

V3.0

Alpha

Generated by Doxygen 1.10.0



<b>1 Hierarchical Index</b>	<b>1</b>
1.1 Class Hierarchy	1
<b>2 Class Index</b>	<b>3</b>
2.1 Class List	3
<b>3 File Index</b>	<b>5</b>
3.1 File List	5
<b>4 Class Documentation</b>	<b>7</b>
4.1 Human Class Reference	7
4.1.1 Detailed Description	8
4.1.2 Member Function Documentation	8
4.1.2.1 addNamuDarbas()	8
4.1.2.2 atsitiktiniai()	8
4.1.2.3 atsitiktiniaiStudentai()	8
4.1.2.4 getEgzaminas()	9
4.1.2.5 getNamuDarbai()	9
4.1.2.6 getPavarde()	9
4.1.2.7 getVardas()	9
4.1.2.8 setEgzaminas()	9
4.1.2.9 setNamuDarbai()	10
4.1.2.10 setPavarde()	10
4.1.2.11 setVardas()	10
4.1.2.12 skaiciuotiGalutini()	11
4.1.2.13 skaiciuotiMediana()	11
4.1.2.14 skaiciuotiVidurki()	11
4.2 Studentas Class Reference	12
4.2.1 Detailed Description	13
4.2.2 Constructor & Destructor Documentation	13
4.2.2.1 Studentas() [1/3]	13
4.2.2.2 Studentas() [2/3]	13
4.2.2.3 Studentas() [3/3]	14
4.2.3 Member Function Documentation	14
4.2.3.1 addNamuDarbas()	14
4.2.3.2 atsitiktiniai()	14
4.2.3.3 atsitiktiniaiStudentai()	14
4.2.3.4 getEgzaminas()	15
4.2.3.5 getNamuDarbai()	15
4.2.3.6 getPavarde()	15
4.2.3.7 getVardas()	15
4.2.3.8 operator=() [1/2]	15
4.2.3.9 operator=() [2/2]	16

4.2.3.10 setEgzaminas()	16
4.2.3.11 setNamuDarbai()	16
4.2.3.12 setPavarde()	17
4.2.3.13 setVardas()	17
4.2.3.14 skaiciuotiGalutini()	17
4.2.3.15 skaiciuotiMediana()	18
4.2.3.16 skaiciuotiVidurki()	18
4.2.4 Friends And Related Symbol Documentation	18
4.2.4.1 operator<<	18
4.2.4.2 operator>>	18
4.3 Vector< T > Class Template Reference	20
4.3.1 Detailed Description	22
4.3.2 Constructor & Destructor Documentation	23
4.3.2.1 Vector() [1/2]	23
4.3.2.2 Vector() [2/2]	23
4.3.3 Member Function Documentation	23
4.3.3.1 back() [1/2]	23
4.3.3.2 back() [2/2]	23
4.3.3.3 begin() [1/2]	24
4.3.3.4 begin() [2/2]	24
4.3.3.5 benchmark()	24
4.3.3.6 capacity()	25
4.3.3.7 count_if()	25
4.3.3.8 empty()	25
4.3.3.9 end() [1/2]	26
4.3.3.10 end() [2/2]	26
4.3.3.11 erase() [1/2]	26
4.3.3.12 erase() [2/2]	26
4.3.3.13 first_duplicate()	27
4.3.3.14 first_duplicate_if()	27
4.3.3.15 front() [1/2]	28
4.3.3.16 front() [2/2]	28
4.3.3.17 index_of()	28
4.3.3.18 insert()	29
4.3.3.19 is_sorted()	29
4.3.3.20 operator=() [1/2]	29
4.3.3.21 operator=() [2/2]	30
4.3.3.22 operator[]() [1/2]	30
4.3.3.23 operator[]() [2/2]	30
4.3.3.24 pop_back()	31
4.3.3.25 push_back()	31
4.3.3.26 reserve()	31

---

4.3.3.27	resize()	32
4.3.3.28	rotate()	32
4.3.3.29	size()	32
4.3.3.30	sort()	33
4.3.3.31	sort_by()	34
4.3.3.32	swap_elements()	34
4.3.4	Friends And Related Symbol Documentation	34
4.3.4.1	operator<<	34
<b>5</b>	<b>File Documentation</b>	<b>37</b>
5.1	functions.h	37
5.2	functions_old.h	37
5.3	functions_vector.h	38
5.4	studentas.h	38
5.5	vector.h	39
5.6	zmogus.h	43
<b>Index</b>		<b>45</b>



# Chapter 1

## Hierarchical Index

### 1.1 Class Hierarchy

This inheritance list is sorted roughly, but not completely, alphabetically:

Human . . . . .	7
Studentas . . . . .	12
Vector< T > . . . . .	20





## Chapter 2

# Class Index

### 2.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

<a href="#">Human</a>	Klasė Žmogus atstovauja žmogų . . . . .	<a href="#">7</a>
<a href="#">Studentas</a>	Klasė <a href="#">Studentas</a> atstovauja studentą, paveldintį iš klasės Žmogus . . . . .	<a href="#">12</a>
<a href="#">Vector&lt; T &gt;</a>	Dinaminio masyvo realizacija, panaši į std::vector . . . . .	<a href="#">20</a>



## Chapter 3

# File Index

### 3.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

<a href="#">functions.h</a>	37
<a href="#">functions_old.h</a>	37
<a href="#">functions_vector.h</a>	38
<a href="#">studentas.h</a>	38
<a href="#">vector.h</a>	39
<a href="#">zmogus.h</a>	43



## Chapter 4

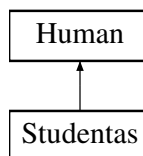
# Class Documentation

### 4.1 Human Class Reference

Klasė Žmogus atstovauja žmogų.

```
#include <zmogus.h>
```

Inheritance diagram for Human:



#### Public Member Functions

- virtual `~Human()`=default  
*Žmogaus klasės destruktorius.*
- virtual void `setVardas` (const std::string &vardas)=0  
*Nustato žmogaus vardą.*
- virtual std::string `getVardas` () const =0  
*Gražina žmogaus vardą.*
- virtual void `setPavarde` (const std::string &pavarde)=0  
*Nustato žmogaus pavardę.*
- virtual std::string `getPavarde` () const =0  
*Gražina žmogaus pavardę.*
- virtual void `setNamuDarbai` (const std::vector< int > &nd)=0  
*Nustato žmogaus namų darbų rezultatus.*
- virtual std::vector< int > `getNamuDarbai` () const =0  
*Gražina žmogaus namų darbų rezultatus.*
- virtual void `addNamuDarbas` (int pazymys)=0  
*Prideda naują namų darbą prie žmogaus namų darbų sąrašo.*
- virtual void `setEgzaminas` (int egzaminas)=0  
*Nustato žmogaus egzamino rezultatą.*
- virtual int `getEgzaminas` () const =0

- *Grąžina žmogaus egzamino rezultatą.*  
virtual double [skaiciuotiVidurki](#) () const =0  
*Skaičiuoja žmogaus vidurkį.*
- virtual double [skaiciuotiMediana](#) () const =0  
*Skaičiuoja žmogaus medianą.*
- virtual double [skaiciuotiGalutini](#) (bool naudotiVidurki) const =0  
*Skaičiuoja galutinį žmogaus rezultatą.*
- virtual void [atsitiktiniai](#) ()=0  
*Generuoja atsitiktinius žmogaus rezultatus.*
- virtual void [atsitiktiniaiStudentai](#) ()=0  
*Generuoja atsitiktinius rezultatus žmonių sąrašė.*

### 4.1.1 Detailed Description

Klasė Žmogus atstovauja žmogų.

### 4.1.2 Member Function Documentation

#### 4.1.2.1 addNamuDarbas()

```
virtual void Human::addNamuDarbas (
    int pazymys ) [pure virtual]
```

Prideda naują namų darbą prie žmogaus namų darbų sąrašo.

##### Parameters

<i>pazymys</i>	Pridedamas namų darbo rezultatas.
----------------	-----------------------------------

Implemented in [Studentas](#).

