

**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ**  
**НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»**  
**ІНСТИТУТ ПІСЛЯДИПЛОМНОЇ ОСВІТИ (І-га В.О.)**



**ЛАБОРАТОРНА РОБОТА**  
*з предмету: «Комп'ютерна графіка»*  
на тему:  
**«Створення ілюстративних зображень  
(на прикладі використання CorelDraw)»**

**Виконав:**

слухач групи ПЗС-11

Гринчук Т.А.

**Прийняла:**

доц. Левус Є.В.

ЛЬВІВ–2014

**Мета.** Вивчити засоби редактора CorelDraw для побудови ілюстративної графіки.

**Умова завдання.** Створити ілюстративний аркуш згідно індивідуального варіанту  
Обов'язковим є використання

- модифікованих багатокутників (зіркоподібні фігури),
- спіралей,
- елементів каліграфічного тексту
- кривих Без'є,
- інтерактивного перетікання,
- складних об'єктів з імітацією об'єму,
- неоднорідної заливки.

Вказівки до зображення: назва, базові слова-поняття, формули, книга, комп'ютер, геометричні фігури, приладдя...

#### Варіанти

5	Постер студентської спартакиади
---	---------------------------------

#### Виконання роботи:

Створимо новий документ (рис. 1):

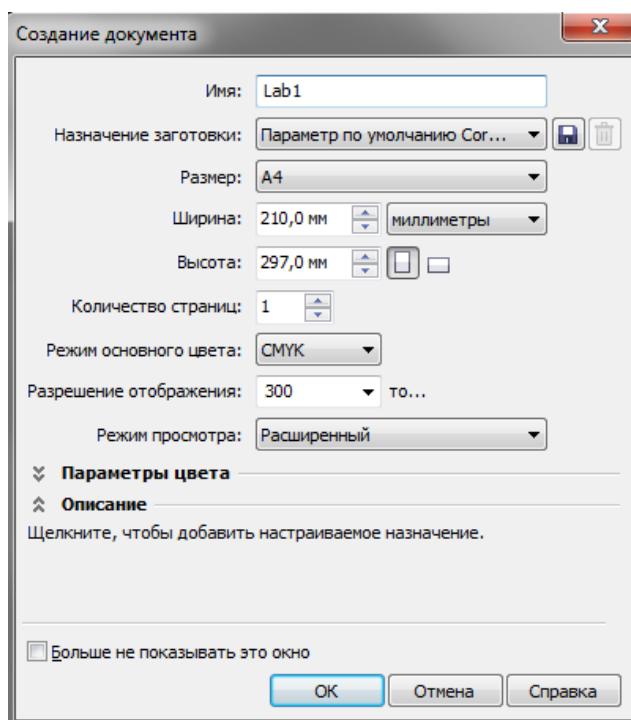


Рис. 1. Створення нового документа

Додаємо зіркоподібні фігури (рис. 2):

