

Ak sú aktivity realizované len prostredníctvom IS, zaisťuje ich: (jedna odpoved)

- a) Automatizovaný workflow
- b) Systémový workflow
- c) Automatický workflow

Cieľ procesu potom možno definovať ako dosahovanie určitých hodnôt metriky hodnoty procesu, resp. Jej zvyšovanie či znižovanie.

- a) Pravda
- b) Nepravda

Model pojmov a ich vzťahov sa nazýva (jedna odpoved)

- a) Pojmovým modelom
- b) Konceptuálnym modelom

Kompenzačné procesy umožňujú vrátiť systém do stavu, v ktorom sa nachádzal pred spustením rodičovského procesu. Tieto procesy môžu byť spúštané len raz, po dokončení rodičovského procesu a to aj v prípade, že skončil v stave aborted, teda chybou.

- a) Pravda
- b) Nepravda

Model znamená (jedna alebo viac odpovedí)

- a) Replikáciu všetkých prvkov a vlastností originálu
- b) Reprodukciu charakteristík určitého objektu na inom objekte, zvlášť vytvorenom pre ich štúdium
- c) Formálne vyjadrenie skúmaného javu (systému) slúžiace ako vyjadrenie skutočnosti
- d) Zjednodušené zobrazenie určitého javu (systému) pomocou vhodných zobrazovacích prostriedkov znázorňujúcich iba tie rysy, ktoré sú podstatné z hľadiska cieľa, ktorý je pri konštrukcii modelu sledujeme

Táto vrstva architektúry univerzálnych modelovacích jazykov je abstrakciou užívateľských objektov. Ide o vrstvu (jedna odpoved)

- a) Meta-modelov
- b) Exemplárov
- c) Meta-meta-modelov
- d) Modelov

Zmena funkčného riadenia na procesné, nazývaná BPR (Business Process Reengineering), umožnila: (jedna a viac odpovedí)

- a) Procesom priradiť zodpovednosť
- b) Významne skrátiť procesy obsluhy zákazníkov
- c) Riadiť procesy ako celok
- d) Používať hierarchické organizačné štruktúry

Priradťte:

- Procesy pre obsluhu výnimiek a chýb
 - Opravné procesy
 - Procesy, ktoré sú definované tak, aby sa spúšťali v určitom kontexte (ich definícia je súčasťou definície kontextu)
- a) Procesy výnimiek
 - b) Kompenzačné procesy
 - c) Vnorené procesy

Úlohou IS je, na základe údajov o dianí v realite, poskytovať tie isté údaje o vzájomných vzťahoch jednotlivých prvkov reality

- a) Pravda
- b) Nepravda

Na pravidelnú aktualizáciu je možné uplatniť procesné riadenie

- a) Pravda
- b) Nepravda ?asi?

Model procesov v notárií Eriksson-Penker popisuje (jedna alebo viac odpovedí)

- a) Dynamiku procesov
- b) Vzájomné vzťahy procesov
- c) Existenciu procesov

V Erikssonovom prístupe je diagram procesov rozšírením pôvodného Activity diagramu UML

- a) Pravda
- b) Nepravda

Priradte

- Diagram prehľadu interakcií (Interaction Overview Diagram)
 - Diagram objektov (Object Diagram)
 - Diagram profilu (Profile Diagram)
 - Diagram časovania (Timing Diagram)
-
- a) Je kombináciou diagramu činnosti a postupnosti, ilustruje interakcie v systéme z nadhľadu.
Opisuje algoritmus nadváznosti jednotlivých scenárov
 - b) Je doplnkom diagram tried, umožňuje zachytiť inštancie tried (objekty) a ich konkrétné vzťahy v konkrétnom časovom a vecnom reze a tým na preklade ilustrovať vývoj objektov, ich atribútov a väzieb v čase
 - c) Je grafickým znázornením rozšírenia (profilu) UML pomocou stereotypov
 - d) Je obdobou diagramu postupnosti, obohateného o detailné časové informácie a popis zmien stavov jednotlivých objektov v čase

Takýchto procesov nebýva v organizácii veľa, presnejšie býva ich toľko, koľko organizácia poskytuje rôznych služieb alebo produktov. Ide o: (jedna odpoved)

- a) Informačný proces
- b) Riadiaci proces
- c) Kľúčový proces
- d) Podporný proces

Tento model popisuje zmeny – následnosti aktivít, vedúcich od počiatocných ku koncovým stavom procesov na základe všeobecnej (preddefinovanej) schémy, vplyvom nastávajúcich udalostí a ich vzájomných kombinácií. Ide o model: (jedna odpoved)

- a) Procesný
- b) Objektový
- c) Štruktúrny

Bazén (BPMN) môže byť delený na jednotlivé dráhy, predstavujúce jednotlivých účastníkov – aktérov, organizačné jednotky a ďalšie možné entity, majúce čo robiť s procesom.

- a) Pravda
- b) Nepravda

Ericsson definuje rad stereotypov a obmedzení, rozdelený do nasledujúcich základných kategórií (jedna alebo viac odpovedí)

- a) Ciele procesov, ich vzájomnej závislosti cielov, problémy atď.
- b) Procesy – Podnikové procesy, činnosti, procesné toky, rozhodovacie body atď.
- c) Opisy procesov – krátke textové opisy procesov s definovanou štruktúrou požadovaných údajov
- d) Pravidlá pre riadenia procesov
- e) Zdroje procesov, udalosti, cielov atď.
- f) Ostatné – Obsahuje doplnkové prvky: poznámku k modelu a tzv. „business balíček“ (skupina príležitostne definovaných prvkov)

Metóda IDEF3 využíva na opis procesov tieto základné prístupy – tzv. Stratégie. (jedna alebo viac odpovedí)

- a) Stratégia zameraná na objekty
- b) Stratégie zameraná na procesy
- c) Stratégia zameraná na funkcie

Štrukturálna konzistencia predstavuje najnižšiu úroveň konzistenčných vzťahov medzi modelmi, kde sa abstrahuje od konkrétneho obsahu i typu jednotlivých prvkov a vníma sa iba usporiadanie vzťahov medzi nimi tzv. štruktúra

- a) Pravda
- b) Nepravda

Výstupom kroku sú úpravy nielen **Systému kľúčových procesov**, ale aj *Systému identifikovaných elementárnych procesov a Objektového modelu produktov*, a to v zmysle a s cieľom zaistenia pokiaľ možno ich úplnej konzistencie.

- a) Pravda
- b) Nepravda

Udalosť je v modeli objektov podnetom k: (jedna alebo viac odpovedí)

- a) Možnej komunikácií s inými objektmi (Poslanie správy) ak ide o tzv. „spoločnú akciu“
- b) Zmenu vnútorného stavu objektu
- c) Vykonanie činnosti

Generalizácia a agregácia sú vzájomné nezlučiteľné, čo tvorí jadro základného rozporu medzi procesným a objektovým modelom

- a) Pravda
- b) Nepravda

Konceptuálna analýza (jedna odpoved)

- a) Skúma pojmy používané v biznise
- b) Skúma štruktúru usporiadania zodpovedností v podniku
- c) Skúma nadväznosť aktivít v podniku v súvislosti s tvorbou hodnôt a v súvislosti s reakciami na vonkajšie udalosti

Model podnikových procesov je základom nielen vývoja IS, ale tiež implementácie workflow, ako aj činností BPR (Business Process Reengineering), je to teda (jedna odpoved)

- a) Špecifický model
- b) Univerzálny model
- c) Systémový model

Každý vstup, a výstup procesu, ako aj každý externý aspekt procesu, musí byť zastúpený v modeli tried ako trieda alebo asociácia medzi triedami alebo ako kombinácia oboch.

- a) Pravda
- b) Nepravda

Diagram stavov opisuje vnútornú dynamiku jedného objektu (resp. časti systému), a to ako následnosť stavov a prechodov medzi nimi

- a) Pravda
- b) Nepravda

Synchronizácia procesov sa deje prostredníctvom (jedna odpoved')

- a) Spojenia počiatočných udalostí a koncových udalostí
- b) Spojenia počiatočných stavov procesu a koncových stavov procesu
- c) Spojenia koncových stavov procesu a počiatočných udalostí
- d) Spojenia počiatočných stavov procesu a koncových udalostí

Kontext abstrakcie je daný modelom vyšej úrovne, modely nižších úrovní sa sústreďujú len na detaily častí

- a) Pravda
- b) Nepravda

Podnikový proces je zvláštnym prípadom komplexnej činnosti

- a) Pravda
- b) Nepravda

Model procesov a model objektov majú spoločné (priekop) (jedna alebo viac)

- a) Stavy
- b) Primárnu abstrakciu
- c) Udalosti
- d) Atribúty
- e) Akcie

Ďalšie otázky

Systém workflow je možným výsledkom riešením procesných zmien v podniku a pre jeho realizáciu je potrebné mať definované a analyzované podnikové procesy, čo oboje predpokladá ich modelovanie

- a) Pravda
- b) Nepravda

Globálny model systému procesov sa opisuje

- a) V State Chart (stavový diagram)
- b) V Eriksson-Penkrovej notácií
- c) V diagrame tried
- d) V procesnom diagrame

Procesom sa rozumie elementárna činnosť, vykonávajúca určitú prácu v podniku

- a) Pravda
- b) Nepravda

Detailný pohľad je vždy časový, zameraný na postup diania v systéme

- a) Pravda
- b) Nepravda

Automatický generované správy patria medzi

- a) Informačné aktivity
- b) Systémové aktivity
- c) Zmiešané aktivity

Táto vrstva architektúry univerzálnych modelovacích jazykov vymedzuje základné výrazové prostriedky met-modelu. Ide o vrstvu

- a) Meta-modelov
- b) Exemplárov
- c) Meta-meta-modelov
- d) Modelov

Zmyslom modelu priebehu procesov je

- a) Postihnuť logiku jeho jednotlivých činností v obsahovom zmysle
- b) Postihnuť logiku jeho jednotlivých činností v časovom zmysle
- c) Popísanie logiku väzieb medzi procesmi

Business Process Modeling Language (BPML), jazyk pre modelovanie a procesov, vychádza z HTML

- a) Pravda
- b) Nepravda

Centrálnym pojmom z hľadiska previazania objektov s procesmi je Krok životného cyklu objektu
(Class Life Cycle Step)

- a) Pravda
- b) Nepravda

Pre každú štruktúru platí že ju možno rozložiť do týchto základných Jacksonových prvkov

- a) Relácia
- b) Entita
- c) Selekcia
- d) Atribút
- e) Sekvencia
- f) Iterácia

Z pohľadu princípov procesného riadenia je najvhodnejšie prepojenie organizačného modelu podniku a procesného modelu podniku prostredníctvom

- a) Udalosti
- b) Rolí
- c) Stavov

Hierarchické abstrakcie vedú k vytváraniu plochých sietí sústav modeli, kde štruktúru definuje náležitosť modelov k sebe (ktorý patrí sem)

