



go 语言编程





前言 preface

- 1 什么是Go ?
- 2 Go语言特点
- 3 Go作者





1 什么是Go？

Go是一门开源、并发支持、具有垃圾回收机制、编译性系统编程语言，在静态编译语言的高性能和动态语言的高效开发之间拥有良好的平衡点。被称为21世纪的C语言。


Go语言已经成为云计算、云存储时代最重要的基础编程语言。



2 Go语言主要特点

1. 语法简洁
2. 内置对并发的支持
3. 提供垃圾回收机制
4. 采用组合，摒弃继承
5. 非侵入式接口编程
6. 良好的项目管理
7. UTF-8编码支持

总之，作为一门年轻的语言，Go
适应时代发展的需要，既博采众
家之长，又极力维持语言的简洁。





3 Go作者

Go语言由Google公司的肯·汤普逊、罗布·派克、罗伯特·格瑞史莫三位大牛于2007年9月开始设计和实现，于2009年11月对外正式发布。





第一章

Part one

- 1 编译环境及开发工具
- 2 第一个Go程序
- 3 项目管理



第一章 Go语言入门



1 编译环境及开发工具

1.1 Go语言编译器

下载地址：<http://liteide.org/cn/doc/install/>。以win10 64位操作系统为例，选择的安装包文件为:go1.8.3.windows-amd64.msi。

1.2 LiteIDE

下载地址：<http://liteide.org/cn/>。以win10 64位操作系统为例，选择的安装包文件为:liteidex32.2.windows-qt5.zip。

1.3 Git工具

下载地址：<https://git-scm.com/download/win>。以win10 64位操作系统为例，选择的安装包文件为:Git-2.8.1-64-bit.exe。

百度网盘链接：<http://pan.baidu.com/s/1eRA5ebo> 密码：vj1h



2 第一个Go程序

```
package main

import "fmt"

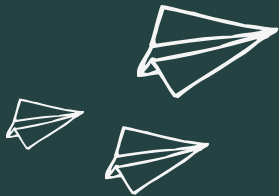
func main() {
    fmt.Println("Hello 世界")
}
```




3 项目管理

以一个简单的计算器程序为例演示如何使用liteIDE开发和管理项目。如果需要管理多个项目，个人认为多个项目共用一个src目录比较方便。

```
godev
|-> bin
|-> pkg
|-> src
    |-> 其它项目...
    |-> mycalc
        |-> main
            |-> main.go
        |-> math
            |-> add.go
            |-> sub.go
        |-> math2
            |-> mul.go
```



T H A N K S

感谢聆听，期待反馈