#### 4.1.2.2 atsitiktiniai()

```
virtual void Human::atsitiktiniai ( ) [pure virtual]
```

Generuoja atsitiktinius žmogaus rezultatus.

Implemented in [Studentas](#).

#### 4.1.2.3 atsitiktiniaiStudentai()

```
virtual void Human::atsitiktiniaiStudentai ( ) [pure virtual]
```

Generuoja atsitiktinius rezultatus žmonių sąrašė.

Implemented in [Studentas](#).

#### 4.1.2.4 getEgzaminas()

```
virtual int Human::getEgzaminas ( ) const [pure virtual]
```

Grąžina žmogaus egzamino rezultatą.

##### Returns

Žmogaus egzamino rezultatas.

Implemented in [Studentas](#).

#### 4.1.2.5 getNamuDarbai()

```
virtual std::vector< int > Human::getNamuDarbai ( ) const [pure virtual]
```

Grąžina žmogaus namų darbų rezultatus.

##### Returns

Žmogaus namų darbų rezultatų sąrašas.

Implemented in [Studentas](#).

#### 4.1.2.6 getPavarde()

```
virtual std::string Human::getPavarde ( ) const [pure virtual]
```

Grąžina žmogaus pavardę.

##### Returns

Žmogaus pavardė.

Implemented in [Studentas](#).

#### 4.1.2.7 getVardas()

```
virtual std::string Human::getVardas ( ) const [pure virtual]
```

Grąžina žmogaus vardą.

##### Returns

Žmogaus vardas.

Implemented in [Studentas](#).

#### 4.1.2.8 setEgzaminas()

```
virtual void Human::setEgzaminas (
    int egzaminas ) [pure virtual]
```

Nustato žmogaus egzamino rezultatą.

## Parameters

<i>egzaminas</i>	Žmogaus egzamino rezultatas.
------------------	------------------------------

Implemented in [Studentas](#).

**4.1.2.9 setNamuDarbai()**

```
virtual void Human::setNamuDarbai (
    const std::vector< int > & nd ) [pure virtual]
```

Nustato žmogaus namų darbų rezultatus.

## Parameters

<i>nd</i>	Žmogaus namų darbų rezultatų sąrašas.
-----------	---------------------------------------

Implemented in [Studentas](#).

**4.1.2.10 setPavarde()**

```
virtual void Human::setPavarde (
    const std::string & pavarde ) [pure virtual]
```

Nustato žmogaus pavardę.

## Parameters

<i>pavarde</i>	Žmogaus pavardė.
----------------	------------------

Implemented in [Studentas](#).

**4.1.2.11 setVardas()**

```
virtual void Human::setVardas (
    const std::string & vardas ) [pure virtual]
```

Nustato žmogaus vardą.

## Parameters

<i>vardas</i>	Žmogaus vardas.
---------------	-----------------

Implemented in [Studentas](#).



#### 4.1.2.12 skaiciuotiGalutini()

```
virtual double Human::skaiciuotiGalutini (
    bool naudotiVidurki ) const [pure virtual]
```

Skaičiuoja galutinį žmogaus rezultatą.

##### Parameters

<i>naudotiVidurki</i>	Ar naudoti vidurkj.
-----------------------	---------------------

##### Returns

Galutinis rezultatas.

Implemented in [Studentas](#).

#### 4.1.2.13 skaiciuotiMediana()

```
virtual double Human::skaiciuotiMediana ( ) const [pure virtual]
```

Skaičiuoja žmogaus medianą.

##### Returns

Mediana.

Implemented in [Studentas](#).

#### 4.1.2.14 skaiciuotiVidurki()

```
virtual double Human::skaiciuotiVidurki ( ) const [pure virtual]
```

Skaičiuoja žmogaus vidurkj.

##### Returns

Vidurkis.

Implemented in [Studentas](#).

The documentation for this class was generated from the following file:

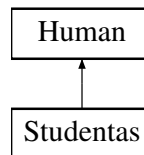
- zmogus.h

## 4.2 Studentas Class Reference

Klasė [Studentas](#) atstovauja studentą, paveldintį iš klasės Žmogus.

```
#include <studentas.h>
```

Inheritance diagram for Studentas:



### Public Member Functions

- **Studentas** ()  
*Numatytasis [Studentas](#) klasės konstruktorius.*
- **Studentas** (const std::string &vardas, const std::string &pavarde)  
*Konstruktorius su parametrais [Studentas](#) klasėje.*
- **Studentas** (const [Studentas](#) &other)  
*[Studentas](#) klasės kopijavimo konstruktorius.*
- **Studentas** & **operator=** (const [Studentas](#) &other)  
*[Studentas](#) klasės kopijavimo priskyrimo operatorius.*
- **Studentas** ([Studentas](#) &&other) noexcept  
*[Studentas](#) klasės perkėlimo konstruktorius.*
- **Studentas** & **operator=** ([Studentas](#) &&other) noexcept  
*[Studentas](#) klasės perkėlimo priskyrimo operatorius.*
- **~Studentas** () override  
*[Studentas](#) klasės destruktorius.*
- void **setVardas** (const std::string &vardas) override  
*Nustato studento vardą.*
- std::string **getVardas** () const override  
*Gražina studento vardą.*
- void **setPavarde** (const std::string &pavarde) override  
*Nustato studento pavardę.*
- std::string **getPavarde** () const override  
*Gražina studento pavardę.*
- void **setNamuDarbai** (const std::vector< int > &nd) override  
*Nustato studento namų darbų rezultatus.*
- std::vector< int > **getNamuDarbai** () const override  
*Gražina studento namų darbų rezultatus.*
- void **addNamuDarbas** (int pazymys) override  
*Prideda naują namų darbą prie studento namų darbų sąrašo.*
- void **setEgzaminas** (int egzaminas) override  
*Nustato studento egzamino rezultatą.*
- int **getEgzaminas** () const override  
*Gražina studento egzamino rezultatą.*
- double **skaiciuotiVidurki** () const override  
*Skaičiuoja studento vidurkį.*

- double `skaiciuotiMediana ()` const override  
*Skaičiuoja studento medianą.*
- double `skaiciuotiGalutini (bool naudotiVidurki)` const override  
*Skaičiuoja galutinį studento rezultatą.*
- void `atsitiktiniai ()` override  
*Generuoja atsitiktinius studento rezultatus.*
- void `atsitiktiniaiStudentai ()` override  
*Generuoja atsitiktinius rezultatus studentams sąrašė.*
- void `testRuleOfFive ()`  
*Testuoja penkių taisyklę `Studentas` klasėje.*

## Public Member Functions inherited from `Human`

- virtual `~Human ()`=default  
*Žmogaus klasės destruktorius.*

## Friends

- `std::ostream & operator<< (std::ostream &os, const Studentas &student)`  
*Perkrovimas << operatoriaus `Studentas` klasėje.*
- `std::istream & operator>> (std::istream &is, Studentas &student)`  
*Perkrovimas >> operatoriaus `Studentas` klasėje.*

## 4.2.1 Detailed Description

Klasė `Studentas` atstovauja studentą, paveldintį iš klasės `Žmogus`.

## 4.2.2 Constructor & Destructor Documentation

### 4.2.2.1 `Studentas()` [1/3]

```
Studentas::Studentas (
    const std::string & vardas,
    const std::string & pavarde )
```

Konstruktorius su parametrais `Studentas` klasėje.

#### Parameters

<i>vardas</i>	Studento vardas.
<i>pavarde</i>	Studento pavardė.

### 4.2.2.2 `Studentas()` [2/3]

```
Studentas::Studentas (
    const Studentas & other )
```

[Studentas](#) klasės kopijavimo konstruktorius.

#### Parameters

<i>other</i>	Kita <a href="#">Studentas</a> klasės instancija.
--------------	---

### 4.2.2.3 Studentas() [3/3]

```
Studentas::Studentas (
    Studentas && other ) [noexcept]
```

[Studentas](#) klasės perkėlimo konstruktorius.