- a) Pravda
- b) Nepravda

Koncepcia BPML je zameraná predovšetkým na spoluprácu a koordináciu podnikových procesov medzi obchodnými partnermi

- a) Pravda
- b) Nepravda

Každý objekt môže mať niekoľko počiatočných stavov a musí mať aj jeden koncový stav

- a) Pravda
- b) Nepravda

Pri modelovaní organizácie je nutné abstrahovať s rešpektom k princípu modelovania a rozlišovať tak rôzne „architektúry“, ktoré na seba prírastkovo nadväzujú

- a) Pravda
- b) Nepravda

Na koncové stavy procesu sa neviaže, z hľadiska procesu, už žiadny ďalší stimul

- a) Pravda
- b) Nepravda

Na základe definovaných pojmov štandard určuje kľúčové princípy podnikovej integrácie, ktorými sú

- a) Identifikácia štruktúry procesov
- b) Rozpoznanie fáz životného cyklu
- c) Technologická homogenita
- d) Modularita
- e) Identifikácia obsahu procesov
- f) Aplikovateľnosť na ľubovoľný podnik
- g) Identifikácia podniku a definície poslania (ciele, misie)
- h) Oddelenie výkonných funkcií od funkcií riadiacich
- i) Inkrementálny prístup k podnikovej integrácii

Ak dohľad nad správnou postupnosťou funkcií (aktivít) procesu vykonáva IS, takýto systém nazývame

- a) IS
- b) Systém na riadenie podnikových procesov
- c) Workflow systém

V modeli procesov je primárnom abstrakciou

- a) Agregácia
- b) Generalizácia

Stavy podnikania (biznisu) sa menia

- a) V priebehu činností
- b) Po ukončení činností
- c) Na začiatku činnosti

Globálny a detailný model procesov sú odlišné

- a) Terminológiou
- b) Princíp uvažovania
- c) Svojimi cieľmi
- d) Výrazovými prostriedkami
- e) Nástrojmi
- f) Šírkou záberu

Model systému zohľadňujúci technologickú koncepciu riešenia je daný

- a) Návrhom technológie
- b) Konceptuálnym návrhom
- c) Návrhom implementácie

Medzi kritéria správnosti konceptuálneho modelu patrí pravidlo: všetky špecifikované operácie triedy musia patriť do životného cyklu len objektu tejto triedy a všetkých jeho možných inštancií

- a) Pravda
- b) Nepravda

Transakčné protokoly umožňujú dvom procesom, ktoré spolu komunikujú pomocou správ, koordinovať dokončenie svojich aktivít. Transakčné protokoly sa používajú, keď je potrebné zabezpečiť, aby sa činnosti dvoch procesov dokončili alebo zlyhali spoločne.

- a) Pravda
- b) Nepravda

Konceptuálne modelovanie býva chápane ako najvyššia, na platforme nezávislá úroveň modelovania.

- a) Pravda
- b) Nepravda

Hlavný pojem označuje všetky aspekty vnútorného (nie vstupno-výstupného) správania procesu:

- a) Pravda
- b) Nepravda

V prípade konceptuálneho modelu, je dôležité len pomenovať jednotlivé operácie, typ hodnoty ani parametre tu nie sú relevantné.

- a) Pravda
- b) Nepravda

Špecifický druh proces v BMPL ktoré sú definované tak aby sa spúšťali v určitom kontexte (ich definícia je súčasťou definície kontextu)

- a) Kompenzačné procesy
- b) Procesy výnimiek
- c) Signálne procesy
- d) Vnorené procesy

V procesnom modeli, kde sa jednotlivé procesy skladajú z činností, ktoré sú časťami procesu sa používajú ako primárna abstrakcia

- a) Agregácia
- b) Generalizácia
- c) Dedenie

28. Zlepšovanie procesov je súčasťou:

- a. Riadenia rizík
- b. Riadenia kvality
- c. Inovácií
- d. Marketingovej stratégie

29. Funkcie určujú, aké procesy majú prebiehať v informačnom systéme, ktorý má byť verným modelom podporovanej reality.

PRAVDA

23. Tento model popisuje zmeny – následnosti aktivít, vedúcich od počiatočných ku koncovým stavom procesov na základe všeobecnej (preddefinovanej) schémy, vplyvom nastávajúcich udalostí a ich vzájomných kombinácií. Ide o model

- a. Objektový
- b. Procesný
- c. Štruktúry

24. Analýza nadväznosti procesov môže prebiehať:

- a. Nezávisle
- b. Vpred (skúmaním, ktorá činnosť nasleduje po tej aktuálnej)
- c. Kombináciou vpred a späťne
- d. Späťne (skúmaním, ktorá činnosť predchádza tej aktuálnej)

Konceptuálny model usiluje o nadčasovosť, oslobodenie sa od vplyvu času

PRAVDA

26. Každý kľúčový proces je kombináciou prakticky všetkých druhov činností v organizácii a teda typicky prebieha naprieč celou organizáciou. PRAVDA

18. Bazén (BPMN) môže byť delený na jednotlivé dráhy, predstavujúce jednotlivých účastníkov – aktérov, organizačné jednotky a ďalšie možné entity, majúce čo robiť s procesom. PRAVDA

19. Na podrobnejší opis štandardných atribútov procesov (cieľ, produkt, štartovacia udalosť, a pod.) slúži:

- a. Procesný diagram
- b. Základná popisná tabuľka procesu
- c. Stavový diagram

20. Dokument „Workflox Reference Model“ sa zaoberá systémami workflow predovšetkým z hľadiska technológie (v širšom zmysle, teda architektonickom), je orientovaný predovšetkým na realizáciu pracovného toku. PRAVDA

21. Systém môžeme popísať pomocou: (označte všetky položky, pre ktoré to platí)

- a. Správania
- b. Vstupov a výstupov
- c. Štruktúry

22. Každý jeden kľúčový proces predstavuje produkciu jednej služby alebo produktu, ktoré sa vecne a procesne od ostatných líšia. PRAVDA

Príchodom procesného riadenia končí doba oddelovania problematiky manažmentu od technológie a nastáva fatálna potreba ich zlúčenia v jeden celok. PRAVDA

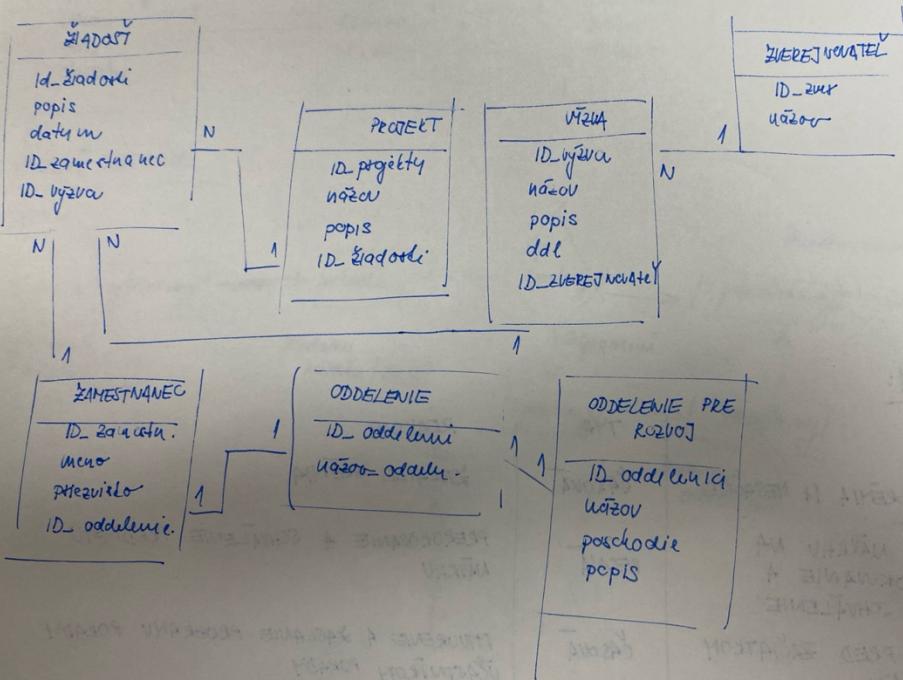
Až informačný systém, integrovaný prostredníctvom jednotného modelu podnikových procesov, môže byť dostatočnou informačnou infraštruktúrou procesne riadenej firmy so všetkými jej požiadavkami na pružnosť správania a z toho plynúcu prirodzenú premenlivosť a heterogenitu procesov a aj informačného systému. PRAVDA

Štandardný profil UML profil pre modelovanie podnikového procesu sa často používa v praxi.
NEPRAVDA

ADMINISTRÁCIA PROJEKTOV

① ADMINISTRÁCIA PROJEKTOV		
→ rozum udalostí a reakcií	Udalosť	Typ
ZVEŘEJNENÍ VÝZVY	VEČNÁ	INFORMOVANIE PRÁCOVISK UNIVERZITY
ROZHODNUTIE O PODANÍ PROJEKTU	VEČNÁ	ZÁBEĽOPEČENIE ADMINISTRATÍVY
NESCHVÄLENÁ ŽIADOSŤ O FIN. PRÍSPĚVKOV.	VEČNÁ	ODVOLENIE ODVOLANIE S4 V OCÍ ROZHODNUTIA
POŽIADAVKA O DOKLADOVANIE	VEČNÁ	ZÍSKAVANIE POTREBNÝCH DOKLADOV
NOVÝ PRÁCOVNÝ DEŇ	ČASOVÁ	MONITOROVANIE VÝZNIEV

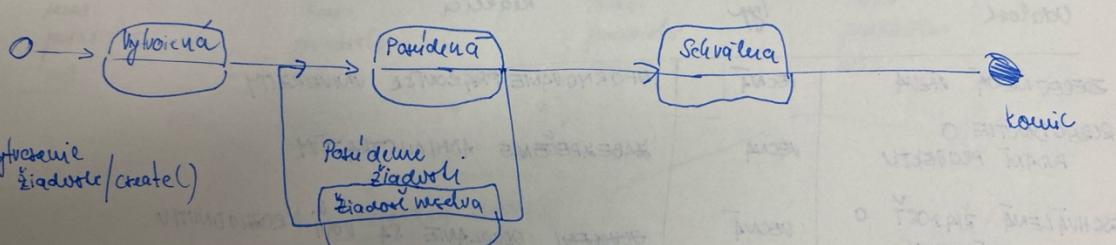
→ KONCEPTUÁLNY MODEL



→ STAVOVÝ DIAGRAM:

Ziadost

Vytvorenie
Ziadost / create()



PROCESNÝ DIAGRAM:

