

# WEB SERVICE

Web 服务器项目

DAY02

# 内容

上午	09:00 ~ 09:30	作业讲解回顾
	09:30 ~ 10:20	
	10:30 ~ 11:20	HTML文件
	11:30 ~ 12:00	
下午	14:00 ~ 14:50	
	15:00 ~ 15:50	HTTP协议
	16:00 ~ 16:50	
	17:00 ~ 17:30	总结和答疑



### HTML文件

HTML文件 HTML文件简介

HTML文件 HTML文件结构

HTML文件元素



# HTML文件

### HTML文件简介



- HTML是用来制作超文本文档的一种标记语言。用其编写的超文本文档称为HTML文档,可以运行在各种操作系统的平台上。
- 自1990年以来,HTML一直都是www的信息表示语言,用于描述homepage的格式设计和其他homepage的连接信息。使用HTML语言描述的文件,需要通过浏览器显示效果,是一种最为基础的语言。
- 所谓超文本,因为它可以加入图片、声音、动画、影视等内容,并可以从一个文件跳转到另外一个文件,与世界各地主机上的文件连接。



# HTML文件简介(续1)



- HTML的作用是用来展示页面的表现形式,如页面的布局、页面的颜色、页面中的内容等。
- 所谓标记,是因为他采用了一系列的指令和符号来控制 输出效果,这些指令符号用<标签名字和属性>来表示。
- HTML的焦点主要集中在信息如何显示上,而不是信息的内容和结构。
- 可以直接使用记事本编写HTML文档,存成.htm或
   者.html即可。网站是由很多个html文件组成的一个集合。
- 首页文件名默认为index.htm或者index.html。



### HTML文件结构



```
- <html>
```

- <head>
- <title>...</title>
- <meta>
- </head>
- <body>
- html文件的正文
- </body>
- </html>
- 元素是html语言的基本部分,元素总是成对出现的.每一对 元素都有开始的标记,也有结束的标记.元素的标记要用尖 括号括起来.结束的标记总是在开始的标记前加上/。



# HTML文件结构(续1)



- 第一张网页如下:
  - <html>
  - <head>
  - <title>the first page</title>
  - </head>
  - <body>
  - this is my first homepage.
  - </body>
  - </html>
- 将该文件保存为first.html



### HTML文件元素



- HTML元素可以有自己的相关属性,每一个属性可以有我们网页编制者赋一定的值。元素属性出现在元素的<>内,并且和元素之间有一个空格分割,属性值使用"属性"引起来。
  - < html>
  - <head>
  - <title>the first page</title>
  - </head>
  - <body>
  - this is my first
     homepage.
  - </body>
  - </html>



# HTML文件元素(续1)



- 将文件保存为second.html
- head>元素出现在文档的开头部分。<head>和</head>之间的 内容不会出现在浏览器的文档窗口显示,但是其间的元素有特殊重 要的意义。
- <title>元素定义html文档的标题。<title>和</title>之间的内容将 显示在浏览器窗口的标题栏。
- **body>元素表明是html**文档的主体部分。在<body>和
  之间会有很多其他的元素,这些元素和元素的属性构成html文档的主体部分。



### HTML文件元素(续2)



- 标题(Heading)设置
- 标题是通过 <h1> <h6> 标签进行定义的.<h1> 定义 最大的标题。 <h6> 定义最小的标题。
  - <html>
  - <body>
  - <h1>这是标题 1</h1>
  - <h2>这是标题 2</h2>
  - <h3>这是标题 3</h3>
  - <h4>这是标题 4</h4>
  - <h5>这是标题 5</h5>
  - <h6>这是标题 6</h6>
  - </body>
  - </html>



## HTML文件元素(续3)



- HTML注释
- 可以将注释插入 HTML 代码中,这样可以提高其可读性,使代码更易被人理解。浏览器会忽略注释,也不会显示它们。
- 注释写法如下:
- <!-- 这是一个注释 -->
- HTML水平线
- <hr> 标签在 HTML 页面中创建水平线。
- hr 元素可用于分隔内容。
- 代码如下:
- 这是一个段落。
- hr>
- 这是一个段落。



### HTML文件元素(续4)



- HTML 图像- 图像标签( <img>)和源属性(Src)
- 在 HTML 中,图像由<img>标签定义。
- <img> 是空标签,意思是说,它只包含属性,并且没有闭合标签。
- 要在页面上显示图像,你需要使用源属性(src)。src 指 "source"。源属性的值是图像的 URL 地址。
- 定义图像的语法是:
- <img src="url" >
- URL 指存储图像的位置。如果名为 "pulpit.jpg" 的图像 位于 www.runoob.com 的 images 目录中,那么其 URL 为 http://www.runoob.com/images/pulpit.jpg。



