

# MOWNiT - Interpolacja cz2

## 1. Sprzęt

System operacyjny:

- Manjaro linux 22.0.4

Język:

- Python 3.10, numpy 1.24, matplotlib 3.7.1, jupyter

Processor:

- AMD Ryzen 7 4700U

## 2. Treść zadania

Dla funkcji:

$$f(x) = \sin(2x) * \sin(2x^2/\pi), x \in <-2\pi, \pi>$$

Wyznacz dla zagadnienia Hermite'a wielomian interpolujący w wybrane. Interpolację przeprowadź dla różnej liczby węzłów (np.  $n = 3, 4, 5, 7, 10, 15, 20$ ).

- Dla każdego przypadku interpolacji porównaj wyniki otrzymane dla różnego rozmieszczenia węzłów: równoodległe oraz Czebyszewa.
- Oceń dokładność, z jaką wielomian przybliży zadaną funkcję.
- Poszukaj wielomianu, który najlepiej przybliży zadaną funkcję.
- Wyszukaj stopień wielomianu, dla którego można zauważyć efekt Runge'go (dla równomiernego rozmieszczenia węzłów). Porównaj z wyznaczonym wielomianem dla węzłów Czebyszewa.

Uwaga: Zalecane jest rysowanie wykresów funkcji, wielomianów interpolujących, ... , czyli graficzne ilustrowanie przeprowadzonych eksperymentów numerycznych. W sprawozdaniu należy zamieścić wykresy jedynie dla wybranych przypadków!

### 3. Wykonanie ćwiczenia

Interpolacja została wykonana dla liczby węzłów: 3, 4, 5, 7, 10, 15, 20, 25, 50 i dla wag 2. Liczba punktów dla których liczone były wartości to 1000. Zastosowano postać Newtona.

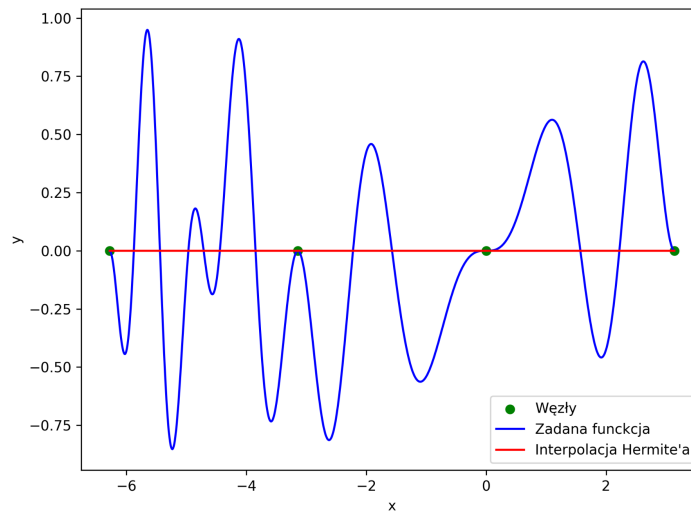
Liczba węzłów	Równoodległe, błąd maksymalny,	Równoodległe, błąd kwadratowy	Czebyszew, błąd maksymalny	Czebyszew, błąd kwadratowy
3	3.425E+00	6.291E-02	3.290E+00	5.769E-02
4	9.494E-01	1.422E-02	3.579E+00	4.268E-02
5	9.636E+00	9.919E-02	3.654E+00	4.881E-02
7	1.261E+01	1.375E-01	1.262E+00	2.024E-02
10	1.739E+02	1.333E+00	1.829E+00	1.613E-02
15	1.317E+03	6.424E+00	3.659E-01	3.470E-03
20	2.886E+02	1.155E+00	3.388E-03	3.056E-05
25	1.540E+01	5.337E-02	3.380E-02	9.672E-05
50	2.285E+13	3.527E+10	5.621E+13	1.324E+11
Maksimum	2.285E+13	3.527E+10	5.621E+13	1.324E+11
Minimum	9.494E-01	1.422E-02	3.388E-03	3.056E-05

Tabela 1. Przedstawia błędy interpolacji w zagadnieniu Hermite'a.

