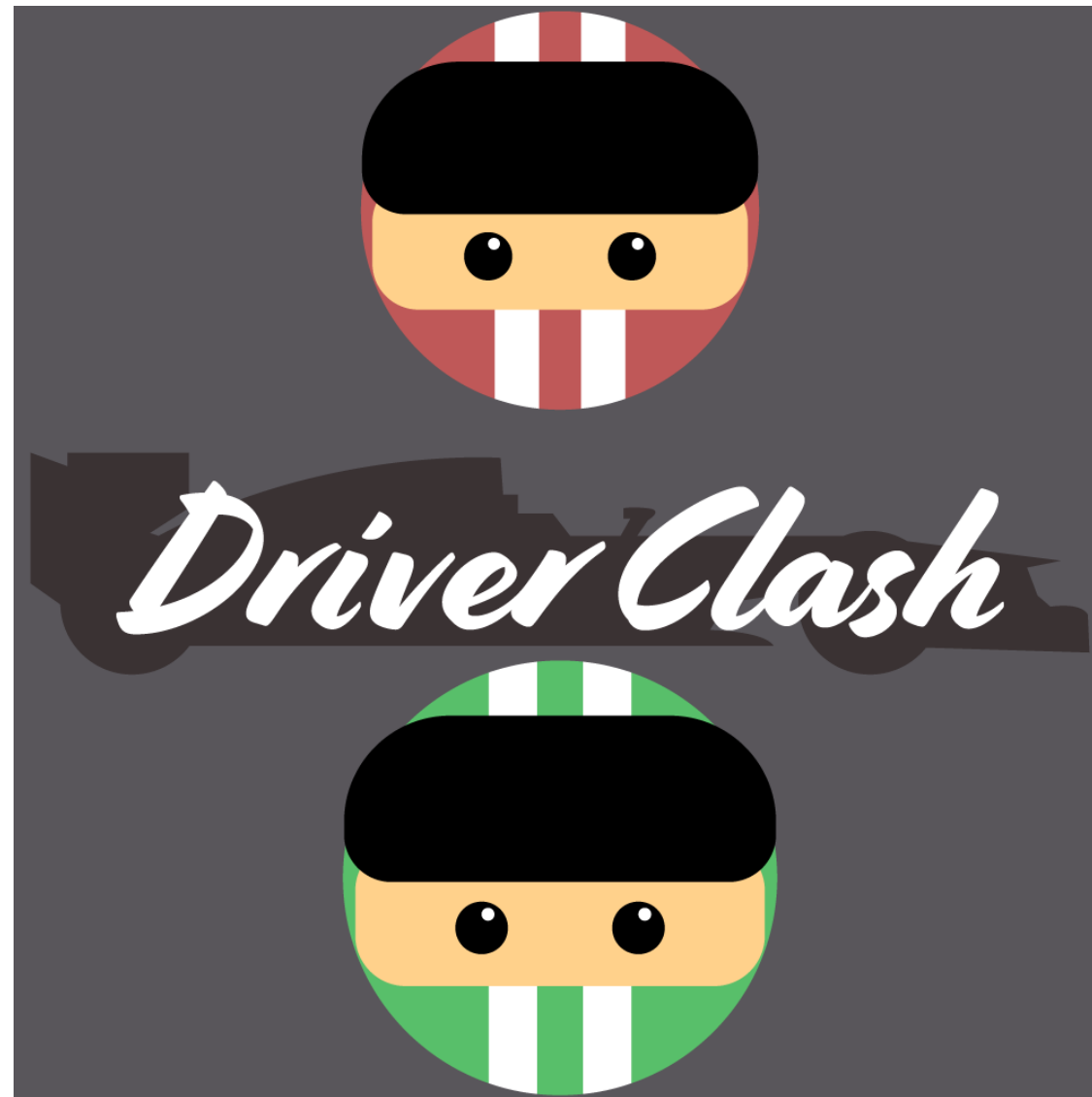


Tabone Ugo – Driver Clash Game
Design B



Projet de production Bachelor 1 Game Design, ETPA Rennes 2019-2020

Cadrage

Rappel du contexte

Contraintes

-*Spécification*

-*Rendu*

-*Cible*



