

Volledige procedure CRE

Bij aankomst in het lab:

- Haal kluis uit locker en zorg dat er genoeg geld in zit
- Computers aan, inloggen op Linux (lab-user) en Windows (solis-id)
- Zie document 'Explanation and solution monitor problem K.13' voor uitleg wanneer schermresolutie van Linuxcomputer niet goed is of plotseling verandert.
- Camera aan en goed richten, als hij niet goed staat afgesteld
- Intercom aan (op 1 drukken)
- Klaarleggen: elektroden, groene EEG gel in spuit en MedCat gel, ronde stickertjes, tape, alcohol, watjes, papieren doekje om gelspuit op te leggen (hij lekt)
- Check of participant muis en toetsenbord dichtbij participant staan
- Computers
 - check of geluid uit staat (anders maakt cyberball spel geluid!)
 - check monitor en display participant
 - start Terminal en ZEP op
 - open Linux terminal
 - zorg dat Terminal goed in beeld is in het onderste scherm
 - cd Desktop
 - cd DO*
 - zep cyberball
- Check of naam van participant *Anouk, Denise, Manon, Iris, Linda, Sanne, Bas, Jasper, Willem, Wouter, Bart of Tom* is en verander deze naam in het script indien nodig (in *Lisa/Melanie* of *Mark/Kevin*, afhankelijk van geslacht en aantal lettergrepen weggehaalde naam)
 - In map "game" → settings.zm
- Formulieren klaarleggen:
 - checklist
 - 2x informed consent
 - 1x subject details
 - aftekenlijst
- Was zelf handen met Neutral

Bij aankomst participant:

- Noteer begintijd op subject details formulier
- Wijs participant plek voor spullen
- Vraag of participant naar de WC moet (let op: laat proefpersoon pas in het lab handen wassen met Neutral, niet met de zeep bij de WC)
- Sluit de buitendeur van het lab
- Laat proefpersoon sieraden afdoen en telefoon in de kamer bij de proefleider leggen (om afleiding te voorkomen)
- Laat participant handen wassen met Neutral (wijs ze waar ze hun handen kunnen drogen, ze zien de dispenser vaak niet hangen)
- Er zijn twee verschillende soorten CMS-DRL elektroden sets: één met een rond uiteinde, zoals de GSR dat ook heeft, en één met een plat uiteinde, zoals de EEG banden dat hebben. Je hebt het soort nodig dat op een EEG band lijkt, dus de CMS-DRL met het de platte uiteinde.
- Reinig een plek op het voorhoofd (ongeveer 1 centimeter van de haarlijn) met alcohol.
- Doe wat elektrodengel (groene fles) op de CMS-DRL elektroden en plak ze op de schoongemaakte plek op het voorhoofd. Gebruik haarclipje om draden naar achter te leiden