Vytvorenie režijnosti ziadosti

WYSZKOLNIKI ZADOSTI

objektový riadenie

zadost o výrobok možnosť

zadost

o výrobok výroba

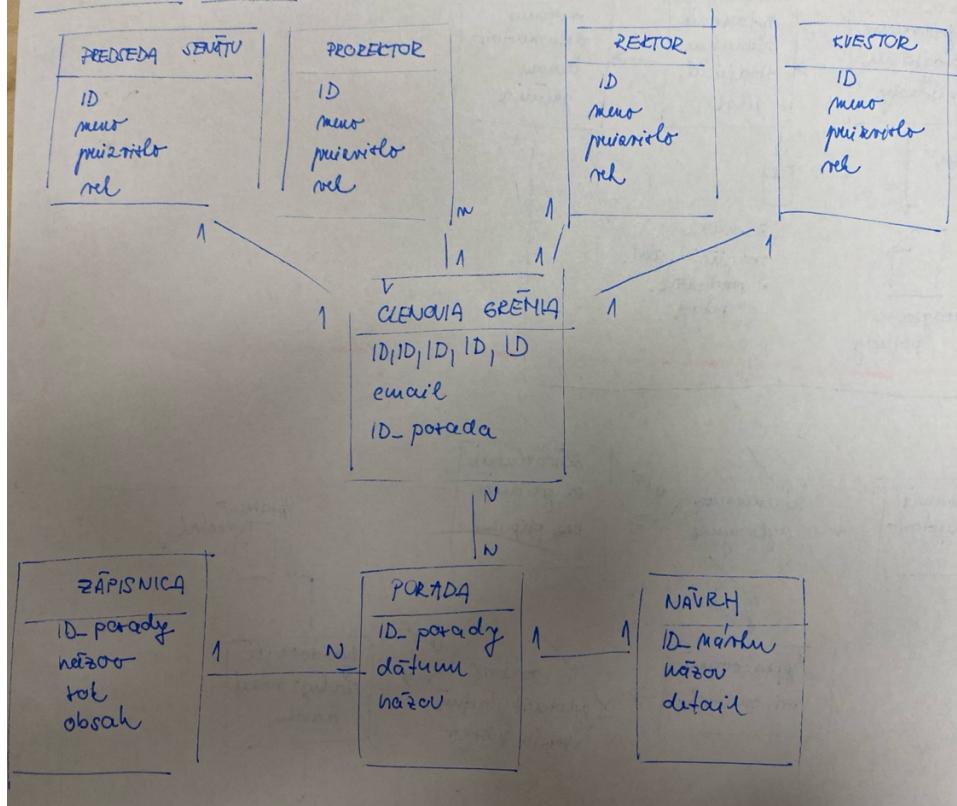
GREMIUM

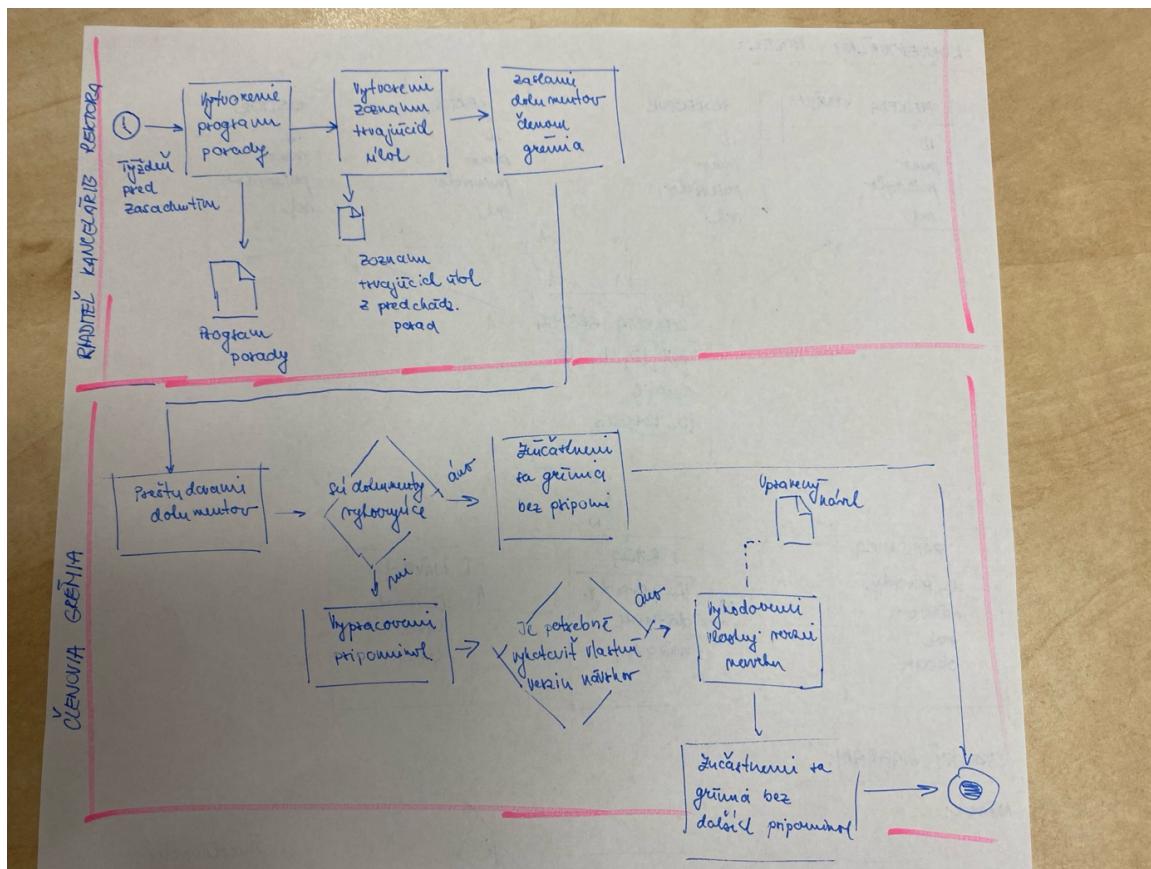
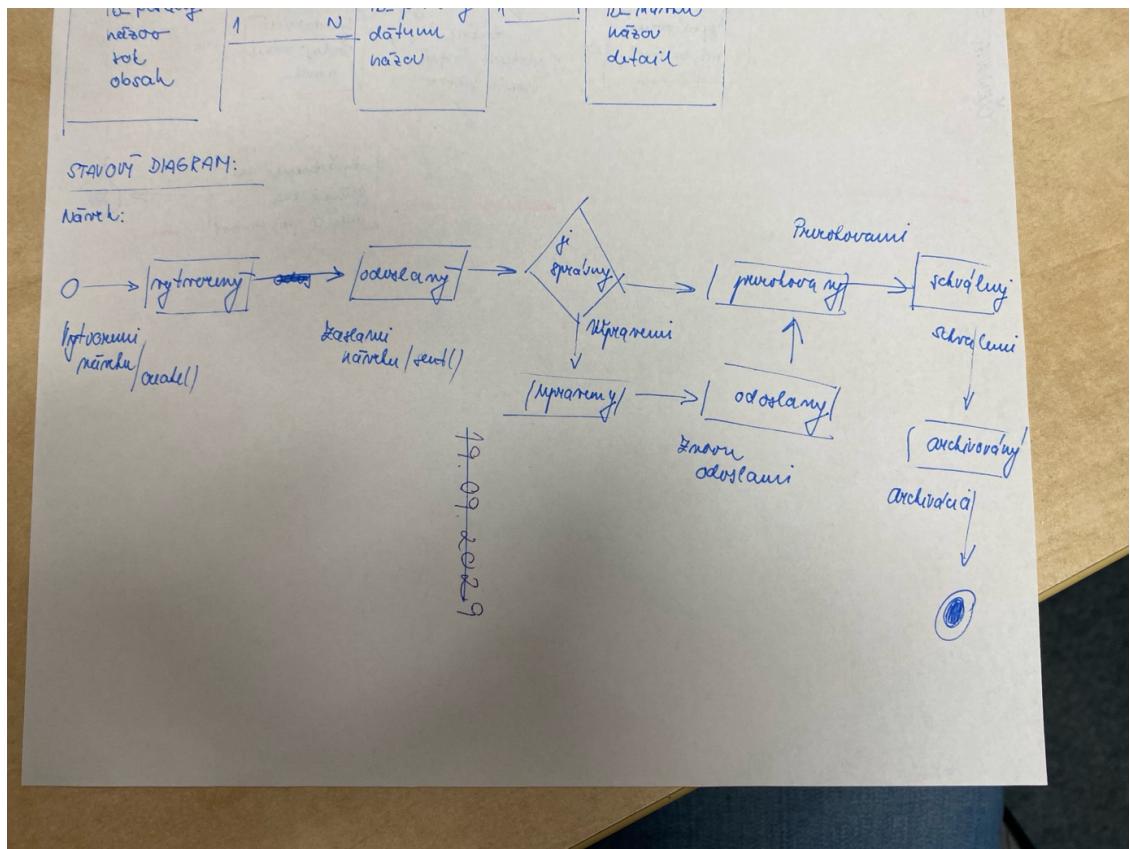
(2.)

GREMIUM:

UDALOSŤ	Typ	REAKCIA
TERMIN GREMIA + MESTSKE	ČASOVÁ	ZUOLANIE GREMIA
PRIJATIE NÁVRHU NA PREROKOVANIE A SCHVÄLENIE	VEČNA	PREROKOVANIE A SCHVÄLENIE PREDMETU NÁVRHU
TYŽDEN PRED ZAČIATKOM PORADY	ČASOVÁ	MUORENIE A ZASLanie PROGRAMU PORADY ÚČASTNIKOM PORADY
MIN. DVA DNI PRED KONANÍM PORADY	ČASOVÁ	MOŽNOSŤ POSIELAŤ PRIPOMIENKY ČLENOM GREMIA
UKONČENIE ZASADNUTIA	ČASOVÁ	RIADITEĽ ZASLE KETÝM ÚČASTNÍKOM ZASADNUTIA ZAPISNICKU

KONCEPTUALNY MODEL:

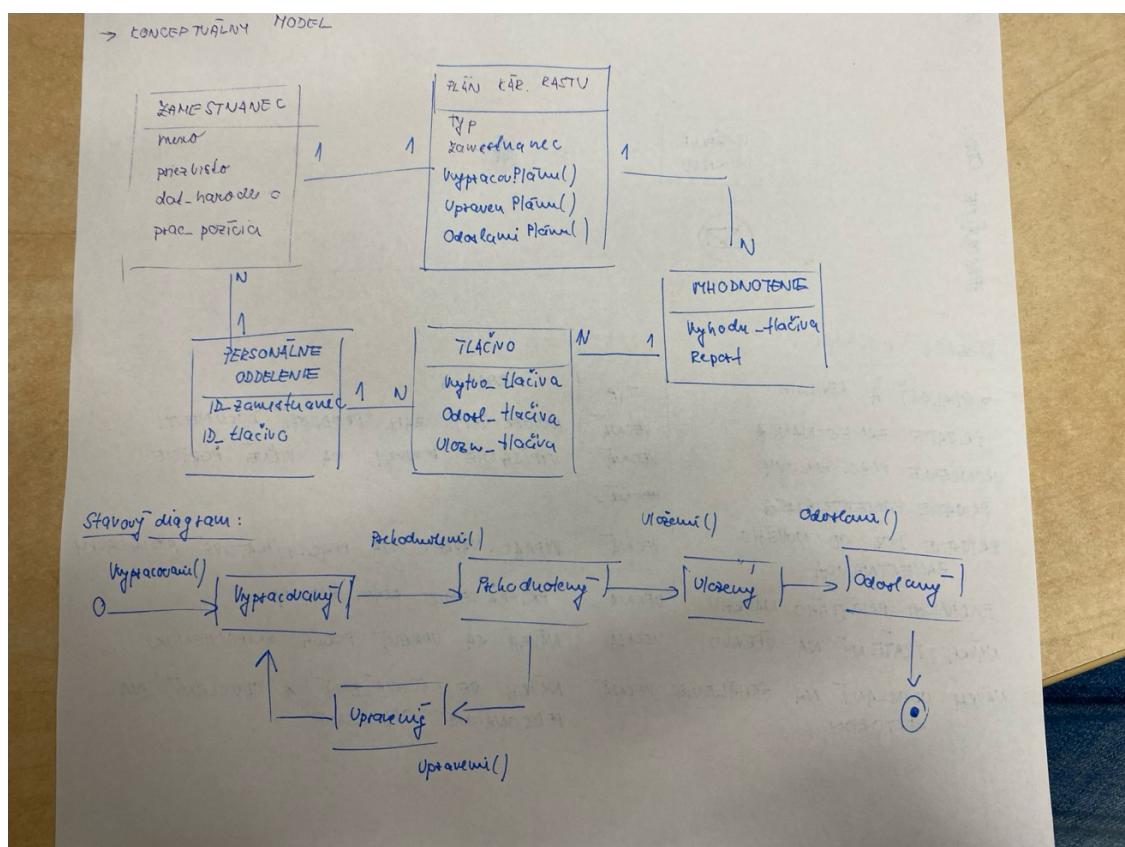


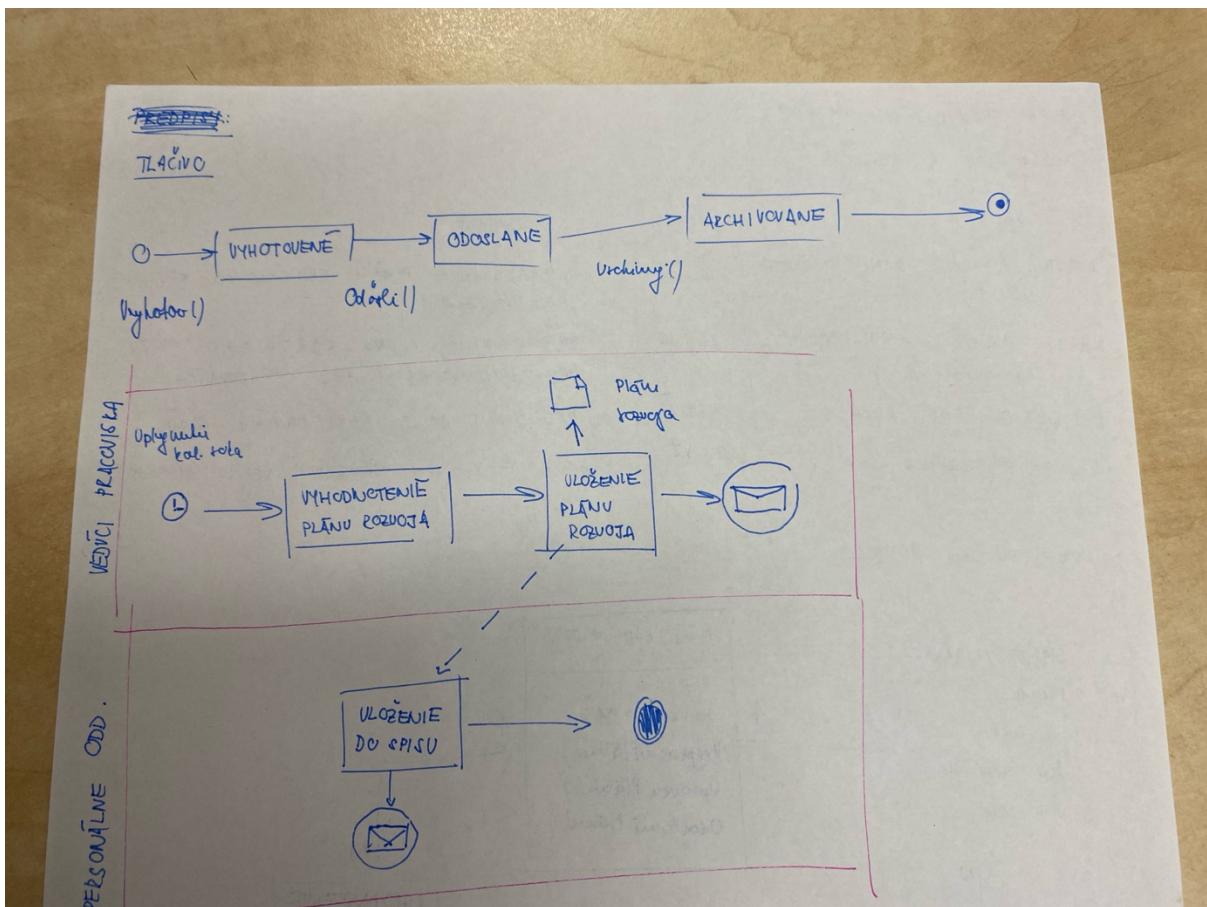


PLÁN KARIÉRNÉHO ROZVOJA

PLÁN KARIÉRNÉHO ROZVOJA		
UDALOSŤ	TYP	REAKCIA
NÁSTUP NOVÉHO ZAMESTNANCA (učiteľ)	VEČNA	VYPRACOVANIE PLÁNU KARIÉRNÉHO RASTU PRE UČITEĽA
NÁSTUP NOVÉHO ZAMESTNANCA (administrácia)	VEČNA	VYPRACOVANIE PLÁNU KARIÉRNÉHO RASTU PRE ADMINISTRATÍVNEHO PRACOVNÍKA
UPLYNUTIE KAL. ROKA	CASOVÁ	PREDLOHENIE KARIÉRNÉHO PLÁNU
ZASLanie TLACÍVA	VEČNA	ZASLanie TLACÍVA PERSONÁLNEMU ODDELENIU

→ CONCEPTUALNY MODEL

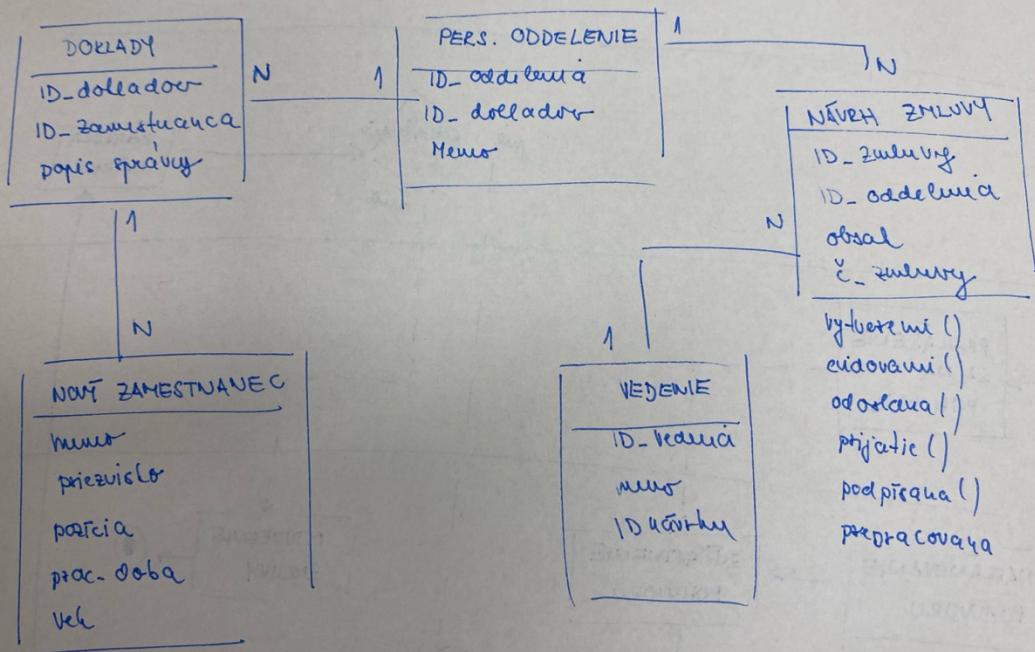




VÝBEROVÉ KONANIE

VÝBEROVÉ KONANIE		↓
→ UDALOSŤ A REAKCIE		REAKCIA
PRÍJATIE ZAMESTNANCA	VECNÁ	NOVOPRIJATÝ ZAM. PREDLOŽÍ DOKUMENTY
UKONČENIE PRAC. ZMLUVY	VECNÁ	VYPÍSA NÁVRH NA VOLNÉ POZÍCIE
<u>PRÍJATIE ZAMESTNANCA</u>	<u>VECNÁ</u>	
PRÍJATIE DOK. OD NOVÉHO ZAMESTNANCA	VECNÁ	VYPRAC. NÁVRHU NA PRAC. + PLATOVÉ POZIADAVKY
EVIDENCIA PRÍJATEHO NÁVRHU	VECNÁ	PRIPRAVENIE PRAC. ZMLUVY
NÁVRH PRÁTENÝ NA ÚPRAVU	VECNÁ	NÁVRH SA UPRAVI PODĽA PRIPOMIENOK
NÁVRH ODOSENÝ NA SCHÁLENIE VECNÁ		NÁVRH JE SCHÁLENÝ + ODOSENÝ NA PERSONÁLNE ODDelenie
REKTOROM		

KONCEPTUAL MODEL :