# HTML文件元素(续5)



- 无序列表
- 无序列表是一个项目的列表,此列项目使用粗体圆点 (典型的小黑圆圈)进行标记。
- 无序列表始于 标签。每个列表项始于 。

  - Coffee
  - Milk
- 列表项内部可以使用段落、换行符、图片、链接以及其 他列表等等。



# HTML文件元素(续6)



- 有序列表
- 同样,有序列表也是一列项目,列表项目使用数字进行 标记。
- 有序列表始于 标签。每个列表项始于 标签。

  - Coffee
  - Milk
- 列表项内部可以使用段落、换行符、图片、链接以及其 他列表等等。



## HTML文件元素(续7)



- 自定义列表
- 自定义列表不仅仅是一列项目,而是项目及其注释的组合。
- 自定义列表以 <dl> 标签开始。每个自定义列表项以<dt> 开始。每个自定义列表项的定义以 <dd> 开始。
  - < dl>
  - <dt>Coffee</dt>
  - <dd>Black hot drink</dd>
  - <dt>Milk</dt>
  - <dd>White cold drink</dd>
  - </dl>
- 定义列表的列表项内部可以使用段落、换行符、图片、 链接以及其他列表等等。



### HTTP协议

HTTP协议 HTTP协议 HTTP报文结构



# HTTP协议

### HTTP简介



#### • 什么是HTTP

- 超文本传输协议(HTTP, HyperText Transfer Protocol)是互联网上应用最为广泛的一种网络协议。所有的WWW文件都必须遵守这个标准。设计HTTP最初的目的是为了提供一种发布和接收HTML页面的方法。1960年美国人Ted Nelson构思了一种通过计算机处理文本信息的方法,并称之为超文本(hypertext),这成为了HTTP超文本传输协议标准架构的发展根基。
- Ted Nelson组织协调万维网协会(World Wide Web Consortium)和互联网工程工作小组(Internet Engineering Task Force )共同合作研究,最终发布了一系列的RFC,其中著名的RFC 2616定义了HTTP 1.1。



### HTTP简介(续1)



#### · HTTP协议的特点

- 1. 支持客户/服务器模式。
- 2. 简单快速:客户向服务器请求服务时,只需传送请求方法和路径。请求方法常用的有GET、HEAD、POST。每种方法规定了客户与服务器联系的类型不同。由于HTTP协议简单,使得HTTP服务器的程序规模小,因而通信速度很快。
- 3. 灵活:HTTP允许传输任意类型的数据对象。正在传输的 类型由Content-Type加以标记。



### HTTP简介(续2)



- 4. 无连接:无连接的含义是限制每次连接只处理一个请求。服务器处理完客户的请求,并收到客户的应答后,即断开连接。采用这种方式可以节省传输时间。
- 5. 无状态: HTTP协议是无状态协议。无状态是指协议对于事务处理没有记忆能力。缺少状态意味着如果后续处理需要前面的信息,则它必须重传,这样可能导致每次连接传送的数据量增大。另一方面,在服务器不需要先前信息时它的应答就较快。



### HTTP简介(续3)



#### · 什么是超文本(HyperText)?

- 包含有超链接(Link)和各种多媒体元素标记(Markup)的文本。这些超文本文件彼此链接,形成网状(Web),因此又被称为网页(Web Page)。这些链接使用**URL**表示。最常见的超文本格式是超文本标记语言HTML。

#### ・ 什么是URL?

URL即统一资源定位符(Uniform Resource Locator),用
 来唯一地标识万维网中的某一个文档。URL由协议、主机和端口(默认为80)以及文件名三部分构成。如:





### HTTP简介(续4)



- HTML 统一资源定位器(Uniform Resource Locators)。
- URL 是一个网页地址。Web浏览器通过URL从Web服务器请求页面。
- URL可以由字母组成,如"runoob.com",或互联网协议 (IP)地址: 192.68.20.50。大多数人进入网站使用网 站域名来访问,因为 名字比数字更容易记住。
- 当您点击 HTML 页面中的某个链接时,对应的 <a> 标签指向万维网上的一个地址。
- 一个统一资源定位器(URL) 用于定位万维网上的文档。
- 一个网页地址实例:
   http://www.runoob.com/html/html-tutorial.html



### HTTP简介(续5)



- 语法规则:
  - scheme://host.domain:port/path/filename
- 说明:
  - scheme 定义因特网服务的类型。最常见的类型是 http
  - host 定义域主机(http 的默认主机是 www)
  - domain 定义因特网域名,比如 runoob.com
  - -: port 定义主机上的端口号(http 的默认端口号是 80)
  - path 定义服务器上的路径(如果省略,则文档必须位于 网站的根目录中)。
  - filename 定义文档/资源的名称

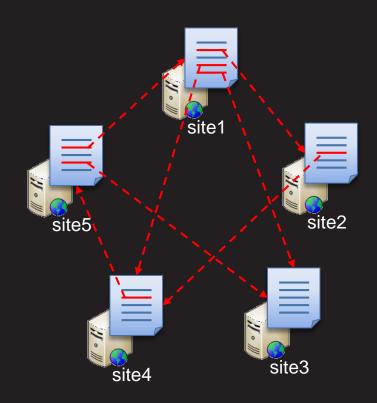


# HTTP简介(续6)



#### · 什么是超文本传输协议HTTP?

是一种按照URL指示,将超文本文档从一台主机(Web服务器)传输到另一台主机(浏览器)的应用层协议,以实现超链接的功能。





### HTTP报文



- HTTP报文是在HTTP应用程序之间发送的数据块。这些数据块以一些文本形式的元信息开头,这些信息描述了报文的内容和含义,后面跟着可选的数据部分。这些报文在客户端、服务器和代理之间流动。
- · HTTP使用术语流入和流出来描述事物处理的方向。报文流入源端服务器,工作完成之后,会流回用户的Agent代理中。
- HTTP报文是简单的格式化数据块。每条报文都包含一条来自客户端的请求,或者一条来自服务器的响应。他们有三个部分组成:对报文进行描述的起始行、包含属性的首部块,以及可选的、包含数据的主体部分。



