

# e-Portfolio “Game Engine”

...

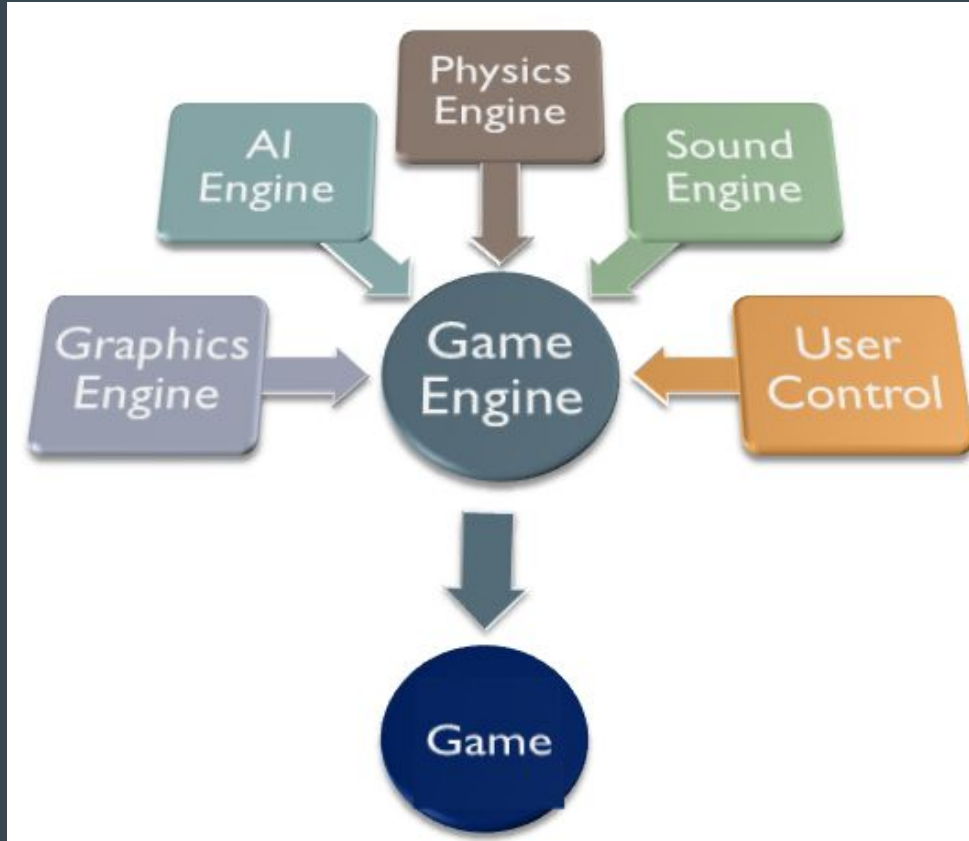
Allgemeine Infos und die “Unreal Engine”

# Agenda

1. Was ist eine Engine und was bietet sie mir?
2. Bekannte Engines
3. Ein Überblick über Unreal
4. Demo

# Was ist eine Game Engine und was mache ich damit?

- Entwicklungsumgebung
- 3D Modellierung
- Animation von Modellen
- Erstellen von Videosequenzen
- Leveldesign
- Deployment



# Bekannte Engines



# Unreal Engine

1. Unreal Engine 3
  - von Epic Games
  - UnrealScript
  - Borderlands 2, RocketLeague, MassEffect III, Bioshock Infinite
2. Unreal Engine 4
  - Seit März 2014 auf dem Markt
  - Seit März 2015 vollständig kostenlos nutzbar
  - Ab Umsatz von 3000 € → 5% Gewinnbeteiligung
  - C++ und Blueprints scripting
  - Unreal Tournament 4, Dead Island 2, Tekken 7

**Let's jump into it!**

**Danke für die Aufmerksamkeit ;)**

# Quellen

<http://image.slidesharecdn.com/whatisagameengine-091008180355-phpapp01/95/what-is-a-game-engine-4-728.jpg?cb=1255025084>

<http://factions.pidbaq.com/wp-content/uploads/2016/04/game-engine.png>

[https://de.wikipedia.org/wiki/Liste\\_von\\_Spiel-Engines](https://de.wikipedia.org/wiki/Liste_von_Spiel-Engines)

<https://www.unrealengine.com/what-is-unreal-engine-4>