Suivi d'Apprentissage et d'Évaluation

Manuel d'Utilisation

Table des matières

| 1. | Intr | oduction | 1 |
|----|------|---|----|
| | 1.1. | Avant-propos | 1 |
| | 1.2. | Educateur | 1 |
| | 1.1. | Première connexion | 2 |
| 2. | Pro | fil et Paramètres | 5 |
| 3. | Fon | ctionnement de l'Accueil | 6 |
| | 3.1. | Création d'une Session | 6 |
| | 3.2. | Fonctionnement d'une Session | 6 |
| | 3.3. | Historique | 9 |
| 4. | Fon | ctionnement des Activités | 9 |
| | 4.1. | Création d'une Activité | 9 |
| | 4.2. | Modification d'une Activité | 10 |
| 5. | Ges | tion Compétences | 11 |
| | 5.1. | Ajouter et supprimer des Compétences dans une Catégorie | 11 |
| | 5.2. | Créer une nouvelle Compétence | 11 |
| 6. | Ges | tion des élèves | 12 |
| 7. | Lex | ique | 12 |

1. Introduction

1.1. Avant-propos

Pour commencer afin de vous connecter à votre compte veuillez suivre le tutoriel inscrit sur le formulaire de connexion fournit par votre établissement.

SAE¹ est accessible depuis le site https://sae-ime.ovh ou via l'application téléchargeable via son APK disponible sur https://sae-ime.ovh/APK.

La navigation entre les onglets est différente si vous êtes sur un appareil mobile comme un téléphone ou une tablette. La navigation vous sera accessible via le bouton :



Tout le reste sera similaire aux captures d'écran présente sur le manuel.

1.2. Educateur

Un éducateur est une personne qui travaille à l'intérieur d'un IME et est associé à cet IME. Tout ce qu'il fait et voit est lié à cet IME. La tâche principale de l'éducateur est de noter les élèves en fonction de leurs compétences. Il est responsable de la création d'activités et de la définition des compétences qui peuvent être associées aux catégories. En plus, l'éducateur peut afficher les notes d'un élève en fonction d'une date ou des catégories associées.

1.1. Première connexion

Tout d'abord, vous avez dû recevoir une feuille ou un fichier PDF qui ressemble à ceci :



Ce document est à délivrer à MICHEL D*****

IME: henri lafay

Vous venez de recevoir vos identifiants de connexion : Suivi d'Apprentissage et d'Évaluation. L'objectif de ce service est de faciliter l'apprentissage dans les instituts médico-éducatifs Pour vous créer votre espace, rendez-vous sur le site web:

sae-ime.ovh

- 1. Cliquez sur 'Première connexion ? S'inscrire'
- 2. Dans le champ 'nom', Entrez votre nom complet
- 3. Dans le champ 'prénom', entrez votre prénom complet
- 4. Dans le champ 'code', entrez le code suivant: 6bda7044dc
- 5. Définissez votre mot de passe (différent du code ci-dessus).

Vous pouvez, à tout moment, appliquer n'importe lequel de vos droits relatifs à vos données (RGPD). Ces droits sont la suppression, la modification, le refus, la communication, la limitation de vos données. Vous pouvez faire usage de certain de ces droits directement deputs l'application. Pour butes informations complémentaires sur la protection des données ou vous désincrire du système, contactez l'APAJH ou votre IME de référence par téléphone ou mail (c-diessous).

Mail: mail.addross@addross.mail 761: (+33) 04 74 22 13 32

Sur cette feuille, vous pouvez voir les instructions à suivre, mais également un code à renseigner : 6bda7044dc.

Connectez-vous au site https://sae-ime.ovh/ et cliquez sur "Première connexion ?" comme ceci :





Sur la page suivante, remplissez les informations comme indiqué sur la feuille que vous avez reçue, comme ceci :





Cliquez sur "Envoyer" et vous serez redirigé vers une autre page où vous verrez un message qui vous indiquera votre nom d'utilisateur l'encadrement 1 (retenez le), comme ceci :





Lisez les conditions générales et cliquez sur "J'accepte" pour continuer. Vous serez alors invité à définir un nouveau mot de passe, comme ceci :



Une fois que vous avez défini votre nouveau mot de passe, cliquez sur "Envoyer" et vous avez réussi votre première connexion. À partir de maintenant, vous devez utiliser votre nom d'utilisateur et votre nouveau mot de passe pour vous connecter, comme ceci :





Cliquez sur "Se connecter" et vous êtes maintenant connecté à votre compte.

2. Profil et Paramètres

Vous pouvez accéder à votre profil et cliquant sur l'icône en haut à droite de la page :



Celui-ci vous permet de voir une partie de vos informations et vous permet via l'engrenage d'accéder à vos paramètres.

En cliquant sur l'engrenage vous pourrez éditer votre mot de passe ou supprimer votre compte via la page paramètre.