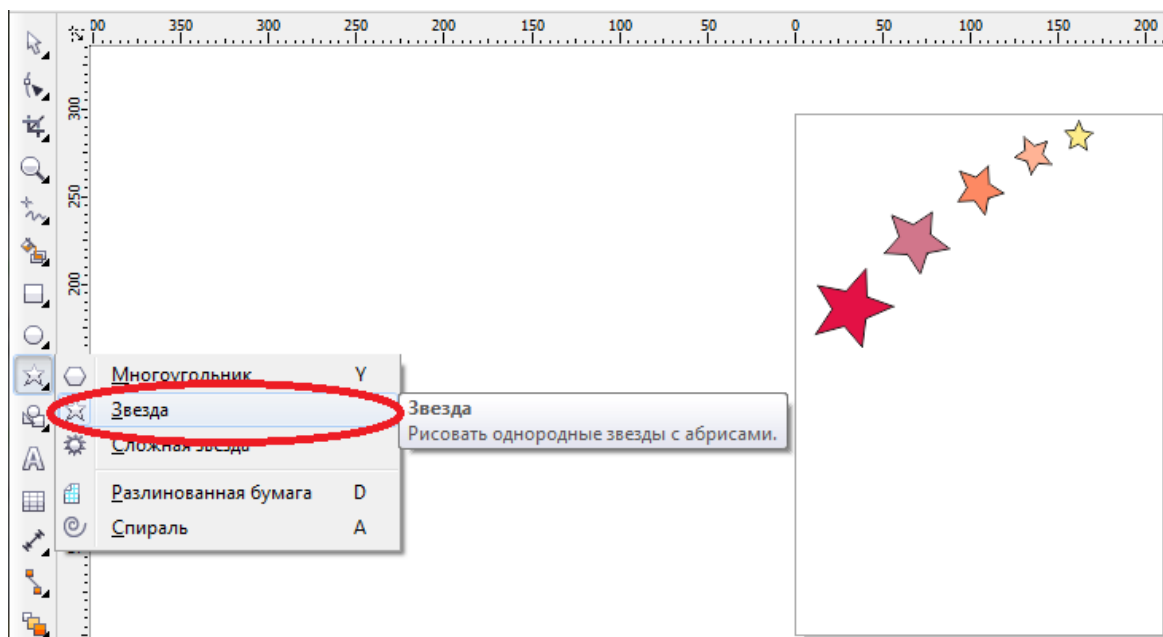


Рис. 2. Додавання зіркоподібних фігур

Додамо на полотно спіраль (рис. 3):

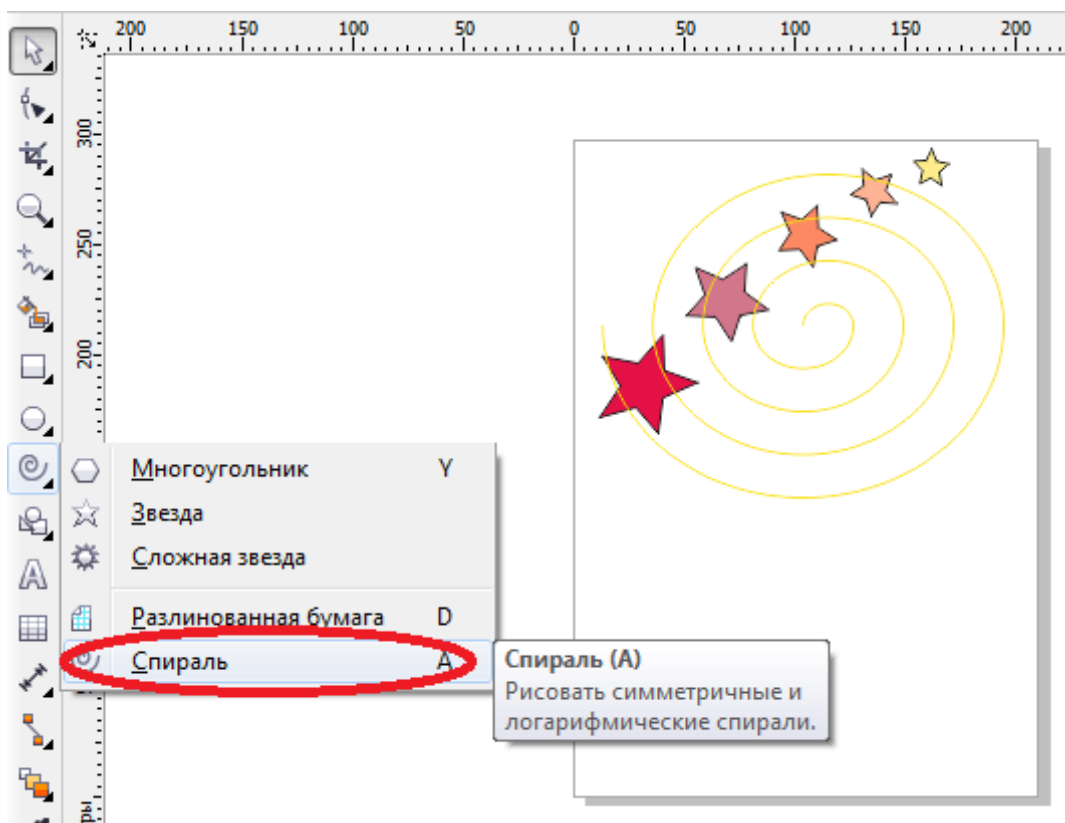


Рис. 3. Додавання спіралі

Введемо текст (рис. 4):

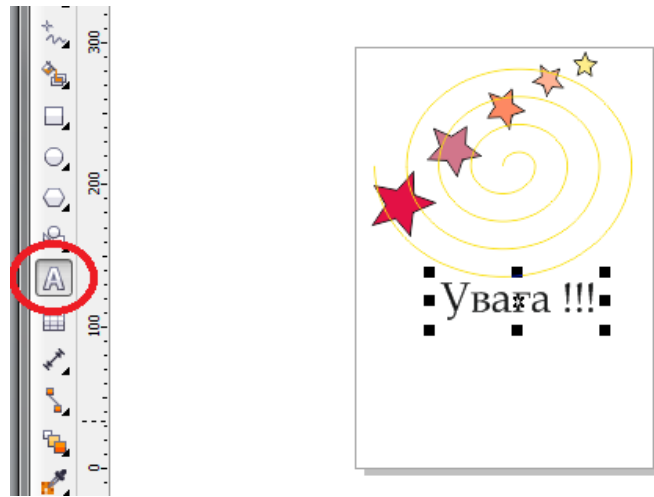


Рис. 4. Введення тексту

Переведемо цей текст в криві (рис. 5):