Największe błędy we wszystkich metrykach uzyskano dla 50 węzłów jest to związane z błędami arytmetyki, efekty tych błędów błędów widać już dla 25 węzłów równoodległych, a dla węzłów Czebyszewa dopiero przy 50 węzłach.

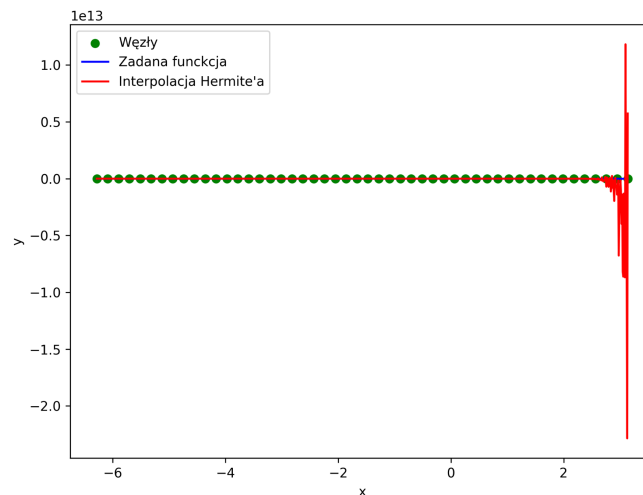
Najlepszy wynik dla dla węzłów równoodległych uzyskano dla 4 węzłów w obu metrykach, a dla węzłów Czebyszewa najlepszy rezultat uzyskano dla 25 węzłów również jest to wynik najlepszy dla obu metryk.

### Najlepszy rezultat dla węzłów równoodległych



Wykres 1. Przedstawia rezultat interpolacji dla 4 węzłów równoodległych.

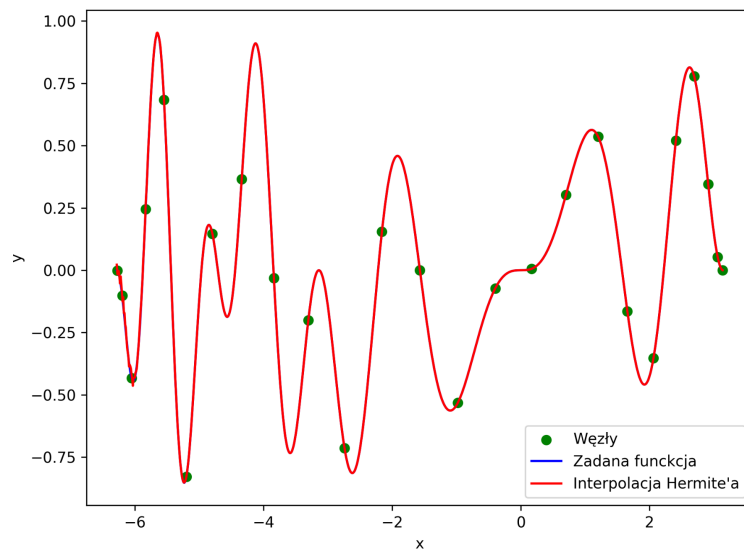
### Najgorszy rezultat dla węzłów równoodległych



Wykres 2. Przedstawia rezultat interpolacji dla 50 równoodległych węzłów.

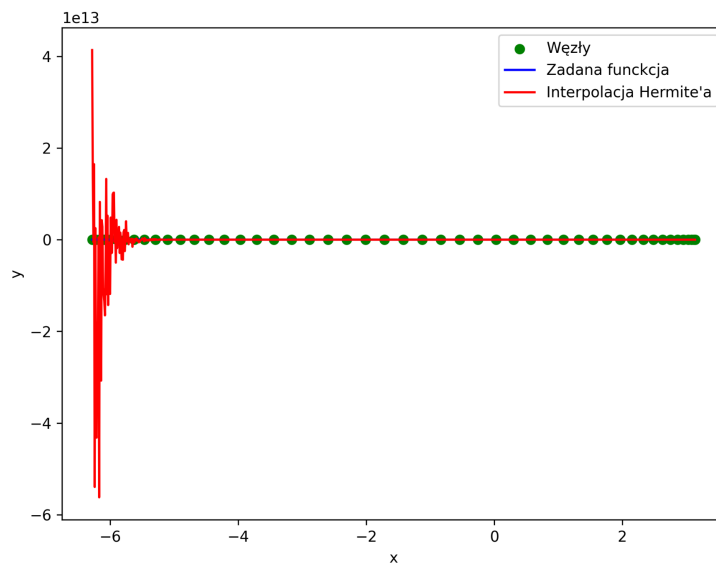
Jak widać na wykresach 1 i 2 interpolacja Hermite'a przy zastosowaniu węzłów równoodległych nie daje rezultatów godnych uwagi nawet w najlepszym przypadku, natomiast dla najgorszego przypadku maksymalny błąd jest rzędu wielkości  $10^{13}$ .