⚠ Ces actions sont DÉFINITIVE.

3. Fonctionnement de l'Accueil

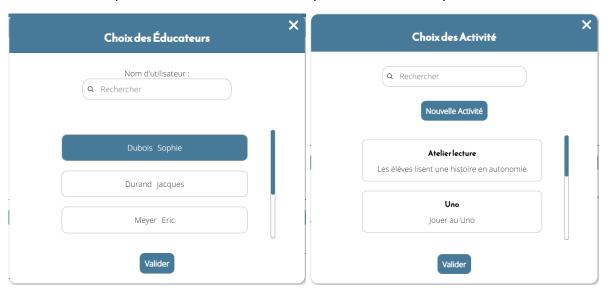
La page d'accueil est accessible via le volet « Accueil » dans la barre de navigation ou en cliquant sur le logo. Il s'agit aussi de la page sur laquelle vous serez redirigé après votre connexion.

3.1. Création d'une Session

En arrivant sur la page accueil vous pouvez tout de suite **créer une Session**³ mais il faudra d'abord renseigner les Éducateurs et Élèves participant ainsi que l'Activité⁴ à pratiquer, puis il faudra démarrer l'Activité⁴ en cliquant sur « DÉBUT ».



Pour **ajouter** des Éducateurs ou des Élèves dans votre Session³ vous devez cliquer sur le bouton correspondant et sélectionner les personnes voulues dans la popup apparente. Faite de même pour l'Activité⁴ mais vous ne pouvez en choisir qu'une.



3.2. Fonctionnement d'une Session

3.2.1. Gestion des élèves et compétences

Une fois votre Session créée vous arriverez sur cette page :

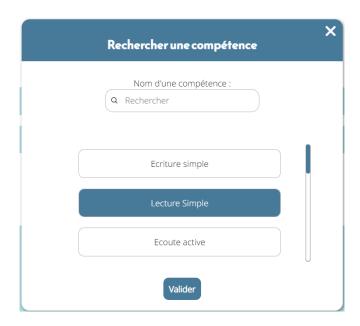


Depuis celle-ci vous pouvez gérer vos élèves :

- Pour **ajouter** des élèves supplémentaires, cliquez le bouton du même nom et choisissez les élèves à ajouter dans le popup.
- Pour **supprimer** des élèves, il suffit de cliquer sur la croix en face du nom de l'élève à supprimer.

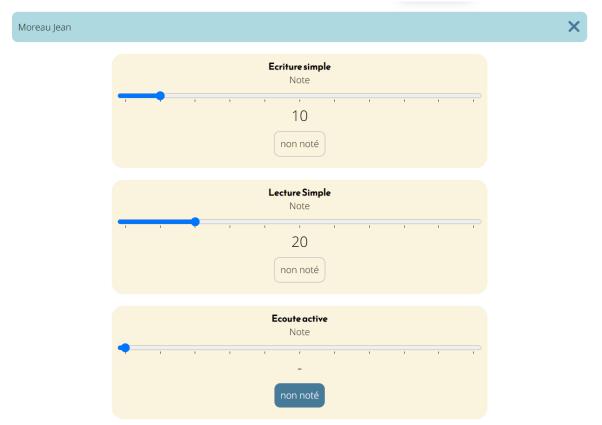
Ensuite vous pouvez **gérer les compétences**⁶ de la Session³ dans la liste de la popup, celle en couleur sont les Compétences⁶ présentes dans votre Session³.

- Pour **ajouter** une Compétence⁶, sélectionnez-en une ou plusieurs puis validez.
- Pour **supprimer** une ou plusieurs Compétences⁶, désélectionnez celle qui sont bleutées et validez.
- Vous permettra de revenir à la page d'accueil.



3.2.2. Notation

Pour noter les élèves, vous devez **dérouler le système de notation** de chacun en cliquant sur le nom de l'élève à noter.



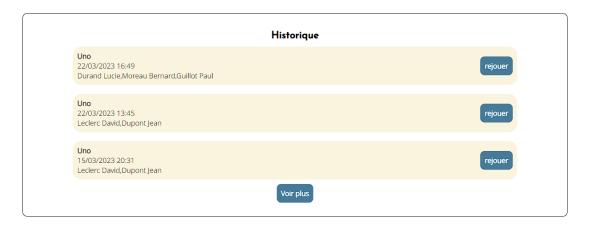
Ensuite, faites glisser la barre pour donner une **note entre 0 et 100**. Par défaut les Compétences⁶ sont « non noté » : ce qui veut dire que la note **ne sera pas prise en compte** pour cet élève dans cette Compétence⁶. Ensuite, cliquez sur « **Enregistrer** » pour sauvegarder vos modifications.

