## C ve Sistem Programcıları Derneği Java ile Nesne Yönelimli Programlama Calışma Soruları

**1.** Klavyeden bir yazı giriniz. Yazı içerisinde iç içe küme parantezleri bulunuyor olsun. En içteki küme parantezinin içerisindeki yazıyı yazdırınız.

Örneğin:

Yazı: Bu örnek {aslında {hiç zor}} değil

Sonuç: hiç zor

Yazı: Bu örnekten {daha {zor {örnekler de yapacağız} değil}} mi?

Sonuç: örnekler de yapacağız

Yazı: Yanlış {bir giriş için hata mesajı yazdırılacak

Sonuç: yanlış bir giriş

**2.** Klavyeden girilen bir yazıyı ilk karakteri 1.satıra, ilk 2 karakteri 2.satıra, ilk 3 karakteri 3. satıra... olacak şekilde ekrana yazdıran programı yazınız.

Programın örnek çalışması:

Bir yazı giriniz: java

j

ja

jav

java

- **3.** Klavyeden girilen bir yazının başındaki ve sonundaki boşlukları atarak yazıyı parantez içine alan programı yazınız. Programı bir tane String referansı kullanarak yazınız.
- **4.** Parametresi ile aldığı iki yazının birincisi içerisinden ikincisindeki karakterlerin silinmiş olduğu yeni bir String döndüren *squeeze* isimli metodu yazınız ve test ediniz
- **5.** Parametresi ile aldığı yazının içindeki küçük harfleri büyük harfe, büyük harfleri ise küçük harfe çevirip yeni bir String ile geri dönen *changeCase* isimli metodu yazınız.
- **6.** Parametresiyle aldığı değişken isminin Java'da geçerli bir değişken ismi olup olmadığını test eden *is Valid Variable* isimli metodu yazınız ve test ediniz.

Not: Anahtar sözcük kontrolü yapılmayacaktır.

Cözümlerinizi eğitmene kontrol ettiriniz.

Tekrar yapıyor musunuz?...

İyi Çalışmalar...