



Exceções

Definição:

As exceções são os erros no tempo de execução. Ou seja, são os erros que acontecem quando o programa está em execução.

Estrutura:

```
try {  
    //Aqui entra o código que você quer experimentar  
} catch (Exception e){  
    //Aqui entra o código que controla a exceção  
} finally{  
    // O finally é opcional.  
    //Aqui entra o código que você quer que seja executado tanto se houver falha  
    quanto se não houver.  
}
```

Exemplo:

```
try {  
    List umaListaDeNumeros; umaListaDeNumeros.add(4);  
} catch (Exception e){  
    e.printStackTrace();  
}
```