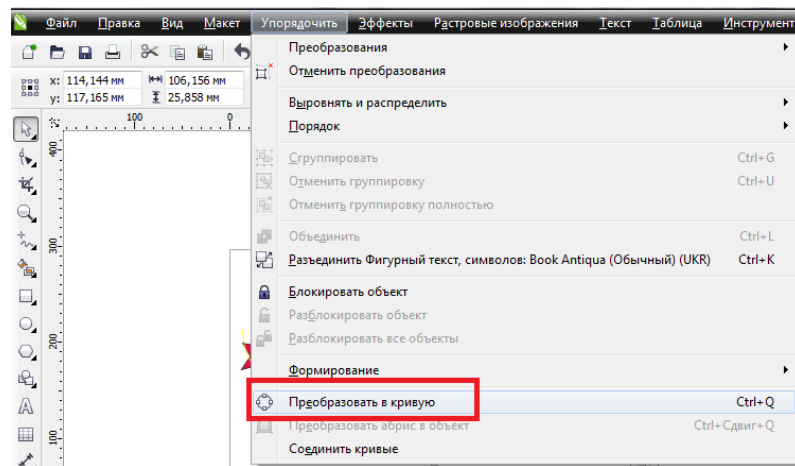


Рис. 5. Перетворення тексту в криві

За допомогою інструменту Artistic media, зробимо напис каліграфічним (рис. 6):

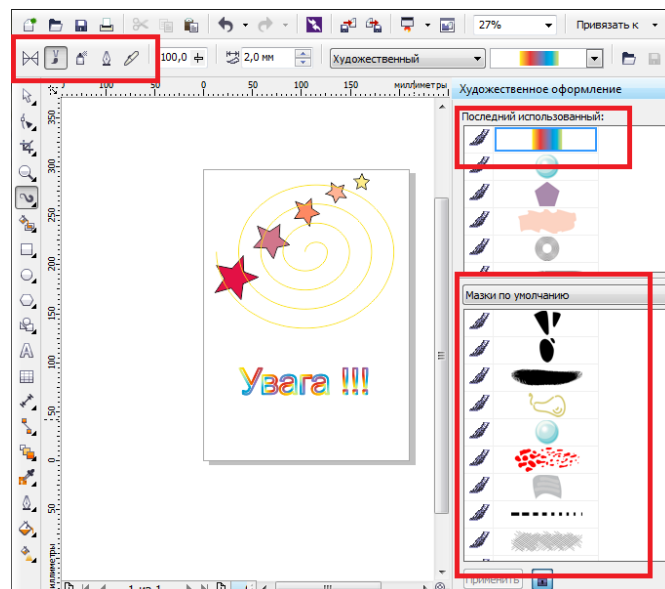


Рис. 6. Використання інструменту Artistic media

Намалюємо квадрат і задамо йому неоднорідну заливку чорним і білим кольором (рис. 7):

