IN104 - Solveur de Sudoku - TP2

Ugo Vollhardt

CEA LIST

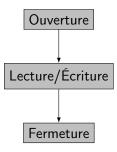
17 avril 2018

Déroulement prévisionnel :

- 1. Rappels sur Git, mise en place versionnement, structure donnée et premières fonctions de mises à jours de possibilités.
- 2. Rappels/introduction à la notion de récursivité, poursuite du travail de la première séance et mise en place des premiers algo de résolution.
- 3. Fin d'implémentation des permiers algo de résolution + rappels sur sujet au choix.
- 4. Introduction à la librairie GTK+ pour Python et C, implémentation d'une interface minimale.
- 5. Séance en autonomie.
- 6. Revu des points précédents et approfondissement si besoin.



Utilisation d'un fichier



- Ouverture : Bloque l'accès au fichier. Crée un "canal" pour interagir directement avec son contenu.
- Lecture/Écriture : A traver le "canal" modification ou non le contenu du fichier.
- Fermeture : "Libère" le fichier. Si le fichier n'est pas fermé, il restera bloqué!

Ouverture d'un fichier

- C: FILE* fopen(const char* nomDuFichier, const char* modeOuverture)
- Python :
 file = open(name[, mode])
- MatLab : file = fopen(filename,permission)

Mode d'ouverture

- r : Lecture seule, commence au début du fichier
- r+ : Lecture + Écriture, commence au début du fichier
- w : Écriture seule, vide le fichier avant d'écrire ou crée un nouveau fichier
- w+ : Écriture + Lecture, vide le fichier avant d'écrire ou crée un nouveau fichier
- a : Écriture seule, écrit à la suite du contenu du fichier ou crée un nouveau fichier
- a+ : Écriture + Lecture, écrit à la suite du contenu du fichier ou crée un nouveau fichier

Écriture dans un fichier

 C: int fputc(int caractere, FILE* pointeurSurFichier): Écrit un seul caractère int fputs(const char* string, FILE* pointeurSurFichier): Écrit une chaine de caractère int fprintf(FILE* pointeurSurFichier,...): Même chose que printf

Python :

file.write(str) : Écrit une String dans le fichier file.writelines(sequence) : Écrit une sequence de String dans le fichier

MatLab :

fwrite(file,A): Écrit le contenu de A

Lecture d'un fichier

C :

```
int fgetc(FILE* pointeurDeFichier) : Lit un seul caractère char* fgets(char* chaine, int nbChar, FILE* pointeurSurFichier) : Lit nbChar et les place dans le tableau "chaine" fscanf(FILE* pointeurDeFichier,...) : Même chose que scanf
```

Python:

```
file.read([size]) : Lit "size" bits du fichier et les retourne sous la forme d'une string file.readline() : Lit une ligne complète et l'enregistre dans une string file.readlines() : Lit toutes les lignes et les enregistre dans une liste de string
```

MatLab :

```
A = fread(fileID,sizeA) : Lit sizeA données et les place dans A
A = fscanf(fileID,formatSpec) : Même chose que scanf en C
```

fermeture d'un fichier

- C: int fclose(FILE* pointeurSurFichier)
- Python :
 file.close()
- MatLab : fclose(file)

Objectifs de la séance

- 1. finir les objectifs de la séance précédente
- 2. implémenter la boucle de résolution simple (mise à jours des possibilités constamment jusqu'à résolution de la grille ou impasse)
- 3. Implémenter une fonction récursive pour les cas où la résolution tombe dans une impasse