#### Parameters

<i>other</i>	Kita <a href="#">Studentas</a> klasės instancija.
--------------	---

## 4.2.3 Member Function Documentation

### 4.2.3.1 addNamuDarbas()

```
void Studentas::addNamuDarbas (
    int pazymys ) [override], [virtual]
```

Prideda naują namų darbą prie studento namų darbų sąrašo.

#### Parameters

<i>pazymys</i>	Pridedamas namų darbo rezultatas.
----------------	-----------------------------------

Implements [Human](#).

### 4.2.3.2 atsitiktiniai()

```
void Studentas::atsitiktiniai ( ) [override], [virtual]
```

Generuoja atsitiktinius studento rezultatus.

Implements [Human](#).

### 4.2.3.3 atsitiktiniaiStudentai()

```
void Studentas::atsitiktiniaiStudentai ( ) [override], [virtual]
```

Generuoja atsitiktinius rezultatus studentams sąrašė.

Implements [Human](#).

#### 4.2.3.4 getEgzaminas()

```
int Studentas::getEgzaminas ( ) const [override], [virtual]
```

Gražina studento egzamino rezultatą.

##### Returns

Studento egzamino rezultatas.

Implements [Human](#).

#### 4.2.3.5 getNamuDarbai()

```
std::vector< int > Studentas::getNamuDarbai ( ) const [override], [virtual]
```

Gražina studento namų darbų rezultatus.

##### Returns

Studento namų darbų rezultatų sąrašas.

Implements [Human](#).

#### 4.2.3.6 getPavarde()

```
std::string Studentas::getPavarde ( ) const [override], [virtual]
```

Gražina studento pavardę.

##### Returns

Studento pavardė.

Implements [Human](#).

#### 4.2.3.7 getVardas()

```
std::string Studentas::getVardas ( ) const [override], [virtual]
```

Gražina studento vardą.

##### Returns

Studento vardas.

Implements [Human](#).

#### 4.2.3.8 operator=() [1/2]

```
Studentas & Studentas::operator= (
    const Studentas & other )
```

[Studentas](#) klasės kopijavimo priskyrimo operatorius.

## Parameters

<i>other</i>	Kita <a href="#">Studentas</a> klasės instancija.
--------------	---

## Returns

Nuoroda į priskirtą [Studentas](#) instanciją.

**4.2.3.9 operator=()** [2/2]

```
Studentas & Studentas::operator= (
    Studentas && other ) [noexcept]
```

[Studentas](#) klasės perkėlimo priskyrimo operatorius.

## Parameters

<i>other</i>	Kita <a href="#">Studentas</a> klasės instancija.
--------------	---

## Returns

Nuoroda į perkeltą [Studentas](#) instanciją.

**4.2.3.10 setEgzaminas()**

```
void Studentas::setEgzaminas (
    int egzaminas ) [override], [virtual]
```

Nustato studento egzamino rezultatą.

## Parameters

<i>egzaminas</i>	Studento egzamino rezultatas.
------------------	-------------------------------

Implements [Human](#).

**4.2.3.11 setNamuDarbai()**

```
void Studentas::setNamuDarbai (
    const std::vector< int > & nd ) [override], [virtual]
```

Nustato studento namų darbų rezultatus.

## Parameters

<i>nd</i>	Studento namų darbų rezultatų sąrašas.
-----------	--

Implements [Human](#).

#### 4.2.3.12 setPavarde()

```
void Studentas::setPavarde (
    const std::string & pavarde ) [override], [virtual]
```

Nustato studento pavardę.

##### Parameters

<i>pavarde</i>	Studento pavardė.
----------------	-------------------

Implements [Human](#).

#### 4.2.3.13 setVardas()

```
void Studentas::setVardas (
    const std::string & vardas ) [override], [virtual]
```

Nustato studento vardą.

##### Parameters

<i>vardas</i>	Studento vardas.
---------------	------------------

Implements [Human](#).

#### 4.2.3.14 skaiciuotiGalutini()

```
double Studentas::skaiciuotiGalutini (
    bool naudotiVidurki ) const [override], [virtual]
```

Skaičiuoja galutinį studento rezultatą.

##### Parameters

<i>naudotiVidurki</i>	Ar naudoti vidurkį.
-----------------------	---------------------

##### Returns

Galutinis rezultatas.

Implements [Human](#).

#### 4.2.3.15 skaiciuotiMediana()

```
double Studentas::skaiciuotiMediana ( ) const [override], [virtual]
```

Skaičiuoja studento medianą.

##### Returns

Mediana.

Implements [Human](#).

#### 4.2.3.16 skaiciuotiVidurki()

```
double Studentas::skaiciuotiVidurki ( ) const [override], [virtual]
```

Skaičiuoja studento vidurkį.

##### Returns

Vidurkis.

Implements [Human](#).

### 4.2.4 Friends And Related Symbol Documentation

#### 4.2.4.1 operator<<

```
std::ostream & operator<< (
    std::ostream & os,
    const Studentas & student ) [friend]
```

Perkrovimas << operatoriaus [Studentas](#) klasėje.

##### Parameters

<i>os</i>	Išvesties srautas.
<i>student</i>	<a href="#">Studentas</a> objektas.

##### Returns

Išvesties srautas.

#### 4.2.4.2 operator>>

```
std::istream & operator>> (
    std::istream & is,
    Studentas & student ) [friend]
```



Perkrovimas >> operatoriaus [Studentas](#) klasėje.

## Parameters

<i>is</i>	Įvesties srautas.
<i>student</i>	<a href="#">Studentas</a> objektas.

## Returns

Įvesties srautas.

The documentation for this class was generated from the following files:

- studentas.h
- studentas.cpp

## 4.3 Vector< T > Class Template Reference

Dinaminio masyvo realizacija, panaši į `std::vector`.

```
#include <vector.h>
```

## Public Types

- typedef T **value\_type**  
*Saugomų elementų tipas vektoriuje.*
- typedef T & **reference**  
*Nuoroda į vektoriaus elementą.*
- typedef const T & **const\_reference**  
*Konstantinė nuoroda į vektoriaus elementą.*
- typedef T \* **iterator**  
*Iteratorius, skirtas peržiūrėti vektoriaus elementus.*
- typedef const T \* **const\_iterator**  
*Konstantinė iteratoriaus versija, skirta peržiūrėti vektoriaus elementus.*
- typedef std::ptrdiff\_t **difference\_type**  
*Ženklinas sveikasis skaičius, kuris nurodo skirtumą tarp dviejų iteratorių.*
- typedef size\_t **size\_type**  
*Nenulinis sveikasis skaičius, nurodantis vektoriaus dydį.*

## Public Member Functions

- **Vector** ()  
*Sukuria tuščią vektorių.*
- **~Vector** ()  
*Sunaikina vektorių, atlaisvindamas dinamiškai priskirtą atmintį.*
- **Vector** (const **Vector** &other)  
*Sukuria vektorių su kitų vektoriaus turiniu.*
- **Vector** & **operator=** (const **Vector** &other)  
*Priskiria kito vektoriaus turinį šiam vektoriui.*
- **Vector** (**Vector** &&other) noexcept  
*Sukuria vektorių perkeliant kitų vektoriaus turinį.*
- **Vector** & **operator=** (**Vector** &&other) noexcept  
*Priskiria kito vektoriaus turinį šiam vektoriui perkeliant.*
- void **push\_back** (const T &value)  
*Prideda elementą į vektoriaus galą.*
- void **pop\_back** ()  
*Pašalinti paskutinį elementą.*
- void **clear** ()  
*Išvalo vektorių, pašalindamas visus jo elementus.*
- void **reserve** (size\_t new\_capacity)  
*Rezervuoja vietą vektoriuje tam tikram elemento skaičiui.*
- size\_t **capacity** () const  
*Gražina vektoriaus talpumą.*
- void **resize** (size\_t new\_size)  
*Keičia vektoriaus dydį.*
- size\_t **size** () const  
*Gražina vektoriaus dydį.*
- bool **empty** () const  
*Patikrina, ar vektorius yra tuščias.*
- T & **operator[]** (size\_t index)  
*Pasiekia elementą pagal indeksą naudodami [] operatorių.*
- const T & **operator[]** (size\_t index) const  
*Pasiekia elementą pagal indeksą naudodami [] operatorių (konstantinė versija).*
- T \* **begin** ()  
*Gražina iteratorių į vektoriaus pradžią.*
- const T \* **begin** () const  
*Gražina konstantinį iteratorių į vektoriaus pradžią.*
- T \* **end** ()  
*Gražina iteratorių į vektoriaus pabaigą.*
- const T \* **end** () const  
*Gražina konstantinį iteratorių į vektoriaus pabaigą.*
- T & **front** ()  
*Pasiekia vektoriaus pirmąjį elementą.*
- const T & **front** () const  
*Pasiekia vektoriaus pirmąjį elementą (konstantinė versija).*
- T & **back** ()  
*Pasiekia vektoriaus paskutinį elementą.*
- const T & **back** () const  
*Pasiekia vektoriaus paskutinį elementą (konstantinė versija).*
- T \* **insert** (iterator pos, const T &value)