UeX - Expérience Utilisateur

Présentation

Référence

Contraintes et potentiels identifiés

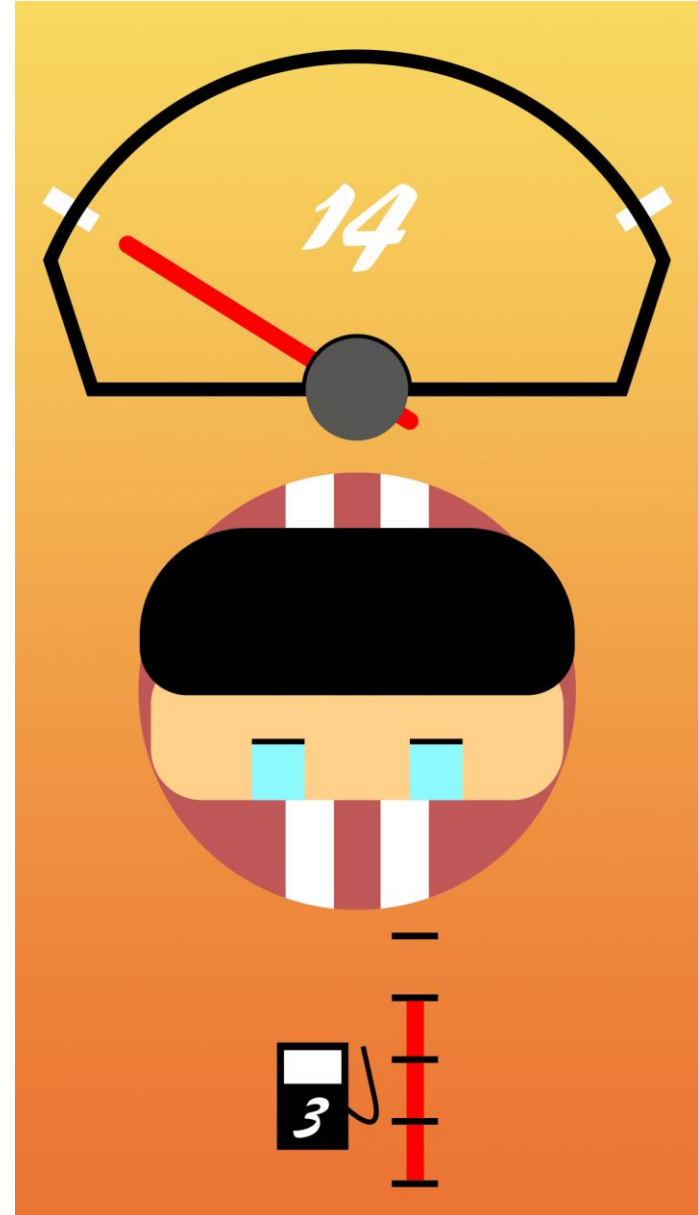
Scope



Concept

Synopsis

Partie Type



3C

Character

Camera

Control

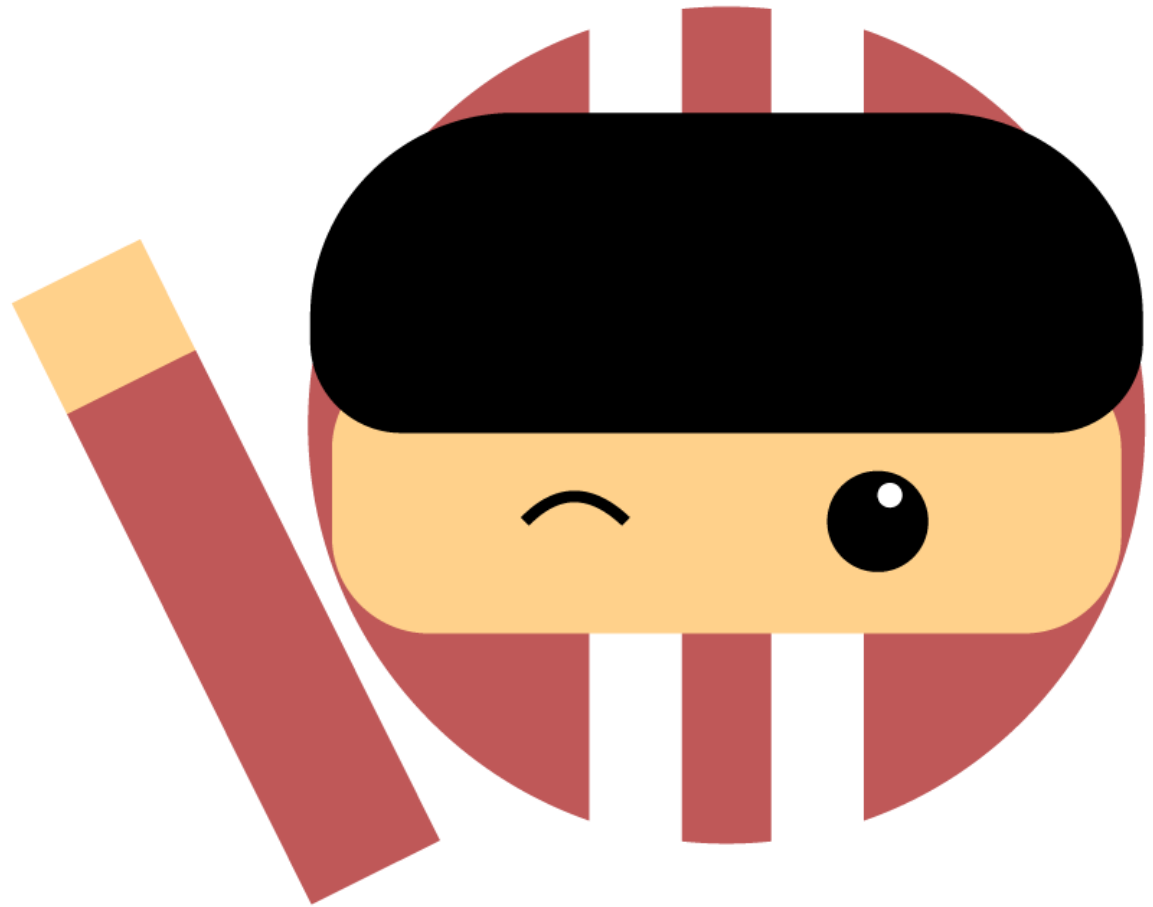


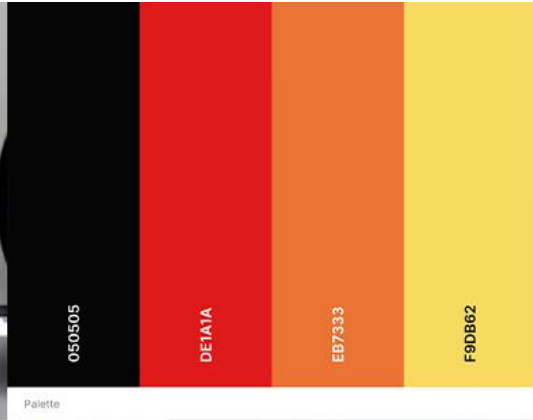
Interfaces

DA

Analyse du public

Graphisme retenu pour le public-cible





Post-Mortem

Difficultés/Problématiques

- Temps
- Programmation
- Deadline
- Individuel
- Thèmes
- ..