### Najlepszy rezultat dla węzłów Czebyszewa



Wykres 3. Przedstawia rezultat interpolacji dla 25 węzłów Czebyszewa.

### Najgorszy rezultat dla węzłów Czebyszewa

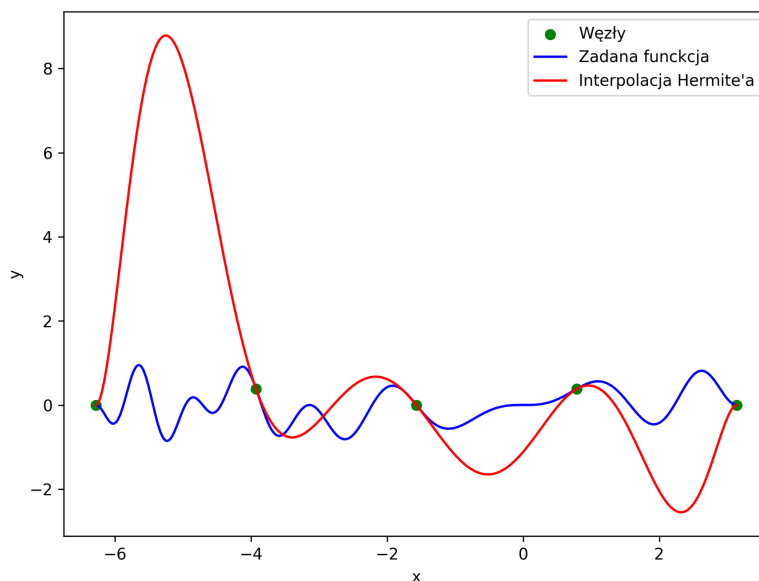


Wykres 4. Przedstawia rezultat interpolacji dla 50 węzłów Czebyszewa.

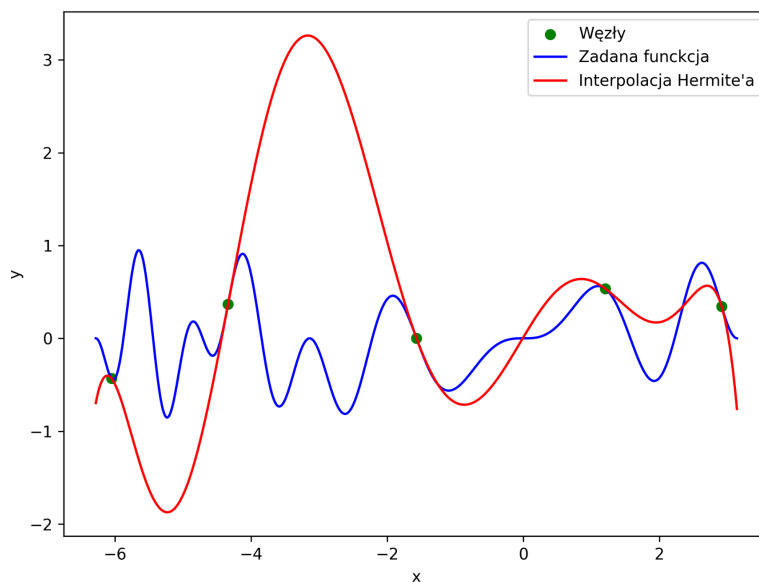
Jak widać na wykresie 3, udało się uzyskać wielomian w dobry sposób przybliżający zadaną funkcję w dalszej części pór. Natomiast najgorszy rezultat jest spowodowany błędami w arytmetyce, w swoim maksimum osiąga  $10E+13$ .