- Įterpkite elementą į vektorių.*
- `T * erase (iterator pos)`  
*Pašalinkite elementą iš vektoriaus.*
- `T * erase (iterator first, iterator last)`  
*Pašalinkite elementus iš vektoriaus.*
- `void sort ()`  
*Surikiuokite vektorių.*
- `template<typename Compare >`  
`void sort (Compare comp)`  
*Surikiuokite vektorių naudodami palyginimo funkciją.*
- `void reverse ()`  
*Atvirkštinė tvarka vektoriuje.*
- `T & first_duplicate ()`  
*Pirmas pasikartojantis elementas vektoriuje.*
- `template<typename Predicate >`  
`size_t count_if (Predicate pred)`  
*Gražina skaičių elementų, kurie atitinka sąlygą.*
- `template<typename Predicate >`  
`T & first_duplicate_if (Predicate pred)`  
*Gražina pirmą pasikartojantį elementą, kuris atitinka sąlygą.*
- `template<typename Func >`  
`void sort_by (Func func)`  
*Surikiuoti vektorių pagal funkcijos rezultatą.*
- `template<typename Func, typename... Args>`  
`double benchmark (Func func, Args &&...args)`  
*Gauti laiką, reikalingą funkcijos vykdymui.*
- `void rotate (iterator start, iterator middle, iterator end)`  
*Sukeičia vektoriaus elementų tvarką tarp nurodytų indeksų.*
- `bool is_sorted () const`  
*Patikrina, ar vektorius yra surikiuotas didėjančia tvarka.*
- `size_t index_of (const T &value) const`  
*Gražina indeksą, kuriame pirmą kartą pasitaiko elementas.*
- `void swap_elements (size_t index1, size_t index2)`  
*Sukeičia du elementus pagal jų indeksus.*

## Friends

- `std::ostream & operator<< (std::ostream &out, const Vector &vec)`  
*Spausdinti vektorių į srautą.*

## 4.3.1 Detailed Description

`template<typename T>`  
`class Vector< T >`

Dinaminio masyvo realizacija, panaši į `std::vector`.

### Template Parameters

<code>T</code>	Saugomų elementų tipas vektoriuje.
----------------	------------------------------------

## 4.3.2 Constructor & Destructor Documentation

### 4.3.2.1 Vector() [1/2]

```
template<typename T >
Vector< T >::Vector (
    const Vector< T > & other ) [inline]
```

Sukuria vektorių su kitų vektoriaus turiniu.

#### Parameters

<i>other</i>	Kopijuojamas vektorius.
--------------	-------------------------

### 4.3.2.2 Vector() [2/2]

```
template<typename T >
Vector< T >::Vector (
    Vector< T > && other ) [inline], [noexcept]
```

Sukuria vektorių perkeliant kitų vektoriaus turinį.

#### Parameters

<i>other</i>	Perkeliamas vektorius.
--------------	------------------------

## 4.3.3 Member Function Documentation

### 4.3.3.1 back() [1/2]

```
template<typename T >
T & Vector< T >::back ( ) [inline]
```

Pasiekia vektoriaus paskutinį elementą.

#### Returns

T& Nuoroda į vektoriaus paskutinį elementą.

#### Exceptions

<i>std::out_of_range</i>	Jei vektorius yra tuščias.
--------------------------	----------------------------

### 4.3.3.2 back() [2/2]

```
template<typename T >
```

```
const T & Vector< T >::back ( ) const [inline]
```

Pasiekia vektoriaus paskutinį elementą (konstantinė versija).

#### Returns

const T& Konstantinė nuoroda į vektoriaus paskutinį elementą.

#### Exceptions

<code>std::out_of_range</code>	Jei vektorius yra tuščias.
--------------------------------	----------------------------

#### 4.3.3.3 begin() [1/2]

```
template<typename T >
T * Vector< T >::begin ( ) [inline]
```

Gražina iteratorių į vektoriaus pradžią.

#### Returns

T\* Iteratorius į vektoriaus pradžią.

#### 4.3.3.4 begin() [2/2]

```
template<typename T >
const T * Vector< T >::begin ( ) const [inline]
```

Gražina konstantinį iteratorių į vektoriaus pradžią.

#### Returns

const T\* Konstantinis iteratorius į vektoriaus pradžią.

#### 4.3.3.5 benchmark()

```
template<typename T >
template<typename Func , typename... Args>
double Vector< T >::benchmark (
    Func func,
    Args &&... args ) [inline]
```

Gauti laiką, reikalingą funkcijos vykdymui.

#### Template Parameters

<i>Func</i>	Funkcijos tipas.
<i>Args</i>	Funkcijos parametrų tipų aibė.

## Parameters

<i>func</i>	Funkcija, kurios vykdymo laikas yra matuojamas.
<i>args</i>	Funkcijos parametrai.

## Returns

double Funkcijos vykdymo laikas sekundėmis.

**4.3.3.6 capacity()**

```
template<typename T >
size_t Vector< T >::capacity ( ) const [inline]
```

Gražina vektoriaus talpumą.

## Returns

size\_t Vektoriaus talpumas.

**4.3.3.7 count\_if()**

```
template<typename T >
template<typename Predicate >
size_t Vector< T >::count_if (
    Predicate pred ) [inline]
```

Gražina skaičių elementų, kurie atitinka sąlygą.

## Parameters

<i>pred</i>	Sąlygos funkcija.
-------------	-------------------

## Returns

size\_t Skaičius elementų, kurie atitinka sąlygą.

**4.3.3.8 empty()**

```
template<typename T >
bool Vector< T >::empty ( ) const [inline]
```

Patikrina, ar vektorius yra tuščias.

## Returns

true, jei vektorius tuščias, false, jei vektorius netuščias.

#### 4.3.3.9 end() [1/2]

```
template<typename T >
T * Vector< T >::end ( ) [inline]
```

Gražina iteratorių į vektoriaus pabaigą.

##### Returns

T\* Iteratorius į vektoriaus pabaigą.

#### 4.3.3.10 end() [2/2]

```
template<typename T >
const T * Vector< T >::end ( ) const [inline]
```

Gražina konstantinį iteratorių į vektoriaus pabaigą.

##### Returns

const T\* Konstantinis iteratorius į vektoriaus pabaigą.

#### 4.3.3.11 erase() [1/2]

```
template<typename T >
T * Vector< T >::erase (
    iterator first,
    iterator last ) [inline]
```

Pašalinkite elementus iš vektoriaus.

##### Parameters

<i>first</i>	Iteratorius, rodantis į pirmąjį ištrinamą elementą.
<i>last</i>	Iteratorius, rodantis į vieną elementą už paskutinio ištrinamojo.

##### Returns

T\* Iteratorius, rodantis į vietą, į kurią buvo perkeltas iteratorius.

#### 4.3.3.12 erase() [2/2]

```
template<typename T >
T * Vector< T >::erase (
    iterator pos ) [inline]
```

Pašalinkite elementą iš vektoriaus.



