



UGUR CAN AKCAY

Yeni şeyler yaratmak ve yeni bir şeyler öğrenmek isteyen geliştiriciyim. Her zaman yeni bir meydan okumaya hazırım ve yeni şeyler öğrenmeye ve bunları projelerde kullanmaya hevesliyim. Unity3D ve C# ile çalışma deneyimim var ve Unity ile 2D oyunlar üzerinde çalıştım. Bir iş arkadaşı olarak çalışkanım, motivasyonu yüksek, iyi iletişim becerilerine sahibim. Ve güçlü bir iş ahlakına sahip bir takım oyuncusu. Her gün yeni bir şeyler öğrenmeye ve en son teknolojileri takip etmeye çalışıyorum.

DENEYİM



INTERN

2019 TEMMUZ - EYLÜL

• Gençlik ve Spor Bakanlığı, Samsun İl Müdürlüğü
İl Bilişim Koordinatörünün yanında donanım ve yazılım alanlarında tecrübe kazandım.



INTERN

2021 TEMMUZ - AĞUSTOS

• Karagen.com - Bilgi Teknolojisi ve Hizmetleri
Web uygulamaları geliştirme ve farklı frameworkler öğrenerek tecrübe kazandım.

GÖNÜLLÜ ÇALIŞMA



Topluluk Başkanlığı-Yönetim Üyesi

2018 - ŞUBAT 2022

Elektronik Sporlar Topluluğu Bursa Teknik Üniversitesi



Yönetim Üyesi

2019-2020

Google Developer Students Clubs - Bursa Teknik Üniversitesi



Yönetim Üyesi

2019-2020

Yeşerenerji Dergisi & Yenilebilir Enerji Topluluğu Bursa Teknik Üniversitesi



Topluluk Başkan Yardımcılığı

2015-2016

İHH İnsani Yardım Vakfı (İHH Humanitarian Relief Foundation)

PROJELER VE ETKİNLİKLER

•Teknofest yarışmasında Eğitim Teknolojileri kategorisinde takım arkadaşlarımla beraber VR kullanarak bir sanal sınıf ortamı yaratmaya çalıştık. (Proje lideri /2019-2020)

•Yeşerenerji Dergisinde Enerji Sektöründe Siber Güvelik E- Zirvesinde, Enerji Sektöründe Siber Güvenlik konusunda konuşmacı oldum. 2020

<https://www.youtube.com/watch?v=pE06allt0Oo>

•Kütüphane Uygulaması

JavaScript,MySQL Kullanarak kullanıcıların ve yöneticilerin kitaplara erişmesi ve düzenlemesini yapabileceği bir kitaplık uygulamasıdır.

<https://github.com/UgurCanAkcay/library>

•Sınır Savunma Oyunu (HTML,CSS,JS -2D Game)

<https://github.com/UgurCanAkcay/BorderDefense>

•İstatiksel Hesaplama (HTML-CSS-JS)

https://github.com/UgurCanAkcay/istatistiksel_hesaplama

•Beta Kan Bankası (PHP)

<https://github.com/UgurCanAkcay/Beta-Kan-Bankasi>

•Metaverse2DGame (Unity - C#)

<https://github.com/UgurCanAkcay/Metaverse-Unity2D-Game>

•Bouncing Balls (C#)

<https://github.com/UgurCanAkcay/BouncingBalls>

•Go TODO Bazaar (Bash Script ve Zenity kütüphanesi)

<https://github.com/UgurCanAkcay/Go-TODO-Bazaar>

EĞİTİM BİLGİLERİ

2018-2023

Bursa Teknik Üniversitesi

Bilgisayar Mühendisliği

2012-2016

Samsun Anadolu Lisesi

İLETİŞİM

Telefon

+90 (531) 932 4961

E-Mail

ugurcanakcay.9@gmail.com

LinkedIn

www.linkedin.com/in/ugurcanakcay

Github

<https://github.com/UgurCanAkcay>

Artstation

<https://ugurcanakcay.artstation.com>

İLGİ ALANLARI

- Front-End
- UI&UX
- Web Teknolojileri
- Eğitim Teknolojileri
- VR Simülasyonları
- Oyun Geliştirme
- 2D-3D Dijital Çizimler ve Sculpt

YABANCI DİL

İngilizce: B2

Almanca: A1

BECERİ&UZMANLIKLAR

HTML	<div></div>	Unity	<div></div>
CSS	<div></div>	MySQL	<div></div>
JS	<div></div>	Krita-Zbrush	<div></div>
PHP	<div></div>	Microsoft	<div></div>
Python	<div></div>	OfficePrograms	<div></div>
C	<div></div>		
C#	<div></div>		
Java	<div></div>		