

# Aula 9

# Collection

# Objetivos

- Aprofundar conhecimentos em **listas**
- Aprender sobre **conjuntos** e **mapas**
- Entender a diferença e a importância de cada um deles



**List**

**ArrayList**



O que é uma **lista**?

Uma lista é uma coleção de dados do mesmo **tipo**, pode haver repetições e a ordem é importante.

# Características

- Todos os valores são do mesmo **tipo**
- A ordem da lista não é alterada, ou seja, se mantém ao longo do uso
- Um mesmo objeto pode estar presente mais de uma vez

# Criando uma **lista**

```
List<TipoValor> lista = new ArrayList<>();
```

interface

Tipo do  
objeto

Classe

# Exemplo:

## Criar a lista

```
List<String> lista = new ArrayList<>();
```

## Adicionar valores

```
lista.add("Alberto");  
lista.add("Clementina");  
lista.add("Irineu");
```

## Remover por índice

```
lista.remove(1);
```

## Consultar por índice

```
String valor = lista.get(2);
```

## Percorrer todos os valores

```
for (String valor :lista){  
    System.out.println(valor)  
}
```





**Set**

**HashSet**





O que é um **conjunto**?

Uma lista de dados do mesmo **tipo**, em que a ordem não importa e não pode haver repetições

# Exemplo

Um conjunto de amigos numa rede social. Não importa a **ordem**. São todos do mesmo **tipo** e não é possível que você adicione duas vezes **o mesmo amigo**.



# Características



- Todos os valores são do mesmo **tipo**
- A ordem da lista não é importante
- Um objeto não pode estar duas vezes no mesmo conjunto



# Criando um **conjunto**

```
Set<TipoValor> conjunto = new HashSet<>();
```

Diagram illustrating the components of the code:

- Set<TipoValor>**:
  - Set**: interface
  - TipoValor**: Tipo do objeto
- new**: keyword
- HashSet<>()**:
  - HashSet**: Classe

## Exemplo:

### Criar o conjunto

```
Set<String> conjunto = new HashSet<>();
```

### Adicionar valores

```
conjunto.add("Fácil");  
conjunto.add("Difícil");  
conjunto.add("Normal");
```

### Percorrer todos os valores

```
for (String valor :conjunto){  
    System.out.println(valor)  
}
```

### Remover por valor

```
conjunto.remove("Normal");
```



**Map**

**HashMap**



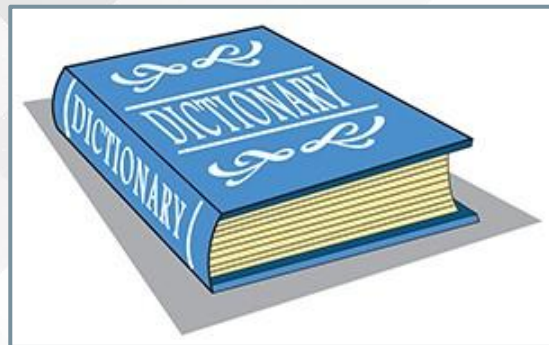
# O que é um **mapa**?

É uma estrutura de dados que me permite associar uma **chave** a um **valor**.



# Exemplo

Um **dicionário** de português, em que as palavras são as chaves, e as definições os valores.



# Características

- As chaves são **únicas**
- Os valores são **acessados por meio das chaves**

# Criando um **mapa**

```
Map<TipoChave, TipoValor> map = new HashMap<>();
```

The diagram illustrates the components of the Java code snippet:

- Interface**: Points to `Map`
- Tipo da chave**: Points to `TipoChave`
- Tipo do objeto**: Points to `TipoValor`
- Classe**: Points to `HashMap`

# Exemplo:

## Criar o dicionário

```
Map<Integer, String> mapa = new HashMap<>();
```

## Adicionar por Chave Valor

```
mapa.put(4, "Fizemos 4 gols contra você");  
mapa.put(1, "Fizemos 2 gols contra você");  
mapa.put(2, "Fizemos 2 gols contra você");
```

## Remover por chave

```
mapa.remove(4);
```

## Consultar por chave

```
String valor = mapa.get(2);
```

## Percorrer todos os valores

(para isso, devemos percorrer todas as chaves)

```
for (Integer chave :mapa.keySet()){  
    String valor = mapa.get(chave)  
    System.out.println(valor)  
}
```

# Exercícios!