## Parameters

<i>pos</i>	Iteratorius, rodantis į vietą, iš kurios norima pašalinti elementą.
------------	---

## Returns

T\* Iteratorius, rodantis į vietą, į kurią buvo perkeltas iteratorius.

**4.3.3.13 first\_duplicate()**

```
template<typename T >
T & Vector< T >::first_duplicate ( ) [inline]
```

Pirmas pasikartojantis elementas vektoriuje.

## Returns

T& Nuoroda į pirmą pasikartojantį elementą vektoriuje.

## Exceptions

<i>std::logic_error</i>	Jei vektorius neturi pasikartojančių elementų.
-------------------------	--

**4.3.3.14 first\_duplicate\_if()**

```
template<typename T >
template<typename Predicate >
T & Vector< T >::first_duplicate_if (
    Predicate pred ) [inline]
```

Gražina pirmą pasikartojantį elementą, kuris atitinka sąlygą.

## Parameters

<i>pred</i>	Sąlygos funkcija.
-------------	-------------------

## Returns

T& Nuoroda į pirmą pasikartojantį elementą, kuris atitinka sąlygą.

## Exceptions

<i>std::logic_error</i>	Jei vektorius neturi pasikartojančio elemento, kuris atitinka sąlygą.
-------------------------	---

#### 4.3.3.15 front() [1/2]

```
template<typename T >
T & Vector< T >::front ( ) [inline]
```

Pasiekia vektoriaus pirmąjį elementą.

##### Returns

T& Nuoroda į vektoriaus pirmąjį elementą.

##### Exceptions

<i>std::out_of_range</i>	Jei vektorius yra tuščias.
--------------------------	----------------------------

#### 4.3.3.16 front() [2/2]

```
template<typename T >
const T & Vector< T >::front ( ) const [inline]
```

Pasiekia vektoriaus pirmąjį elementą (konstantinė versija).

##### Returns

const T& Konstantinė nuoroda į vektoriaus pirmąjį elementą.

##### Exceptions

<i>std::out_of_range</i>	Jei vektorius yra tuščias.
--------------------------	----------------------------

#### 4.3.3.17 index\_of()

```
template<typename T >
size_t Vector< T >::index_of (
    const T & value ) const [inline]
```

Gražina indeksą, kuriame pirmą kartą pasitaiko elementas.

##### Parameters

<i>value</i>	Ieškomas elementas.
--------------	---------------------

##### Returns

size\_t Indeksas, kuriame pirmą kartą pasitaiko elementas.

## Exceptions

<code>std::out_of_range</code>	Jei elementas neegzistuoja vektoriuje.
--------------------------------	--

## 4.3.3.18 insert()

```
template<typename T >
T * Vector< T >::insert (
    iterator pos,
    const T & value ) [inline]
```

Įterpkite elementą į vektorių.

## Parameters

<i>pos</i>	Iteratorius, rodantis į vietą, į kurią norima įterpti elementą.
<i>value</i>	Įterpiamas elementas.

## Returns

T\* Iteratorius, rodantis į įterpto elemento poziciją.

## 4.3.3.19 is\_sorted()

```
template<typename T >
bool Vector< T >::is_sorted ( ) const [inline]
```

Patikrina, ar vektorius yra surikiuotas didėjančia tvarka.

## Returns

true, jei vektorius yra surikiuotas didėjančia tvarka, false, jei ne.

## 4.3.3.20 operator=() [1/2]

```
template<typename T >
Vector & Vector< T >::operator= (
    const Vector< T > & other ) [inline]
```

Priskiria kito vektoriaus turinį šiam vektoriui.

## Parameters

<i>other</i>	Kopijuojamas vektorius.
--------------	-------------------------

**Returns**

[Vector](#)& Nuoroda į šį vektorių po priskyrimo.

**4.3.3.21 operator=()** [2/2]

```
template<typename T >
Vector & Vector< T >::operator= (
    Vector< T > && other ) [inline], [noexcept]
```

Priskiria kito vektoriaus turinį šiam vektoriui perkeliant.

**Parameters**

<i>other</i>	Perkeliamas vektorius.
--------------	------------------------

**Returns**

[Vector](#)& Nuoroda į šį vektorių po perkavimo priskyrimo.

**4.3.3.22 operator[]()** [1/2]

```
template<typename T >
T & Vector< T >::operator[] (
    size_t index ) [inline]
```

Pasiekia elementą pagal indeksą naudodami [] operatorių.

**Parameters**

<i>index</i>	Indeksas, pagal kurį norima pasiekti elementą.
--------------	--

**Returns**

T& Nuoroda į elementą pagal nurodytą indeksą.

**Exceptions**

<i>std::out_of_range</i>	Jei indeksas nepatenka į ribas.
--------------------------	---------------------------------

**4.3.3.23 operator[]()** [2/2]

```
template<typename T >
const T & Vector< T >::operator[] (
    size_t index ) const [inline]
```

Pasiekia elementą pagal indeksą naudodami [] operatorių (konstantinė versija).

## Parameters

<i>index</i>	Indeksas, pagal kurį norima pasiekti elementą.
--------------	--

## Returns

const T& Konstantinė nuoroda į elementą pagal nurodytą indeksą.

## Exceptions

<i>std::out_of_range</i>	Jei indeksas nepatenka į ribas.
--------------------------	---------------------------------

**4.3.3.24 pop\_back()**

```
template<typename T >
void Vector< T >::pop_back ( ) [inline]
```

Pašalinti paskutinį elementą.

## Exceptions

<i>std::logic_error</i>	Jei vektorius yra tuščias.
-------------------------	----------------------------

**4.3.3.25 push\_back()**

```
template<typename T >
void Vector< T >::push_back (
    const T & value ) [inline]
```

Prideda elementą į vektoriaus galą.

Jei vektorius pilnas, jo talpumas padidinamas dvigubai prieš pridedant elementą.

## Parameters

<i>value</i>	Pridedamas elemento vertė.
--------------	----------------------------

**4.3.3.26 reserve()**

```
template<typename T >
void Vector< T >::reserve (
    size_t new_capacity ) [inline]
```

Rezervuoja vietą vektoriuje tam tikram elemento skaičiui.

**Parameters**

<i>new_capacity</i>	Naujas vektorius talpumas.
---------------------	----------------------------

**4.3.3.27 resize()**

```
template<typename T >
void Vector< T >::resize (
    size_t new_size ) [inline]
```

Keičia vektoriaus dydį.

**Parameters**

<i>new_size</i>	Naujas vektoriaus dydis.
-----------------	--------------------------

**4.3.3.28 rotate()**

```
template<typename T >
void Vector< T >::rotate (
    iterator start,
    iterator middle,
    iterator end ) [inline]
```

Sukeičia vektoriaus elementų tvarką tarp nurodytų indeksų.

**Parameters**

<i>start</i>	Pradinis indeksas.
<i>middle</i>	Vidurinis indeksas.
<i>end</i>	Paskutinis indeksas.

**4.3.3.29 size()**

```
template<typename T >
size_t Vector< T >::size ( ) const [inline]
```

Gražina vektoriaus dydį.

**Returns**

size\_t Vektoriaus dydis.

#### 4.3.3.30 sort()

```
template<typename T >
template<typename Compare >
void Vector< T >::sort (
    Compare comp ) [inline]
```

Surikiukite vektorių naudodami palyginimo funkciją.

## Parameters

<i>comp</i>	Funkcija, naudojama lyginant elementus.
-------------	---

**4.3.3.31 sort\_by()**

```
template<typename T >
template<typename Func >
void Vector< T >::sort_by (
    Func func ) [inline]
```

Surikiuoti vektorių pagal funkcijos rezultatą.

## Template Parameters

<i>Func</i>	Funkcijos tipas, kuris priima vektoriaus elemento tipą ir grąžina bool reikšmę.
-------------	---

## Parameters

<i>func</i>	Funkcija, kurios rezultatas naudojamas rikiuojant elementus.
-------------	--

**4.3.3.32 swap\_elements()**

```
template<typename T >
void Vector< T >::swap_elements (
    size_t index1,
    size_t index2 ) [inline]
```

Sukeičia du elementus pagal jų indeksus.

