Wymagania:

* 2 mapy
* Step + dżungla
* 2 typy obiektów:
  + Zwierzę
    - Cechy:
      * Współrzędne
      * Energia (liczba dni do śmierci)
      * Zwrot (8 kierunków)
      * Genotyp (32 geny)
      * Mogą się rozmnażać, warunki:
        + Min 2 zwierząt na pole (oboje musza posiadać energię > const)
        + Podział genów, proporcjonalny + wybór strony dla silniejszego
    - Zjada trawę (wchodząc na pole trawy, trawa znika a energia zwiększa się o const)
  + Trawa
    - Ma współrzędne

SYMULACJA:

* Usuwanie martwicy
* Wykonanie ruchów
* Jedzenie (