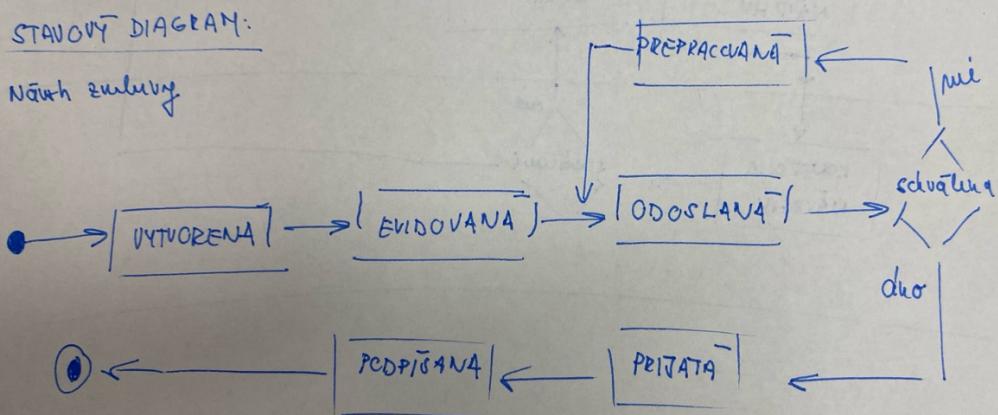


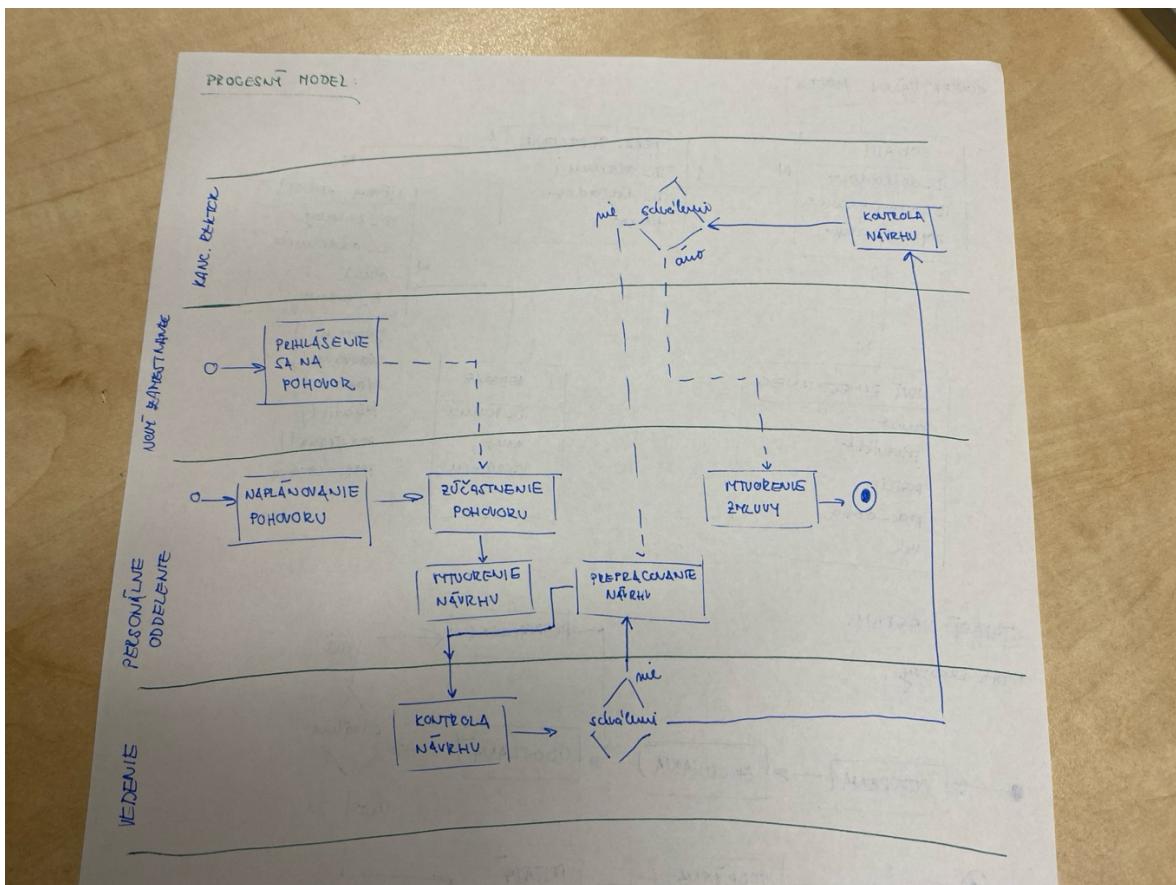
STANOVÝ DIAGRAM:



STANOVÝ DIAGRAM:

Nāth zubrung





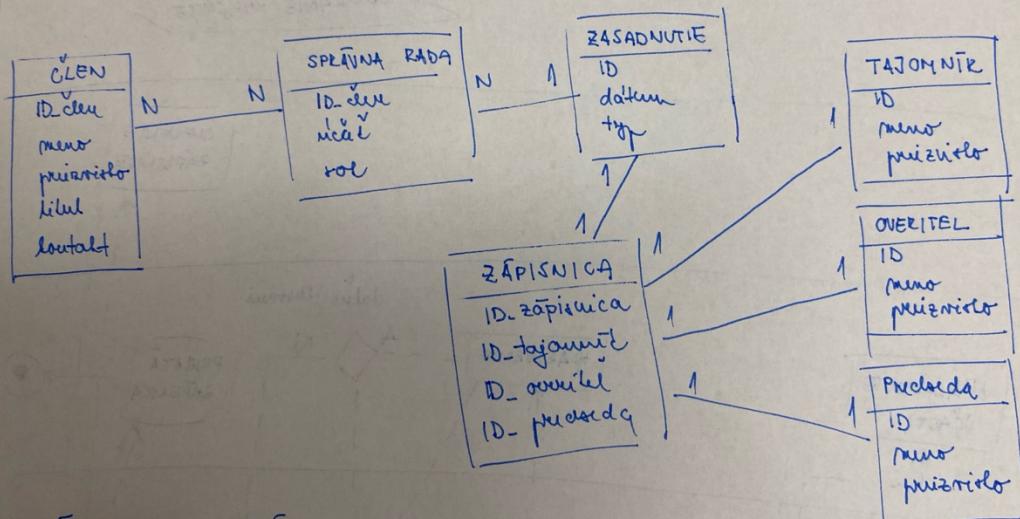
SPRÁVNA RADA

SPRÁVNA RADA:		
	V ČASOVÁ	ZASADNUTIE SPRÁVNEJ RADY
zr. náčelnik zasadnulcia	VEČNÁ	ZORGANIZOVANIE ZASADNUTIA
pred sedačkou rady zasadnulcia	VEČNÁ	ZAČATIE TUORBÝ PROGRAMU
organizácia zasadnutia náčala	VEČNÁ	TAJOMNÍČ VÝTVÁRA POZNÁMKY
náčale tuorby programu	VEČNÁ	ZOKOVANIE PO PREDLOŽENÍ DOCUMENTOV
obrovenie zasadnulcia	VEČNÁ	PRIEBEH ZASADNUTIA - HLAŠOVANIE
osvetľovanie programu	VEČNÁ	

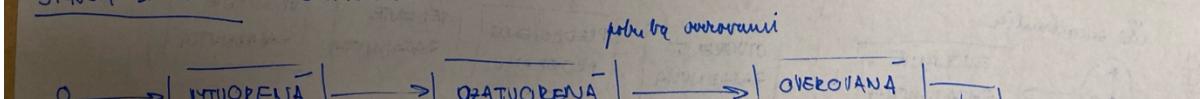
KONCEPTUALNÝ MODEL:

záčiatok		
rečenie tvorby programu	VEČNÁ	TAJOMNÍK ÚTVÁRA POZNAMKY
otvorenie zasadnutia	VEČNÁ	ROKOVANIE PO PREDLOŽENÍ DOKUMENTOV
oznášenie programu	VEČNÁ	PRÉBEH ZASADNUTIA - HĽASOVANIE

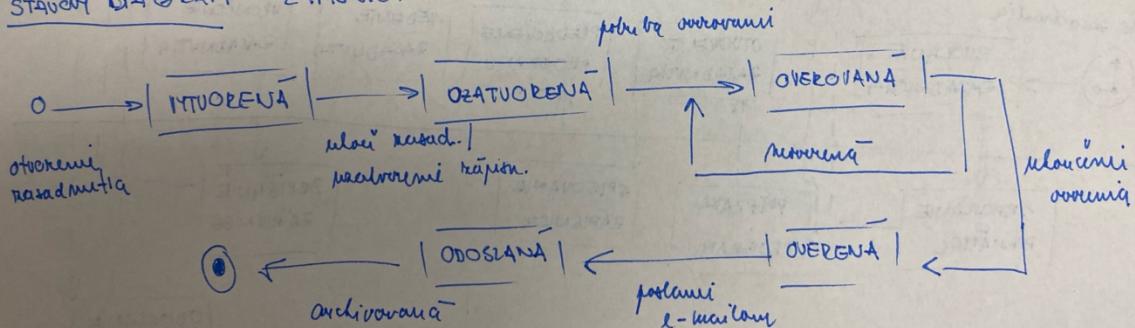
KONCEPTUÁLNY MODEL:

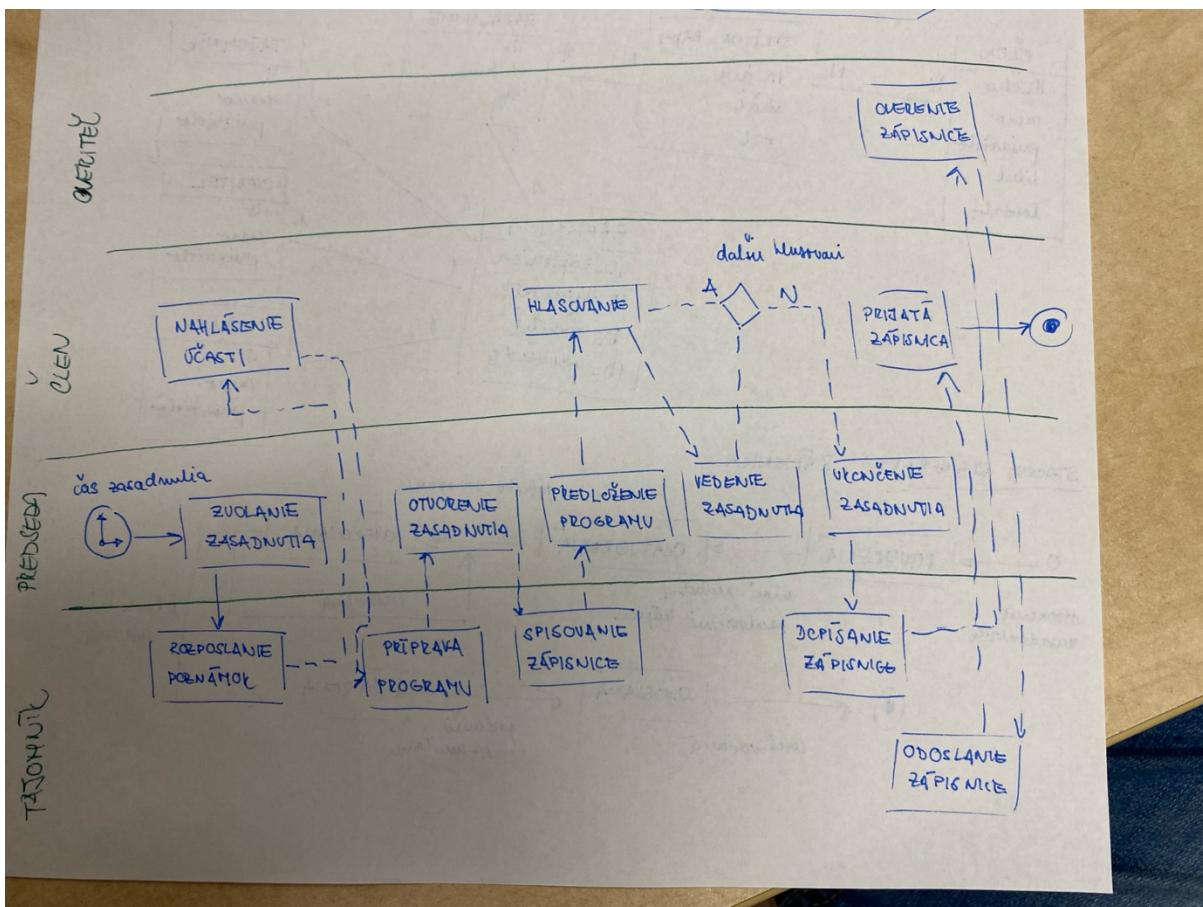
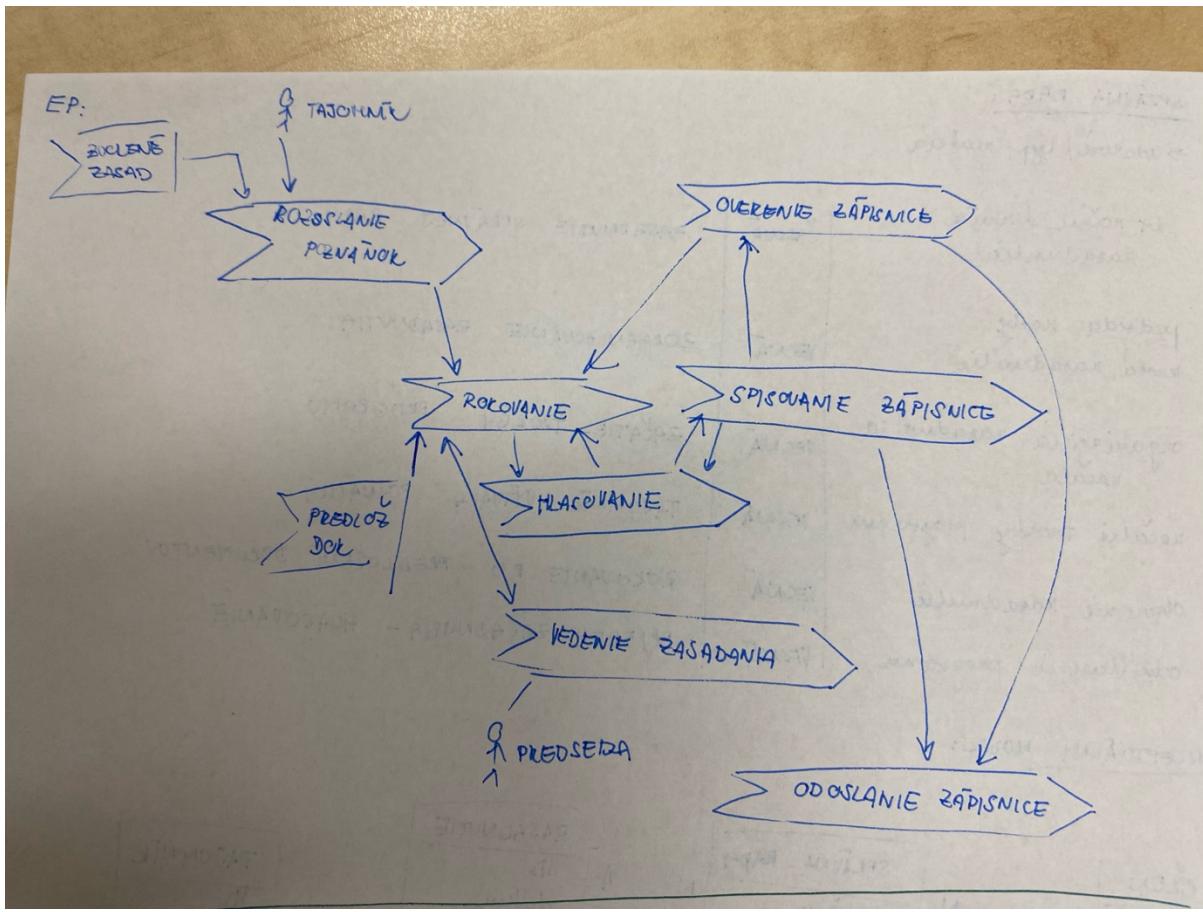


STAVENÝ DIAGRAM: ZÁPIŚNICA



STAVENÝ DIAGRAM: ZÁPIŚNICA



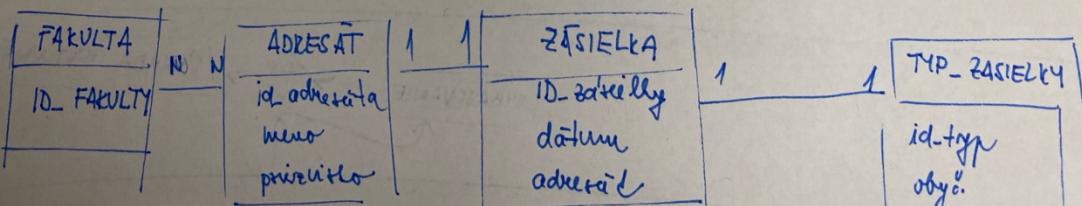


PODATEĽNA

PODATEĽNA:

UDALOSŤ:

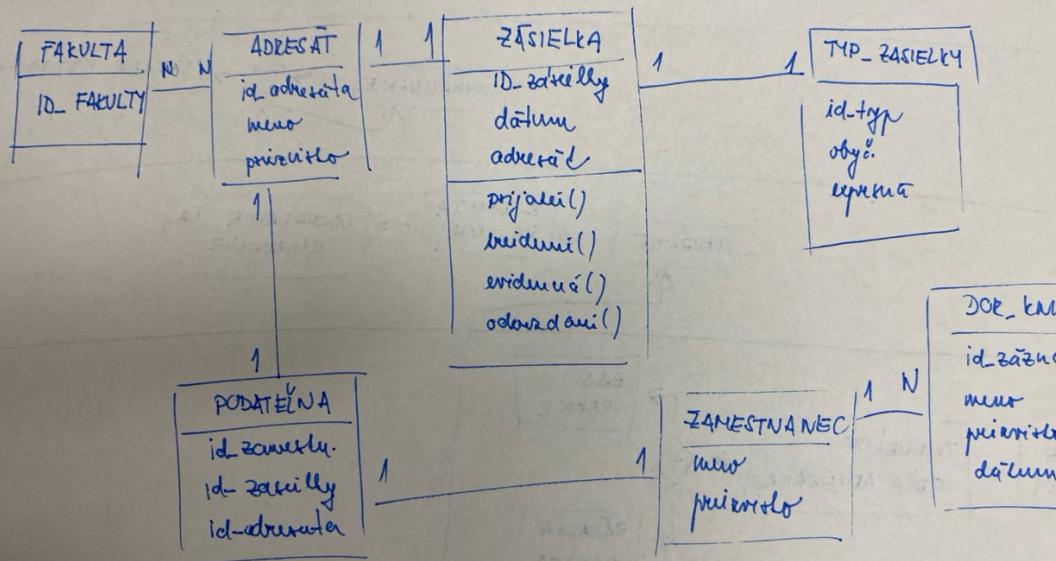
PRÍCHOD ZÁSIELOK	VEČNÁ	ZAMESTNANEC PODATEĽNE PREBERIE ZÁSIELKY
PREUZATIE ZÁSIELOK	VEČNÁ	TRIEDENIE PODĽA ADRESÁROV
DORUČENIE ZÁSIELKY	VEČNÁ	KONTROLA + PREUZATIE ZÁSIELOK
PREUZATIE POČTÝ ZAMEST.	VEČNÁ	ODGOVDANIE POČTÝ SPRÁVCOVI ZÁZNAMOV
PREUZATIE POČTÝ SPRÁVCOM	VEČNÁ	SPRÁVCA ZÁZNAMOV EVIDUJE ZÁZNAMY
KONIEC MESIACA	V ČASOVÁ	ÚHRADA POČTOVNÉHO