## Parameters

<i>index1</i>	Indeksas pirmam elementui.
<i>index2</i>	Indeksas antram elementui.

**4.3.4 Friends And Related Symbol Documentation****4.3.4.1 operator<<**

```
template<typename T >
std::ostream & operator<< (
    std::ostream & out,
    const Vector< T > & vec ) [friend]
```

Spausdinti vektorių į srautą.



## Parameters

<i>out</i>	Srautas, į kurį spausdinamas vektorius.
<i>vec</i>	Spausdinamas vektorius.

## Returns

std::ostream& Nuoroda į srautą, į kurį spausdinama.

The documentation for this class was generated from the following file:

- vector.h



# Chapter 5

## File Documentation

### 5.1 functions.h

```
00001 #ifndef FUNCTIONS_H
00002 #define FUNCTIONS_H
00003
00004 #include <vector>
00005
00009 enum class ContainerType { None, Vector };
00010
00014 enum class Action { None, Generate, Sort };
00015
00020 Action getActionChoice();
00021
00028 void performAction(ContainerType containerChoice, Action actionChoice, const std::vector<int>& sizes);
00029
00036 void runApp();
00037
00038 #endif // FUNCTIONS_H
```

### 5.2 functions\_old.h

```
00001 #ifndef FUNCTIONS_OLD_H
00002 #define FUNCTIONS_OLD_H
00003
00004 #include <vector>
00005 #include <string>
00006 #include "studentas.h"
00007
00016 void surusiuotiKategorijas(const std::vector<Studentas> &studentai, std::vector<Studentas>
&vargsiukai, std::vector<Studentas> &kietiakai, double &laikas);
00017
00025 void irasymasFaile(const std::vector<Studentas> &studentai, const std::string &failoPavadinimas,
double &laikas);
00026
00033 void rusiuotiStudentusIrIrasymas(const std::vector<Studentas> &studentai, double &laikas);
00034
00040 void generuotiStudentuFailus(const std::vector<int>& sizes);
00041
00049 void nuskaitymas(std::vector<Studentas>& studentai, const std::string& failoPavadinimas, double
&laikas);
00050
00058 bool rusiuotiPagalVarda(const Studentas& a, const Studentas& b);
00059
00067 bool rusiuotiPagalPavarde(const Studentas& a, const Studentas& b);
00068
00076 bool rusiuotiPagalGalutiniVidurki(const Studentas& a, const Studentas& b);
00077
00085 bool rusiuotiPagalGalutiniMediana(const Studentas& a, const Studentas& b);
00086
00093 void spausdinimas(const std::vector<Studentas>& studentai, const std::string& isvedimoFailas = "");
00094
00100 std::string pasirinktiFaila();
00101
00102 #endif // FUNCTIONS_OLD_H
```

## 5.3 functions\_vector.h

```

00001 #ifndef FUNCTIONS_VECTOR_H
00002 #define FUNCTIONS_VECTOR_H
00003
00004 #include "studentas.h"
00005 #include <string>
00006 #include <vector>
00007
00018 void readDataVector(std::vector<Studentas>& studentai, const std::string& failoVardas);
00019
00025 void generateStudentFilesVector(int size);
00026
00032 void rusiuotStudentusVector1(const std::string& failoVardas);
00033
00034 #endif // FUNCTIONS_VECTOR_H

```

## 5.4 studentas.h

```

00001 #ifndef STUDENTAS_H
00002 #define STUDENTAS_H
00003
00004 #include "zmogus.h"
00005 #include <iostream>
00006 #include <vector>
00007
00011 class Studentas : public Human {
00012 public:
00016     Studentas();
00017
00023     Studentas(const std::string& vardas, const std::string& pavarde);
00024
00029     Studentas(const Studentas& other);
00030
00036     Studentas& operator=(const Studentas& other);
00037
00042     Studentas(Studentas&& other) noexcept;
00043
00049     Studentas& operator=(Studentas&& other) noexcept;
00050
00054     ~Studentas() override;
00055
00060     void setVardas(const std::string& vardas) override;
00061
00066     std::string getVardas() const override;
00067
00072     void setPavarde(const std::string& pavarde) override;
00073
00078     std::string getPavarde() const override;
00079
00084     void setNamuDarbai(const std::vector<int>& nd) override;
00085
00090     std::vector<int> getNamuDarbai() const override;
00091
00096     void addNamuDarbas(int pazymys) override;
00097
00102     void setEgzaminas(int egzaminas) override;
00103
00108     int getEgzaminas() const override;
00109
00114     double skaiciuotiVidurki() const override;
00115
00120     double skaiciuotiMediana() const override;
00121
00127     double skaiciuotiGalutini(bool naudotiVidurki) const override;
00128
00132     void atsitiktiniai() override;
00133
00137     void atsitiktiniaiStudentai() override;
00138
00139     // testavimas
00143     void testRuleOfFive();
00144
00151     friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const Studentas& student);
00152
00159     friend std::istream& operator>>(std::istream& is, Studentas& student);
00160
00161 private:
00162     std::string vardas;
00163     std::string pavarde;
00164     std::vector<int> namuDarbai;
00165     int egzaminas;
00166 };

```

```

00167
00168 #endif // STUDENTAS_H

```

## 5.5 vector.h

```

00001 #ifndef VECTOR_H
00002 #define VECTOR_H
00003
00004 #include <iostream>
00005 #include <algorithm> // Include std::swap, std::sort, std::find, std::reverse
00006 #include <sstream>
00007 #include <cassert>
00008 #include <chrono> // Include for time measurement
00009 #include <iomanip> // Include for output formatting
00010
00016 template <typename T>
00017 class Vector
00018 {
00019 private:
00020     T *m_data;
00021     size_t capacity_;
00022     size_t length;
00023
00024 public:
00025     // Narių tipai
00026     typedef T value_type;
00027     typedef T &reference;
00028     typedef const T &const_reference;
00029     typedef T *iterator;
00030     typedef const T *const_iterator;
00031     typedef std::ptrdiff_t difference_type;
00032     typedef size_t size_type;
00033
00034     // Konstruktorius
00038     Vector() : m_data(nullptr), capacity_(0), length(0) {}
00039
00040     // Dekonstruktorius
00044     ~Vector()
00045     {
00046         delete[] m_data;
00047     }
00048
00049     // Kopijavimo konstruktorius
00055     Vector(const Vector &other) : m_data(nullptr), capacity_(0), length(0)
00056     {
00057         *this = other;
00058     }
00059
00060     // Kopijavimo priskyrimo operatorius
00067     Vector &operator=(const Vector &other)
00068     {
00069         if (this != &other)
00070         {
00071             clear();
00072             reserve(other.size());
00073             for (size_t i = 0; i < other.size(); ++i)
00074             {
00075                 push_back(other.m_data[i]);
00076             }
00077         }
00078         return *this;
00079     }
00080
00081     // Perkėlimo konstruktorius
00087     Vector(Vector &&other) noexcept : m_data(nullptr), capacity_(0), length(0)
00088     {
00089         *this = std::move(other);
00090     }
00091
00092     // Perkėlimo priskyrimo operatorius
00099     Vector &operator=(Vector &&other) noexcept
00100     {
00101         if (this != &other)
00102         {
00103             clear();
00104             m_data = other.m_data;
00105             capacity_ = other.capacity_;
00106             length = other.length;
00107             other.m_data = nullptr;
00108             other.capacity_ = 0;
00109             other.length = 0;
00110         }
00111         return *this;