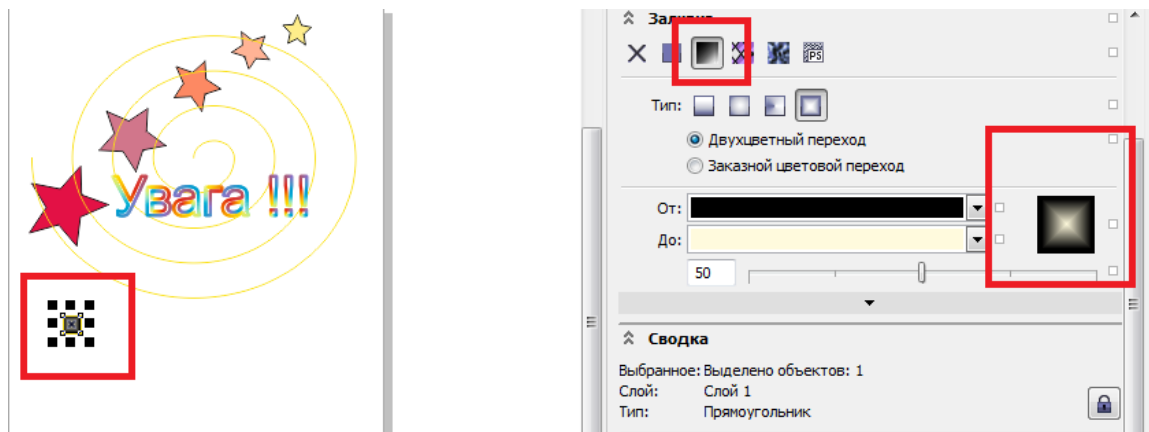


Рис. 7. Неоднорідна заливка

Скопіюємо цей квадрат вправо і залиємо його білим кольором. Виділимо два квадрати і ще раз скопіюємо їх по горизонталі. Ще раз поторимо цю маніпуляцію, але вже з чотирма квадратами: в результаті отримаємо верхній ряд шахової дошки (рис. 8):



Рис. 8. Верхній ряд шахової дошки

Проведемо аналогічні маніпуляції з нижніми рядами і отримаємо шахову дошку (рис. 9):

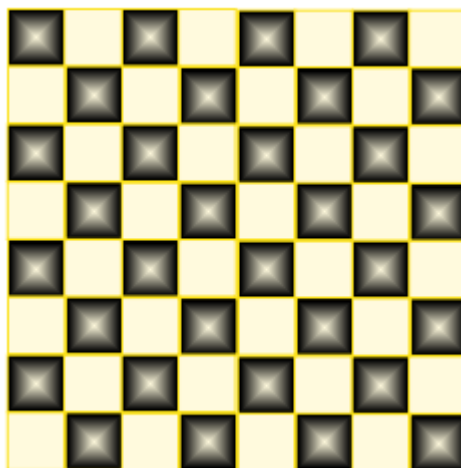


Рис. 9. Шахова дошка

За допомогою команди «Витягнути» надамо шаховій дошці об'єм, перед тим згрупувавши окремі квадрати в один об'єкт, за допомогою команди *Упорядочити/Сгуппировать* (рис. 10):

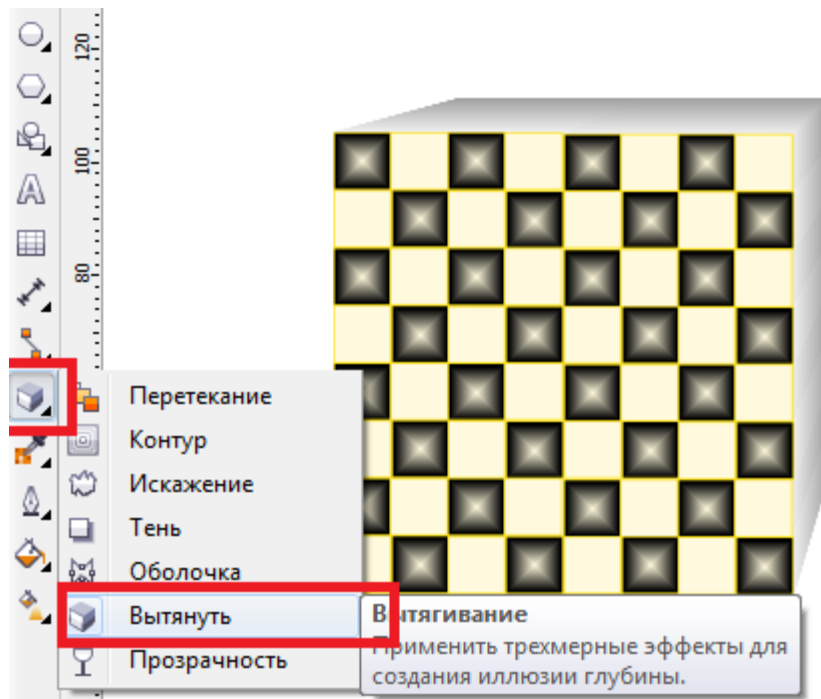


Рис. 10. Надання фігурі об'єму

Застосуємо інструмент «Крива Без'є» (рис. 11):