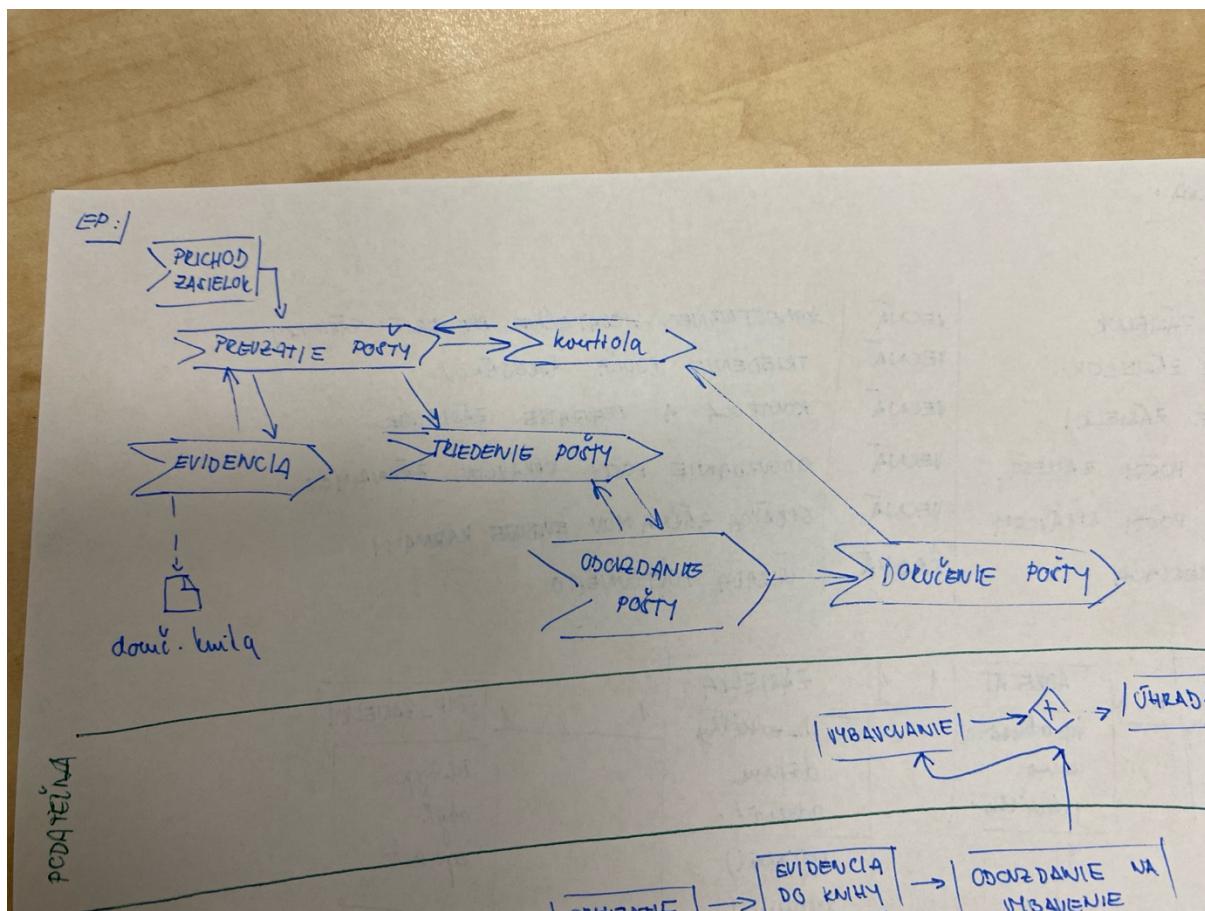
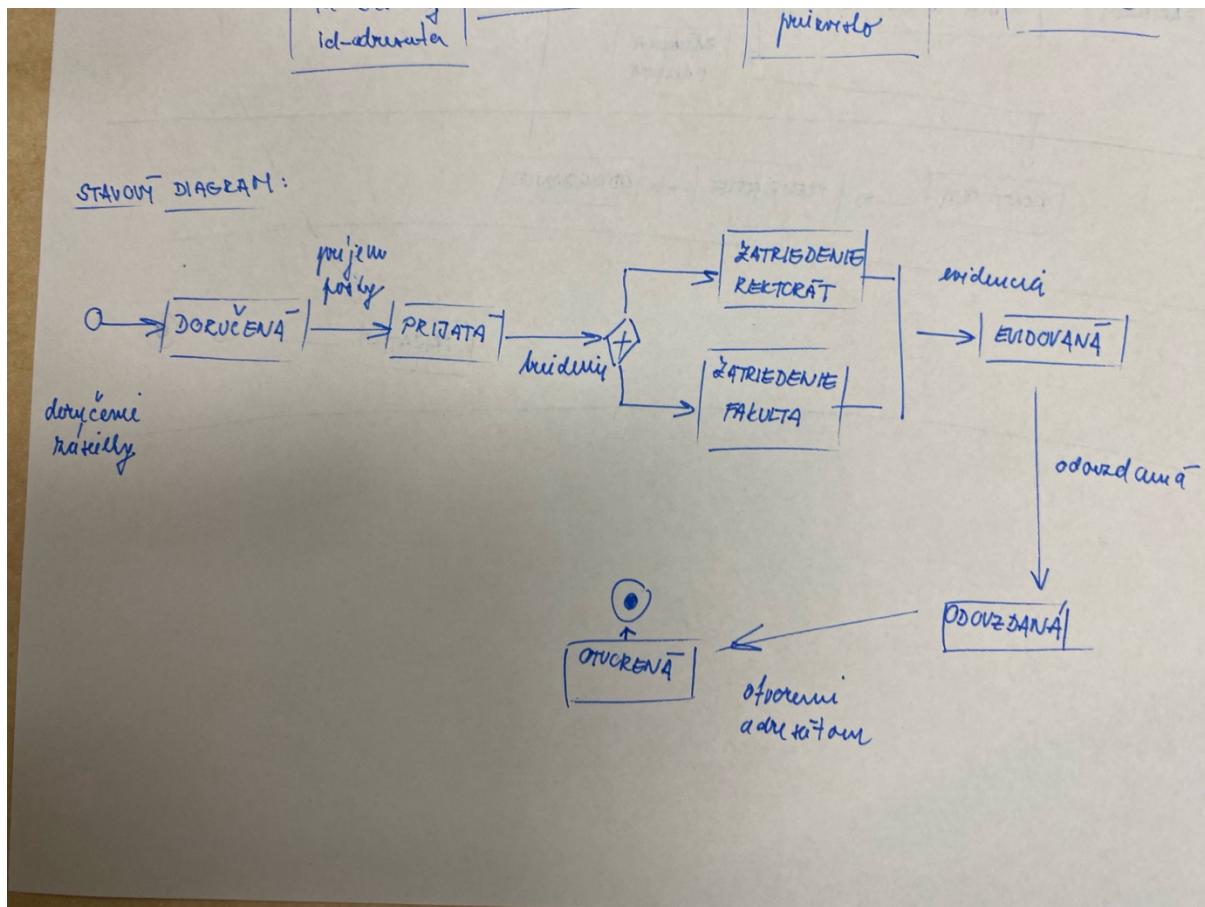
PREUZATIE POČTÝ SPRÁVCOM
KONIEC MESIACA

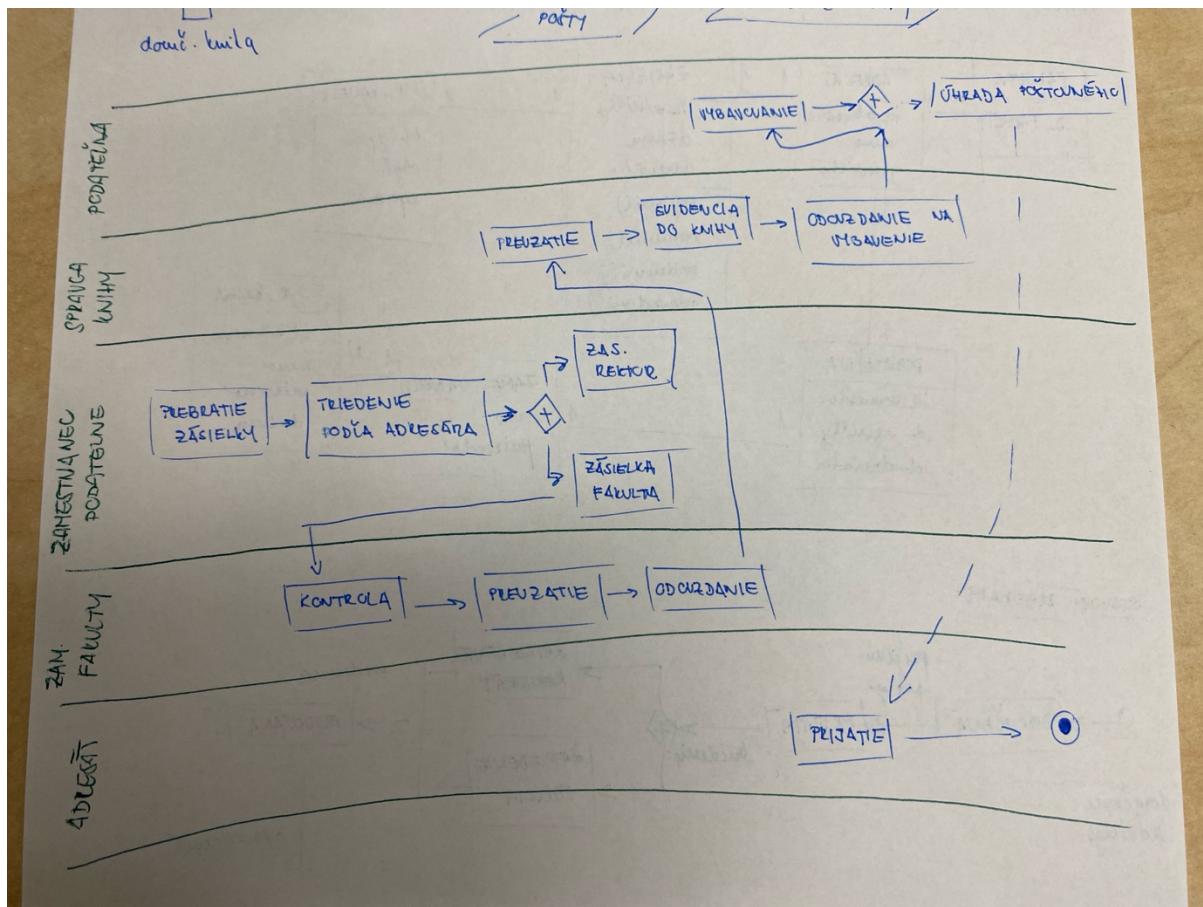
VEČNÁ
V ČASOVÁ

SPRÁVCA ZÁZNAMOV EVIDUJE ZÁZNAMY
ÚHRADA POČTOVNÉHO



AVOVÝ DIAGRAM:





SPISY

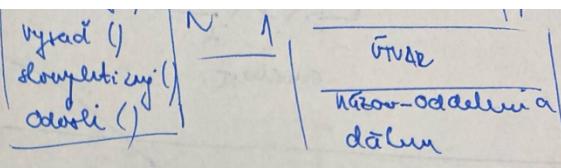
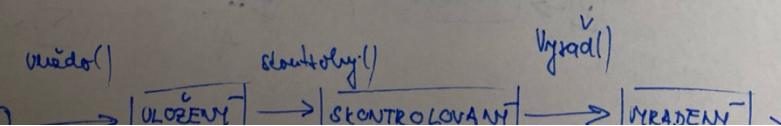
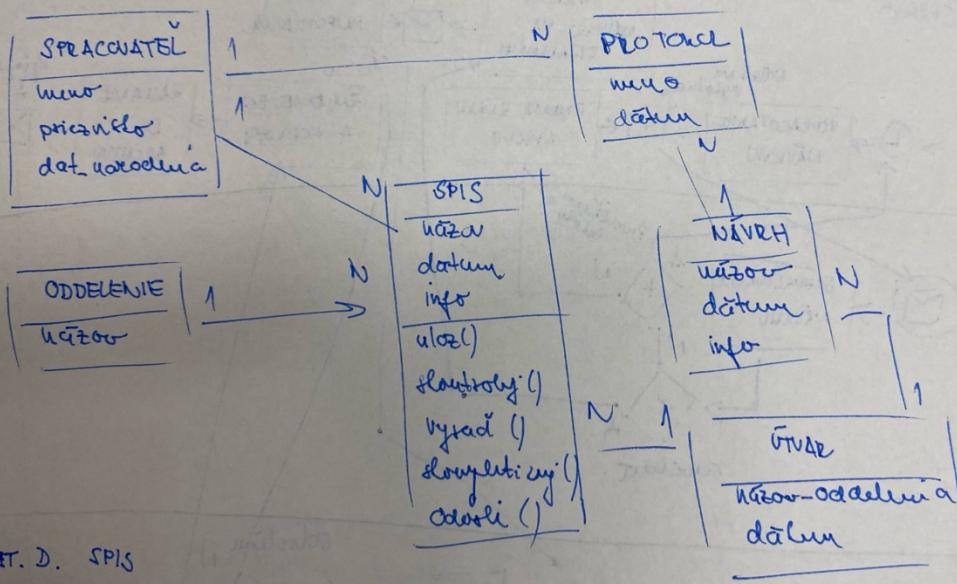
SPISY:	
UDALOSŤ:	
UDALOSŤ:	TYP
UPLYNUTIE 2 ROKOV PO VLOŽENÍ SPISOV	V ČASOVÁ - VEČNÁ
NEKOMPLETNOSŤ VLOŽENÍCH JEDNOTIER	V ČASOVÁ VEČNÁ
UPLYNUTIE LEHOTI VLOŽENIA SPISOV	V ČASOVÁ VEČNÁ
NESCHVÁLENIE VYRADENIA SPISOV	VEČNÁ
VIJADRENIE ŠTAT. ARCHÍVU	VEČNÁ
SPRACOVATEĽ	
Meno	1
PROTOCOL	
Meno	N