```

```

00112     }
00113
00114     // Pridėti elementą į galą
00122 void push_back(const T &value)
00123 {
00124     if (length >= capacity_)
00125     {
00126         reserve(capacity_ == 0 ? 1 : capacity_ * 2);
00127     }
00128     m_data[length++] = value;
00129 }
00130
00131 // Pašalinti paskutinį elementą
00137 void pop_back()
00138 {
00139     if (length == 0)
00140         throw std::logic_error("Vektorius yra tuščias");
00141     --length;
00142 }
00143
00144 // Išvalyti vektorių
00148 void clear()
00149 {
00150     length = 0;
00151 }
00152
00153 // Rezervuoti vietą elementams
00159 void reserve(size_t new_capacity)
00160 {
00161     if (new_capacity > capacity_)
00162     {
00163         T *new_data = new T[new_capacity];
00164         for (size_t i = 0; i < length; ++i)
00165         {
00166             new_data[i] = std::move(m_data[i]);
00167         }
00168         delete[] m_data;
00169         m_data = new_data;
00170         capacity_ = new_capacity;
00171     }
00172 }
00173
00174 // Gauk vektoriaus talpumą
00180 size_t capacity() const
00181 {
00182     return capacity_;
00183 }
00184
00185 // Pakeisti vektoriaus dydį
00191 void resize(size_t new_size)
00192 {
00193     reserve(new_size);
00194     length = new_size;
00195 }
00196
00197 // Gauk vektoriaus dydį
00203 size_t size() const
00204 {
00205     return length;
00206 }
00207
00208 // Patikrink, ar vektorius yra tuščias
00214 bool empty() const
00215 {
00216     return length == 0;
00217 }
00218
00219 // Pasiekite elementą pagal indeksą naudodami []
00227 T &operator[](size_t index)
00228 {
00229     if (index >= length)
00230         throw std::out_of_range("Indeksas už ribų");
00231     return m_data[index];
00232 }
00233
00234 // Pasiekite elementą pagal indeksą naudodami [] operatorių (konstantinė versija)
00242 const T &operator[](size_t index) const
00243 {
00244     if (index >= length)
00245         throw std::out_of_range("Indeksas už ribų");
00246     return m_data[index];
00247 }
00248
00249 // Gauk iteratorių į vektoriaus pradžią
00255 T *begin()
00256 {
00257     return m_data;

```

```

00258     }
00259
00260     // Gauk konstantinį iteratorių į vektoriaus pradžią
00266     const T *begin() const
00267     {
00268         return m_data;
00269     }
00270
00271     // Gauk iteratorių į vektoriaus pabaigą
00277     T *end()
00278     {
00279         return m_data + length;
00280     }
00281
00282     // Gauk konstantinį iteratorių į vektoriaus pabaigą
00288     const T *end() const
00289     {
00290         return m_data + length;
00291     }
00292
00293     // Pasiekite pirmąjį elementą
00300     T &front()
00301     {
00302         if (length == 0)
00303             throw std::out_of_range("Vektorius yra tuščias");
00304         return m_data[0];
00305     }
00306
00307     // Pasiekite pirmąjį elementą (konstantinė versija)
00314     const T &front() const
00315     {
00316         if (length == 0)
00317             throw std::out_of_range("Vektorius yra tuščias");
00318         return m_data[0];
00319     }
00320
00321     // Pasiekite paskutinį elementą
00328     T &back()
00329     {
00330         if (length == 0)
00331             throw std::out_of_range("Vektorius yra tuščias");
00332         return m_data[length - 1];
00333     }
00334
00335     // Pasiekite paskutinį elementą (konstantinė versija)
00342     const T &back() const
00343     {
00344         if (length == 0)
00345             throw std::out_of_range("Vektorius yra tuščias");
00346         return m_data[length - 1];
00347     }
00348
00349     // Įterpkite elementą į vektorių
00357     T *insert(iterator pos, const T &value)
00358     {
00359         size_t index = pos - begin();
00360         if (length >= capacity_)
00361         {
00362             size_t new_capacity = capacity_ == 0 ? 1 : capacity_ * 2;
00363             reserve(new_capacity);
00364         }
00365         std::move_backward(begin() + index, end(), end() + 1);
00366         m_data[index] = value;
00367         ++length;
00368         return begin() + index;
00369     }
00370
00371     // Pašalinkite elementą iš vektoriaus
00378     T *erase(iterator pos)
00379     {
00380         size_t index = pos - begin();
00381         std::move(begin() + index + 1, end(), begin() + index);
00382         --length;
00383         return begin() + index;
00384     }
00385
00386     // Pašalinkite elementus iš vektoriaus
00394     T *erase(iterator first, iterator last)
00395     {
00396         size_t start = first - begin();
00397         size_t end = last - begin();
00398         std::move(begin() + end, end, begin() + start);
00399         length -= end - start;
00400         return begin() + start;
00401     }
00402
00403     // Surikiuokite vektorių

```

```

00407 void sort()
00408 {
00409     std::sort(begin(), end());
00410 }
00411
00412 // Surikiuokite vektorių naudodami palyginimo funkciją
00413 template <typename Compare>
00414 void sort(Compare comp)
00415 {
00416     std::sort(begin(), end(), comp);
00417 }
00418
00419 // Atvirkštinė tvarka vektoriuje
00420 void reverse()
00421 {
00422     std::reverse(begin(), end());
00423 }
00424
00425 // Pirmas pasikartojantis elementas vektoriuje
00426 T &first_duplicate()
00427 {
00428     for (size_t i = 0; i < length; ++i)
00429     {
00430         for (size_t j = i + 1; j < length; ++j)
00431         {
00432             if (m_data[i] == m_data[j])
00433             {
00434                 return m_data[i];
00435             }
00436         }
00437     }
00438     throw std::logic_error("Vektorius neturi pasikartojančių elementų");
00439 }
00440
00441 // Gauk skaičių elementų, kurie atitinka sąlygą
00442 template <typename Predicate>
00443 size_t count_if(Predicate pred)
00444 {
00445     size_t count = 0;
00446     for (const auto &element : *this)
00447     {
00448         if (pred(element))
00449         {
00450             ++count;
00451         }
00452     }
00453     return count;
00454 }
00455
00456 // Gauti pirmą pasikartojantį elementą, kuris atitinka sąlygą
00457 template <typename Predicate>
00458 T &first_duplicate_if(Predicate pred)
00459 {
00460     for (size_t i = 0; i < length; ++i)
00461     {
00462         for (size_t j = i + 1; j < length; ++j)
00463         {
00464             if (m_data[i] == m_data[j] && pred(m_data[i]))
00465             {
00466                 return m_data[i];
00467             }
00468         }
00469     }
00470     throw std::logic_error("Vektorius neturi pasikartojančio elemento, kuris atitinka sąlygą");
00471 }
00472
00473 // Surikiuoti vektorių pagal funkcijos rezultata
00474 template <typename Func>
00475 void sort_by(Func func)
00476 {
00477     std::sort(begin(), end(), [&](const T &a, const T &b)
00478         { return func(a) < func(b); });
00479 }
00480
00481 // Gauti laiką, reikalingą funkcijos vykdymui
00482 template <typename Func, typename... Args>
00483 double benchmark(Func func, Args &&...args)
00484 {
00485     auto start = std::chrono::high_resolution_clock::now();
00486     func(std::forward<Args>(args)...);
00487     auto end = std::chrono::high_resolution_clock::now();
00488     std::chrono::duration<double> duration = end - start;
00489     return duration.count();
00490 }
00491
00492 // Spausdinti vektorių į srautą
00493 friend std::ostream &operator<<(std::ostream &out, const Vector &vec)