## Efekt Rungego

Najmniejszą liczbą węzłów dla której zaobserwowano efekt Rungego wyniosła 5.



Wykres 5. Przedstawia rezultat interpolacji metodą Hermite'a dla 5 równoodległych węzłów.



Wykres 6. Przedstawia rezultat interpolacji metodą Hermite'a dla 5 węzłów Czebyszewa.

Na wykresie 5 widoczne są duże odchyły wielomianu od funkcji zadanej przy końcach przedziału, jest to przykład efektu Rungego i zgodnie z przewidywaniami użycie węzłów Czebyszewa w miejsce węzłów równoodległych pozwala pozbyć się tego efektu jednak nadal mimo braku efektu Rungego nie uzyskano dobrego przybliżenia funkcji zadanej.

#### 4. Porównanie wyników z zagadnieniem Lagrange'a

	Lagrange		Newton		Hermite	
Liczba węzłów	Błąd max	Błąd kwadratowy	Błąd max	Błąd kwadratowy	Błąd max	Błąd kwadratowy
3	1.63E+00	2.01E-02	1.63E+00	2.01E-02	3.29E+00	5.77E-02
4	1.28E+00	1.49E-02	1.28E+00	1.49E-02	3.58E+00	4.27E-02
5	1.08E+00	1.64E-02	1.08E+00	1.64E-02	3.65E+00	4.88E-02
7	1.77E+00	2.06E-02	1.77E+00	2.06E-02	1.26E+00	2.02E-02
10	1.46E+00	1.57E-02	1.46E+00	1.57E-02	1.83E+00	1.61E-02
15	1.02E+00	1.15E-02	1.02E+00	1.15E-02	3.66E-01	3.47E-03
20	9.91E-01	1.02E-02	9.91E-01	1.02E-02	3.39E-03	3.06E-05
25	8.72E-01	8.38E-03	8.72E-01	8.38E-03	3.38E-02	9.67E-05
50	1.84E-06	2.04E-08	1.38E-01	3.90E-04	5.62E+13	1.32E+11
Max	1.77E+00	2.06E-02	1.77E+00	2.06E-02	5.62E+13	1.32E+11
Min	1.84E-06	2.04E-08	1.38E-01	3.90E-04	3.39E-03	3.06E-05

Tabela 2. Przedstawia porównanie błędów interpolacji w zagadnieniu Lagrange'a dla wzorów Lagrange'a i Newtona oraz zagadnienie Hermite'a, dla węzłów Czebyszewa.

Jak widać w tabeli 2 mimo początkowo mniejszej dokładności zagadnienia Hermite'a dla 15, 20 i 25 węzłów radzi sobie lepiej niż obie postaci wielomianu z zagadnienia Lagrange'a dla tej samej liczby węzłów (dla 50 węzłów ze względu na wysoki stopień wielomianu dochodzi do błędów w arytmetyce).

Dodatkowo najlepsze rezultaty postaci Newtona w zagadnieniu Hermite'a są lepsze niż postaci Newtona w zagadnieniu Lagrange'a (dla postaci Newtona) dla tej samej ilości danych. Można to zobaczyć porównując błędy metody Newtona dla 50 węzłów (1.38E-01, 3.9E-04) i 25 węzłów dla metody Hermite'a (3.38E-02, 9.67E-05) jednak nadal są to wyniki gorsze niż dla postaci Lagrange'a (1.84E-06, 2.04E-08).

## 5. Wnioski

- Ze względu na szybki wzrost stopnia wielomianu interpolacyjnego metoda Hermite'a jest podatna na błędy w arytmetyce prowadzące do ogromnych niedokładności, które wynoszą nawet kilkanaście rzędów wielkości zatem należy ostrożnie dobierać liczbę węzłów interpolacji.
- Węzły równoodległe dają gorsze rezultaty niż węzły Czebyszewa i dodatkowo są podatne na efekt Rungego, który nie występuje dla tych drugich.
- Postać Newtona w zagadnieniu Hermite'a pod względem maksymalnej dokładności plasuje się pomiędzy postaciami Newtona i Lagrange'a w zagadnieniu Lagrange'a.