NECHVÁLENIE VYRADENIA
SPISOV
VYRADENIE STAT. ARCHÍVU

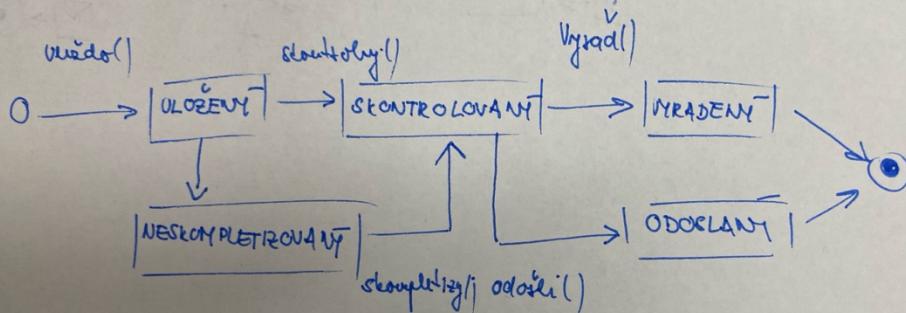
VEČNA
VEČNA

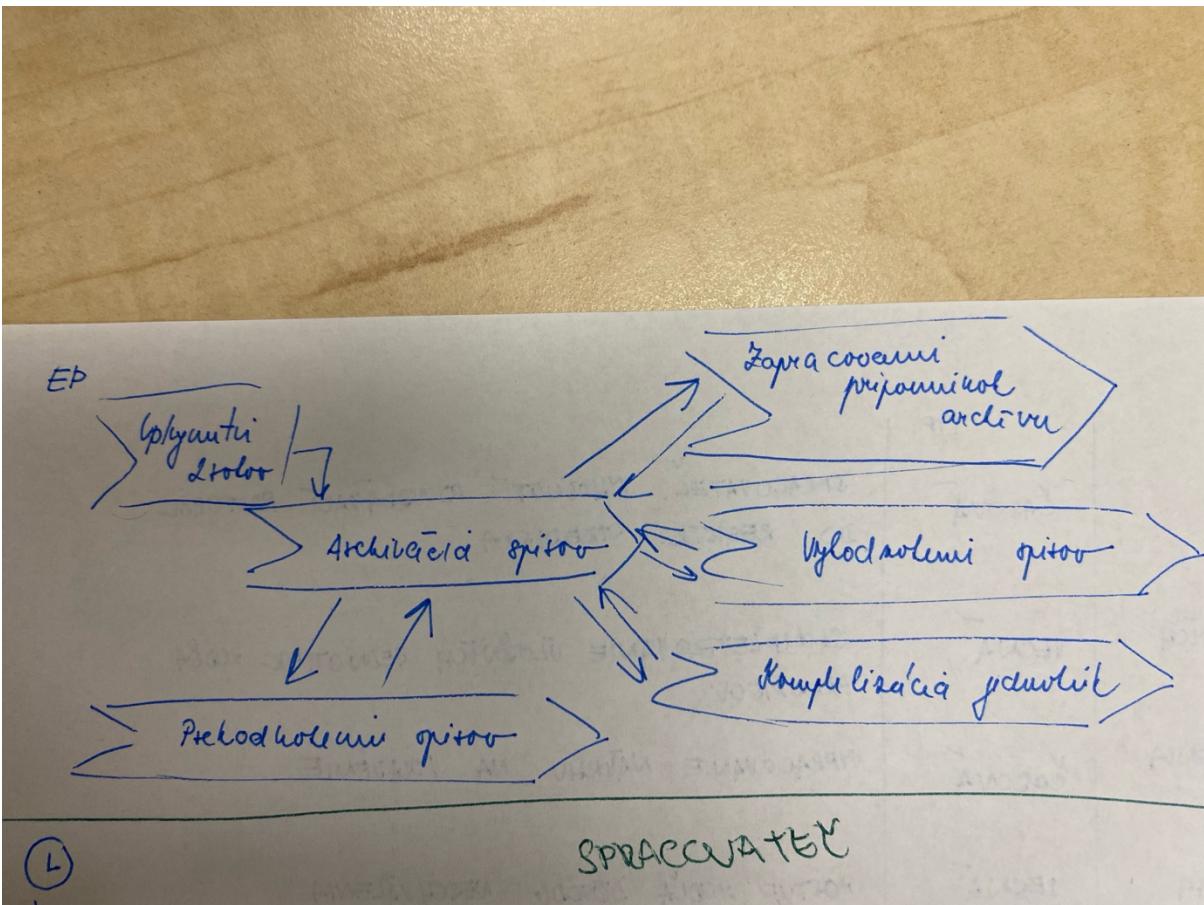
POSTUP PODĽA DÔVODU NECHVÁLENIA

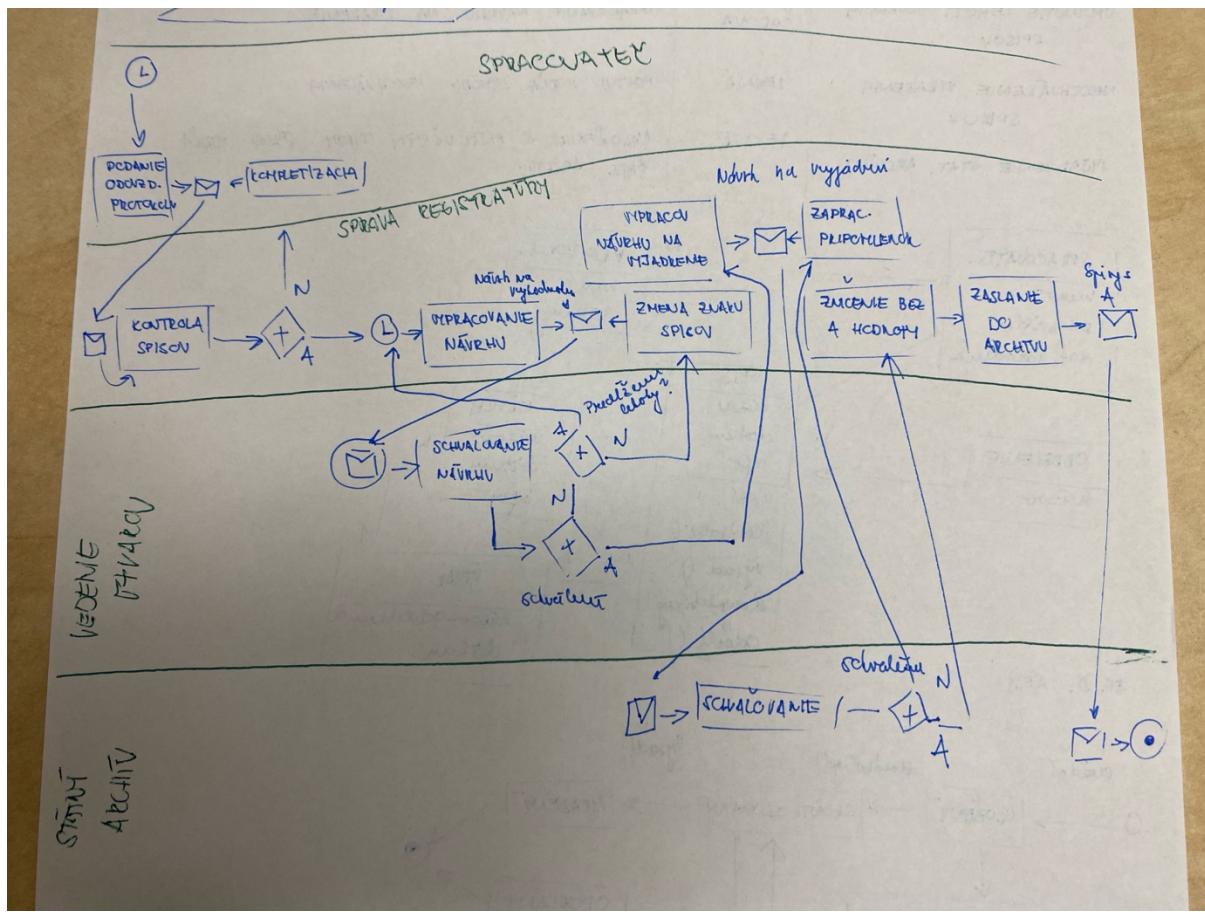
NALOŽENIE S PŘELUŠTŇÍM TIPOV SPISOV PODĽ
F. 4. ARCHÍVU



ST. D. SPIS







Otvorená otázka:

Zoznam udalostí a reakcií (text, tabuľka namapovaných a logicky usporiadaných externých udalostí a reakcii organizácie na iné)

Konceptuálny model objektov

Stavový diagram (ak ma zmysel)

EricssonPenkerov diagram – procesnú mapu

Procesný diagram (obsahuje prvky bazén (pool), plavecká dráha (lane), pomenované počiatočných a koncových udalostí, externé pooly sú brané ako blackbox – všetko v prípade, že to má zmysel)

Akademický senát univerzity (ASU) sa skladá z volených zástupcov akademickej obce univerzity. Akademický senát univerzity ma 41 členov, každá fakulta v ňom má 8 zástupcov, z toho vždy 3 študentov denného štúdia, ktorí si na príslušnej fakulte zapísali študijný program prvého až tretieho stupňa a jedného zástupcu majú súčasti univerzity z radov zamestnancov.

Zasadanie ASU zvolá predseda senátu na základe plánu zasadnutí alebo požiadaviek univerzity. Predpokladateľnom návrhov dokumentov na rokovanie je predseda senátu alebo rektor. Pozvánku na poradu tajomník akademického senátu e-mailom pošle členom akademického senátu. Pripomienkovanie dokumentov prebieha spravidla priamo na zasadnutí. Výsledkom zasadania je zápisnica schválená predsedom senátu a overovateľmi, ktorej zverejnenie na webstránke zabezpečí, tajomník akademického senátu. Predložený dokument môže byť schválený, schválený s pripomienkami, neschválený a prerokovaný.

Po uskutočnení zasadnutia sa tajomník akademického senátu vytvorí zápisnicu, ktorú musia overiť overovatelia. Pripomienky môžu poslať členovia senátu po zverejnení zápisnice do 30 dní.