```



```

00543     {
00544         out << "[";
00545         if (!vec.empty())
00546         {
00547             out << vec[0];
00548             for (size_t i = 1; i < vec.size(); ++i)
00549             {
00550                 out << ", " << vec[i];
00551             }
00552         }
00553         out << "]";
00554         return out;
00555     }
00556
00557     // Sukurti funkciją, kuri sukeičia vektoriaus elementų tvarką tarp nurodytų indeksų
00565 void rotate(iterator start, iterator middle, iterator end)
00566 {
00567     size_t leftLength = middle - start;
00568     size_t rightLength = end - middle;
00569     Vector<T> temp(leftLength + rightLength); // Temporary vector to store rotated elements
00570
00571     // Copy elements from the left side to temporary vector
00572     for (size_t i = 0; i < leftLength; ++i)
00573     {
00574         temp[i] = std::move(start[i]);
00575     }
00576
00577     // Move elements from the right side to the original vector's left side
00578     for (size_t i = 0; i < rightLength; ++i)
00579     {
00580         start[i] = std::move(middle[i]);
00581     }
00582
00583     // Move elements from the temporary vector to the original vector's right side
00584     for (size_t i = 0; i < leftLength; ++i)
00585     {
00586         start[rightLength + i] = std::move(temp[i]);
00587     }
00588 }
00589
00590 // Patikrinkite, ar vektorius yra surikiuotas didėjančia tvarka
00596 bool is_sorted() const
00597 {
00598     return std::is_sorted(begin(), end());
00599 }
00600
00601 // Gauti indeksą, kuriame pirmą kartą pasitaiko elementas
00609 size_t index_of(const T &value) const
00610 {
00611     const_iterator it = std::find(begin(), end(), value);
00612     if (it == end())
00613     {
00614         throw std::out_of_range("Elementas neegzistuoja vektoriuje");
00615     }
00616     return it - begin();
00617 }
00618
00619 // Sukurti funkciją, kuri sukeičia du elementus pagal jų indeksus
00626 void swap_elements(size_t index1, size_t index2)
00627 {
00628     if (index1 >= length || index2 >= length)
00629     {
00630         throw std::out_of_range("Indeksas už ribų");
00631     }
00632     std::swap(m_data[index1], m_data[index2]);
00633 }
00634 };
00635
00636 #endif // VECTOR_H

```

## 5.6 zmogus.h

```

00001 #ifndef ZMOGUS_H
00002 #define ZMOGUS_H
00003
00004 #include <string>
00005 #include <vector>
00006
00010 class Human {
00011 public:
00015     virtual ~Human() = default;
00016
00021     virtual void setVardas(const std::string& vardas) = 0;

```

```
00022
00027     virtual std::string getVardas() const = 0;
00028
00033     virtual void setPavarde(const std::string& pavarde) = 0;
00034
00039     virtual std::string getPavarde() const = 0;
00040
00045     virtual void setNamuDarbai(const std::vector<int>& nd) = 0;
00046
00051     virtual std::vector<int> getNamuDarbai() const = 0;
00052
00057     virtual void addNamuDarbas(int pazymys) = 0;
00058
00063     virtual void setEgzaminas(int egzaminas) = 0;
00064
00069     virtual int getEgzaminas() const = 0;
00070
00075     virtual double skaiciuotiVidurki() const = 0;
00076
00081     virtual double skaiciuotiMediana() const = 0;
00082
00088     virtual double skaiciuotiGalutini(bool naudotiVidurki) const = 0;
00089
00093     virtual void atsitiktiniai() = 0;
00094
00098     virtual void atsitiktiniaiStudentai() = 0;
00099 };
00100
00101 #endif // ZMOGUS_H
```

# Index

addNamuDarbas  
    Human, [8](#)  
    Studentas, [14](#)  
atsitiktiniai  
    Human, [8](#)  
    Studentas, [14](#)  
atsitiktiniaiStudentai  
    Human, [8](#)  
    Studentas, [14](#)  
  
back  
    Vector< T >, [23](#)  
begin  
    Vector< T >, [24](#)  
benchmark  
    Vector< T >, [24](#)  
  
capacity  
    Vector< T >, [25](#)  
count\_if  
    Vector< T >, [25](#)  
  
empty  
    Vector< T >, [25](#)  
end  
    Vector< T >, [25](#), [26](#)  
erase  
    Vector< T >, [26](#)  
  
first\_duplicate  
    Vector< T >, [27](#)  
first\_duplicate\_if  
    Vector< T >, [27](#)  
front  
    Vector< T >, [27](#), [28](#)  
  
getEgzaminas  
    Human, [8](#)  
    Studentas, [14](#)  
getNamuDarbai  
    Human, [9](#)  
    Studentas, [15](#)  
getPavarde  
    Human, [9](#)  
    Studentas, [15](#)  
getVardas  
    Human, [9](#)  
    Studentas, [15](#)  
  
Human, [7](#)  
    addNamuDarbas, [8](#)  
  
atsitiktiniai, [8](#)  
atsitiktiniaiStudentai, [8](#)  
getEgzaminas, [8](#)  
getNamuDarbai, [9](#)  
getPavarde, [9](#)  
getVardas, [9](#)  
setEgzaminas, [9](#)  
setNamuDarbai, [10](#)  
setPavarde, [10](#)  
setVardas, [10](#)  
skaiciuotiGalutini, [10](#)  
skaiciuotiMediana, [11](#)  
skaiciuotiVidurki, [11](#)  
  
index\_of  
    Vector< T >, [28](#)  
insert  
    Vector< T >, [29](#)  
is\_sorted  
    Vector< T >, [29](#)  
  
operator<<  
    Studentas, [18](#)  
    Vector< T >, [34](#)  
operator>>  
    Studentas, [18](#)  
operator=  
    Studentas, [15](#), [16](#)  
    Vector< T >, [29](#), [30](#)  
operator[]  
    Vector< T >, [30](#)  
  
pop\_back  
    Vector< T >, [31](#)  
push\_back  
    Vector< T >, [31](#)  
  
reserve  
    Vector< T >, [31](#)  
resize  
    Vector< T >, [32](#)  
rotate  
    Vector< T >, [32](#)  
  
setEgzaminas  
    Human, [9](#)  
    Studentas, [16](#)  
setNamuDarbai  
    Human, [10](#)  
    Studentas, [16](#)  
setPavarde

- Human, [10](#)
- Studentas, [17](#)
- setVardas
  - Human, [10](#)
  - Studentas, [17](#)
- size
  - Vector< T >, [32](#)
- skaiciuotiGalutini
  - Human, [10](#)
  - Studentas, [17](#)
- skaiciuotiMediana
  - Human, [11](#)
  - Studentas, [17](#)
- skaiciuotiVidurki
  - Human, [11](#)
  - Studentas, [18](#)
- sort
  - Vector< T >, [32](#)
- sort\_by
  - Vector< T >, [34](#)
- Studentas, [12](#)
  - addNamuDarbas, [14](#)
  - atsitiktiniai, [14](#)
  - atsitiktiniaiStudentai, [14](#)
  - getEgzaminas, [14](#)
  - getNamuDarbai, [15](#)
  - getPavarde, [15](#)
  - getVardas, [15](#)
  - operator<<, [18](#)
  - operator>>, [18](#)
  - operator=, [15](#), [16](#)
  - setEgzaminas, [16](#)
  - setNamuDarbai, [16](#)
  - setPavarde, [17](#)
  - setVardas, [17](#)
  - skaiciuotiGalutini, [17](#)
  - skaiciuotiMediana, [17](#)
  - skaiciuotiVidurki, [18](#)
  - Studentas, [13](#), [14](#)
- swap\_elements
  - Vector< T >, [34](#)
- Vector
  - Vector< T >, [23](#)
- Vector< T >, [20](#)
  - back, [23](#)
  - begin, [24](#)
  - benchmark, [24](#)
  - capacity, [25](#)
  - count\_if, [25](#)
  - empty, [25](#)
  - end, [25](#), [26](#)
  - erase, [26](#)
  - first\_duplicate, [27](#)
  - first\_duplicate\_if, [27](#)
  - front, [27](#), [28](#)
  - index\_of, [28](#)
  - insert, [29](#)
  - is\_sorted, [29](#)
  - operator<<, [34](#)
  - operator=, [29](#), [30](#)
  - operator[], [30](#)
  - pop\_back, [31](#)
  - push\_back, [31](#)
  - reserve, [31](#)
  - resize, [32](#)
  - rotate, [32](#)
  - size, [32](#)
  - sort, [32](#)
  - sort\_by, [34](#)
  - swap\_elements, [34](#)
  - Vector, [23](#)