- Breng GSR elektrode aan op vingertoppen (met MedCat gel), gebruik tape en leid de draden weg via de arm
- Plug de GSR elektroden in de voorkant van het BioSemi kastje, bij het ronde contact waar "GSR" bij staat.
- Plug de CMS-DLR elektroden in de bovenkant van het BioSemi kastje, in het eerste/bovenste platte contact.
- Zet het kasje aan en check CMS-DRL lampje (moet constant branden, niet knipperen)
- Noteer tijd van bevestigen elektrode op checklist
- Laat participant deelnemersverklaring doorlezen en 2x ondertekenen, onderteken beide verklaringen zelf ook
- Klik "new" en vul subject details in samen met participant
Subject code is bijvoorbeeld CREC41H3EN22052015
 - CRE (cyberball reappraisal)
 - Conditie letter (C, A, P of N)
 - Proefpersoonnummer
 - Control variable nummer (H1, H2 of H3)
 - Initialen participant (2 letters: voornaam en achternaam)
 - Datum (ddmmyyyy)
- Geef participant mondelinge uitleg over experiment
 - Leg uit dat ze een balspel gaan spelen met meerdere spelers die te zien zijn op het scherm (besturing: pijltjestoetsen), dat ze soms tussendoor vragen moeten beantwoorden (besturing: muis) en in de AC, POSR en NEGR conditie dat ze op een bepaald moment een zinnetje moeten onthouden en tegen zichzelf moeten zeggen.
 - Vertel dat de instructies op het scherm voor zich spreken, maar dat vragen altijd via de intercom gesteld kunnen worden (het liefst alleen niet tijdens het spel zelf)
 - Benadruk dat de linkerhand stil moet blijven liggen en dat de elektroden niet tegen de tafel aangedrukt mogen worden
 - Benadruk dat het niet om snelheid gaat, maar dat de rechterhand wel in de buurt van de toetsen moet blijven. Leg uit dat de muis kan verdwijnen omdat hij dan in de onderste monitor van de proefleider zit, maar dat ze hem terug kunnen vinden door naar boven te bewegen.
 - Vertel dat je zelf alleen naar het signaal zit te kijken en verder niet oplet wat zij invullen of doen.
 - Vraag of de proefpersoon nog vragen heeft en leg uit dat je je eigen programma's gaat opstarten en een seintje zal geven wanneer ze kunnen beginnen.
- ActiView:
 - zorg dat er geen browser openstaat
 - start programma op
 - ga naar Auxiliary sensors en vink GSR1 aan
 - Zorg dat de configuration file (onder About Actiview en dan links bovenaan) Only_GSR is.
 - Start File
 - Add displayed sensors (niet 8X)
 - Noteer subject code als bestandsnaam (bijvoorbeeld CREC41H3EN22052015)
 - Sla op in Projects (M) > jvb-studentprojects > Elisabeth > Testdata GSR
- ZEP:
 - Experiment: testing
 - Researcher: eigen initialen
 - Participant: vul pp no., geslacht, control variable (1,2 of 3) in
 - Start: vul conditie in

- Check of er minimaal 10 minuten voorbij zijn gegaan en of CMS-DRL lampje nog steeds constant brandt, zo ja, vul de ZEP details in m.b.v. de checklist
- Zo niet, probeer CMS-DRL elektrode op de hand aan te brengen (met inmasseren gel etc) en vul daarna ZEP details in m.b.v. checklist
- Check het GSR signaal (als het helemaal vlak is, is er iets mis)
- Start het experiment: eerst GSR (let op: druk op 'paused' om Actiview te laten starten met saven), dan ZEP!

Tijdens experiment:

- Houd deur open tijdens oefensessie I
- Loop binnen na oefensessie I en vraag of alles duidelijk is. Sluit deur
- Loop binnen vóór prosocial blok en vertel dat ze nog één keer het balspel gaan spelen, maar nu met andere spelers. In AC, NEGR en POSR conditie: leg uit dat ze geen zinnetje meer hoeven te onthouden
- Stop Actiview wanneer participant klaar is!

Na ZEP-gedeelte:

- Haal elektroden los en laat participant handen en hoofd wassen
- Zet BioSemi-kastje uit
- Ga intussen naar survey.hum.uu.nl/admin, log in en ga naar CRE Eindvragenlijst
- Vul pp no., subject no., geslacht en conditie in
- Was de elektroden en leg geld klaar terwijl de proefpersoon de vragenlijst invult
- Noteer eindtijd op subject details formulier wanneer de proefpersoon klaar is

Vertrek participant:

- Handel vergoeding af en vul aftekenformulier in
- Zorg dat participant sieraden en spullen weer meeneemt
- Zorg dat lab weer opgeruimd is
- Verander naam van de bot in het experiment terug, als die veranderd was

Bij verlaten lab:

- Check batterijniveau GSR, laad de batterij op als er minder dan 2 streepjes staan
- Zet de ZEP-data over van de linux-computer naar Projects (M) > jvb-studentprojects > Elisabeth > Testdata ZEP (toegang alleen via Windows computer)
- Neem ZEP-data mee op stick (4 bestanden per proefpersoon)
 - db → 01 → cyberball (3 bestanden) → rating (1 bestand)
- Check of BioSemi kastje uit is
- Uitzetten: computers, intercom, camera
- Stop elektroden in zak en sluit gordijnen
- Verberg kluis weer in locker