### HTTP报文结构



- 请求报文
  - 即从客户端(浏览器)向Web服务器发送的请求报文。 报文的所有字段都是ASCII码





# HTTP报文结构(续1)



- 响应报文
  - 即从Web服务器到客户机(浏览器)的应答。报文的所有字段都是ASCII码。





# HTTP报文结构(续2)



- 请求报文中的方法
  - 方法(Method)是用来告知服务器要做什么,也就是一些命令。请求报文中的操作有:

方法(操作)	含义	方法(操作)	含义
GET	请求读取一个Web页面	HEAD	请求读取一个Web页面的首 部
POST	附加一个命名资源(如 Web页面)	PUT	请求存储一个Web页面
DELETE	删除Web页面	TRACE	用于测试,要求服务器送回 收到的请求
CONNECT	用于代理服务器	OPTION	查询特定选项



# HTTP报文结构(续3)



- 响应报文中的状态码
  - 状态码(Status-Code)是响应报文状态行中包含的一个3位数字,指明特定的请求是否被满足,如果没有满足,原因是什么。状态码分为以下五类:

状态码	含义	例子
1xx	通知信息	100=服务器正在处理客户请求
2xx	成功	200=请求成功(OK)
3xx	重定向	301=页面改变了位置
4xx	客户错误	403=禁止的页面;404=页面未找到
5xx	服务器错误	500=服务器内部错误;503=以后再试

具体各状态码的含义,请参考W3C的HTTP1.1标准规范RFC2616 [ http://www.w3.org/Protocols/rfc2616/rfc2616.html ]



# HTTP报文结构(续4)



#### • 首部字段或消息头

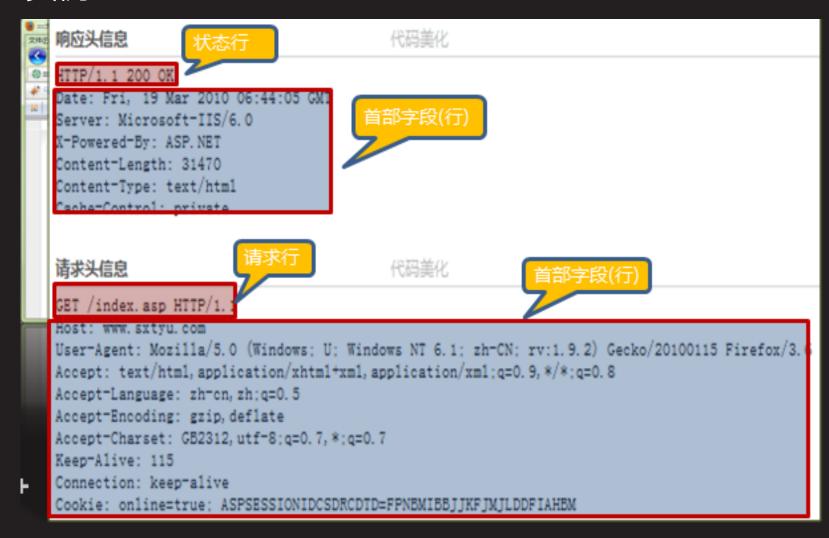
头(header)	类型	说明
User- Agent	请求	关于浏览器和它平台的信息,如Mozilla5.0
Accept	请求	客户能处理的页面的类型,如text/html
Accept-Charset	请求	客户可以接受的字符集,如Unicode-1-1
Accept-Encoding	请求	客户能处理的页面编码方法,如gzip
Accept-Language	请求	客户能处理的自然语言,如en(英语),zh-cn(简体中文)
Host	请求	服务器的DNS名称。从URL中提取出来,必需。
Authorization	请求	客户的信息凭据列表
Cookie	请求	将以前设置的Cookie送回服务器器,可用来作为会话信息
Date	双向	消息被发送时的日期和时间
Server	响应	关于服务器的信息,如Microsoft-IIS/6.0
Content-Encoding	响应	内容是如何被编码的 (如gzip)
Content-Language	响应	页面所使用的自然语言
Content-Length	响应	以字节计算的页面长度
Content-Type	响应	页面的MIME类型
Last-Modified	响应	页面最后被修改的时间和日期,在页面缓存机制中意义重大
Location	响应	指示客户将请求发送给别处,即重定向到另一个URL
Set-Cookie	响应	服务器希望客户保存一个Cookie



# HTTP报文结构(续5)



#### 实例







# 总结和答疑