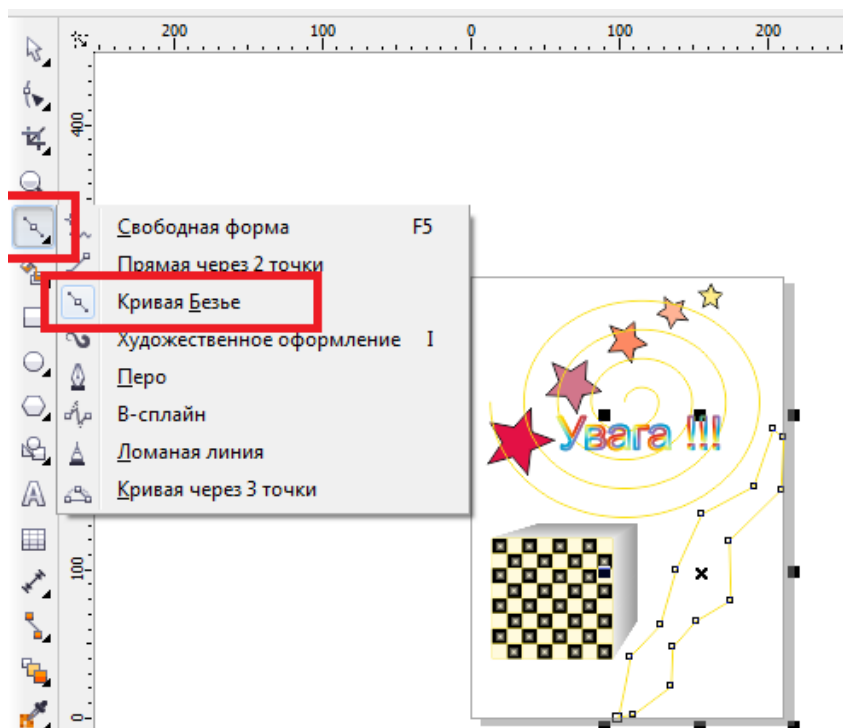


Рис. 11. Крива Без'є

Застосуємо інструмент інтерактивне обтікання (рис. 12):

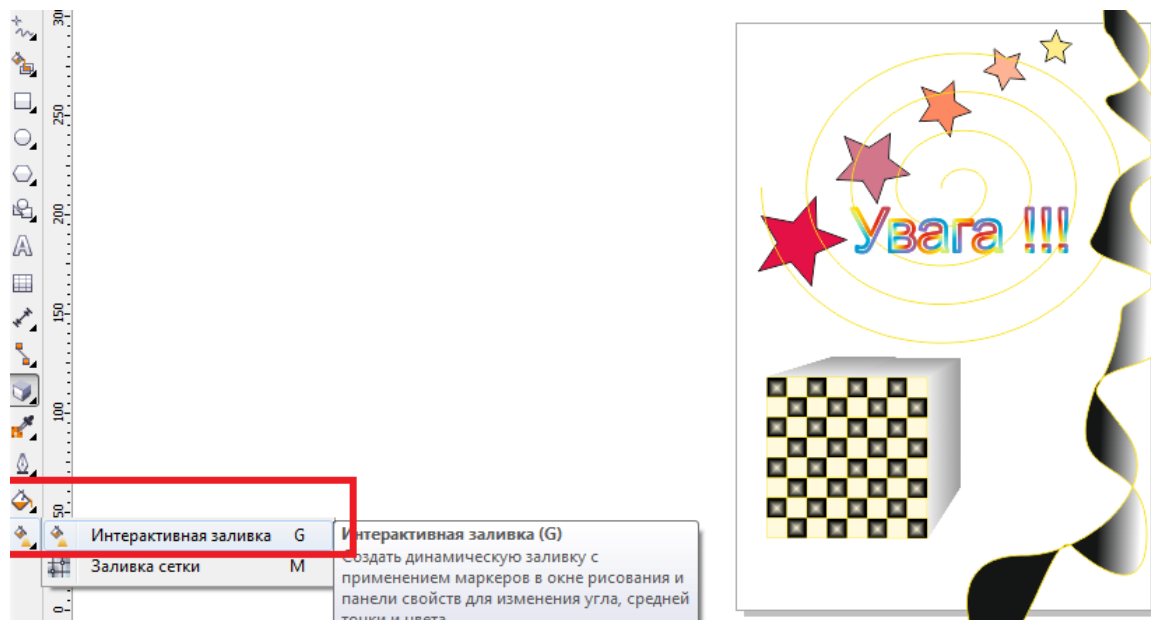


Рис. 12. Інтерактивне обтікання

Кінцевий вигляд постеру, зображено на рис. 13:



Рис. 13. Кінцевий вигляд постеру

## **Висновки**

Виконавши дану лабораторну роботу я ознайомився з засобами редактора Corel Draw продемонстрував їх використання для побудови ілюстративної графіки.