⚠ Attention : Si vous quittez la Session sans sauvegarder, les notes et modifications seront perdus

3.3. Historique

L'Historique situé **en bas de la page Accueil** permet de consulter les Sessions³ passées et de les modifier. Vous pouvez aussi « rejouer » une Session³ avec **les mêmes paramètres** seules les notes seront remises à zéro.

⚠ Le bouton « rejouer » **n'annule pas** la Session³ passée!



4. Fonctionnement des Activités

Pour accéder à la page de gestion des Activités, cliquez sur le volet « Activité » dans la navigation.

Les Activités⁴ sont des **modèles** servant à créer des Sessions³, elles regroupent plusieurs Compétences⁶ sous un titre et une description mais ne contiennent pas d'élève. Si une Activité⁴ vient à être modifiée dans le futur, les Sessions³ créées à partir de celle-ci **ne seront pas altérées**.

4.1. Création d'une Activité

Pour créer une nouvelle Activité⁴:

- Cliquez sur le bouton « Créer une Activité »
- Remplissez les champs « Intitulé » et « Description ».

Ensuite 2 choix s'offrent à vous :

- « Ajouter une compétence existante » : vous permet de sélectionner une compétence dans une liste Compétences⁶ déjà créée dans votre IME²

- « Créer une nouvelle compétence » : vous permet de créer une nouvelle Compétences⁶ par vous-même (cf. 5.2)



Tous les champs doivent être remplis, il doit y avoir au moins une Compétence⁶.

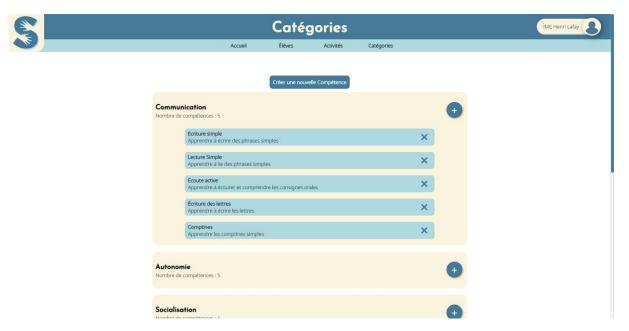
Finalisez la création en cliquant sur « Créer l'Activité » sinon celle-ci sera effacée.

4.2. Modification d'une Activité

Pour **modifier une Activité**⁴, cliquez sur l'Activité⁴ à modifier dans la page Activité. Un formulaire similaire à celui de création va s'ouvrir et vous pourrez alors **éditer les différents champs**. Concernant les Compétences⁶, elles vont s'afficher sous forme de liste, il vous suffit de **cliquer sur la croix** en fasse de leur nom **pour les supprimer** de l'Activité⁴.

5. Gestion Compétences

La gestion des Compétences⁶ s'effectue sur la page « Catégorie » accessible via le volet de navigation « Catégorie ». Sur cette page, vous trouverez une **liste de toutes les Catégories**⁵ de votre IME². La liste des Compétences⁶ associé à une Catégorie⁵ se déroule en cliquant sur l'une des Catégories⁵.



5.1. Ajouter et supprimer des Compétences dans une Catégorie

Vous pouvez **ajouter des Compétences**⁶ dans une Catégorie⁵ en utilisant le bouton :



Une même Compétence⁶ peut être dans plusieurs Catégories⁵ et sera **noté de manière commune** dans toutes les Catégories.

Vous pouvez **supprimer une Compétence**⁶ d'une Catégorie⁵ grâce à la croix en face du nom de la Compétence⁶. À condition que la Compétence⁶ sois **présente dans au moins une Catégorie**⁵.

5.2. Créer une nouvelle Compétence

Enfin vous pouvez **créer une nouvelle Compétence**⁶ via le bouton en haut de la page. Ensuite remplissez les champs et ajoutez votre nouvelle Compétence⁶ dans **au moins une Catégorie**⁵.



6. Gestion des élèves

La gestion des élèves est disponible sur la page « Élèves » trouvable dans la barre de navigation via le volet « Élèves ».



Pour accéder à l'espace d'un élève cliquer sur le nom de l'élève voulu, puis, vous pouvez naviguer dans son espace. Pour plus d'information sur l'espace élève, veuillez consulter le manuel élève.

7. Lexique

| 1 | SAE | « Suivi d'Apprentissage et d'Évaluation » est une |
|---|------------|--|
| | | solution de gestion et de suivi des apprentissages |
| | | d'élève/individu dans un IME² |
| 2 | IME | Institut Médico-Éducatif |
| 3 | Session | Activité pratiquée à une date précise, chacune est évalué |
| | | par un éducateur. |
| 4 | Activité | Entité regroupant différentes Compétences ⁵ pouvant |
| | | être évaluées au cours d'une Session³, il s'agit |
| | | généralement d'un jeu. |
| 5 | Catégorie | Regroupement de Compétences ⁵ sous un même thème. |
| 6 | Compétence | Savoir faire ou savoir être évaluable pour un éducateur. |