**Description diagramme de paquetage**

L’assemblage «Class» :

* Possède une dépendance vers le package « System.ComponentModel.Annotations » pour pouvoir utiliser les « RequiredAttributes » notamment pour pouvoir faire une vérification via attributs.
* Possède une dépendance vers le package Swordfish pour pouvoir avoir un plus grand panel de type de structure de données comme les Dictionnaires Observable.

L’assemblage «Master\_Streaming» :

* Possède une dépendance vers le package «MateriaDesign» pour pouvoir utiliser des composants comme la rating bar, possédant en plus une animation. Nous l’utilisons également pour une multitude d’autres composants et style.