

Arama nasıl yapılıyor

- Arazidaki bütün noktalar iki for dongusu ile dolaşarak her nokta için «verifyPattery» fonksiyonu çağırıyoruz, bu fonksiyonun verildiği formasyon ve başlangıç noktası kullanarak eşleme yapıyor.
- Eşleme iş : aldığı formasyon ilk olarak komutan'ın (+) koordinasyonları buluyor («findChar» fonksiyonu kullanarak) ve bu koordinasyonlar arazıda bakarak eğer dolu (*) ise demek kontrol etmeye devam edebiliriz, dolu değil ise (-) demek ki kesin bu formasyon burda olamaz ve hemen 0 donduruyoruz (return 0).

Arama nasıl yapılıyor

- Sonra elimizdeki formasyon'da kaç tane asker (*) var sayıyoruz («countExcept» fonksiyonu kullanarak) ve «soldiersCount» değişkene atıyoruz.
- Eğer devam ediyorsak (komutan yerinde * varmış ise), formasyondaki yıldızlar birer birer arayarak, ve eşleme yapıyoruz herhangi bir tane bulunmadı ise hemen 0 donduruyoruz ve çıkıyoruz, eşlenmiş ise bir değişken «matched» artırıyoruz . Bittiği zamanda (yani sonra daha yıldızlar yoksa) bakıyoruz eğer eşlenmiş askerler sayısı (komutan dahil) «soldiersCount» sayısı aynı ise, demek ki bu formasyon bu noktada bulundu onun için başarılı olduğunu donduruyoruz (return 1).