Medzi fázy životného cyklu softvéru nepatrí: (1 možnosť správna)

- a. testovanie modulov
- b. integrácia a udržiavanie
- c. špecifikácia požiadaviek
- d. riadenie procesu

Model prípadu použitia: (1 alebo viac)

- a. je funkčný pohľad na štruktúru systému z pohľadu vonkajšieho používateľa systému
- b. je pohľad na systém, ktorý zdôrazňuje správanie systému z pohľadu vonkajšieho používateľa systému
- c. nedelí funkcionalitu systému, ale zobrazuje podstatné "prípady použitia", ktoré majú zmysel pre používateľa (aktéra)
- d. rozdeľuje funkcionalitu systému do transakcií "prípadov použitia", ktoré majú zmysel pre používateľa (aktéra)

Všetky toky dát, ktoré sú znázornené na vyššej úrovni DFD, sa musia znázorniť aj na nižšej úrovni:

- a. **pravda**
- b. nepravda

Pri vodopádovom modeli je systém doručený používateľovi: (1 možnosť)

- a. po každej fáze
- b. pri míľnikoch
- c. ako prototyp
- d. na konci vývoja

Softvérový proces je: (jedna alebo viac)

- a. je proces, ktorý prebieha v informačnom systéme
- b. postupnosť aktivít, špecifikácia, vývoj, validácia a evolúcia
- c. je postupnosť aktivít, ktoré vedú k vytvoreniu UML diagramov
- d. množina aktivít a príslušných výsledkov, ktorých výsledkom je programový systém
- e. je iné pomenovanie pre zložitejší algoritmus napísaný v ľubovoľnom programovacom jazyku

Ktoré z nasledovných výrokov platia pre ERM: (jedna alebo viac)

- a. je to model, ktorý vizuálne znázorňuje štruktúru relačnej databázy
- b. ERM sa používa na modelovanie prvkov reálneho sveta, vzťahov medzi nimi, vrátane existujúcich obmedzení
- c. entitno relačný model a entitno relačný diagram je to isté
- d. grafickou reprezentáciou entitno relačného modelu je entitno relačný diagram

Capability Maturity Model (CMM) navrhnutý Software Engineering Institute pozná: (1 možnosť)

- a. 5 úrovní vyspelosti (vyzretia) procesov v organizácií
- b. 9 úrovní vyspelosti (vyzretia) procesov v organizácií
- c. 3 úrovní vyspelosti (vyzretia) procesov v organizácií
- d. 7 úrovní vyspelosti (vyzretia) procesov v organizácií

Najväčšie náklady pripadajú na fázu: (1 možnosť)

- a. testovania
- b. udržiavania
- c. špecifikácie
- d. implementácie
- e. návrhu

Keď máme udalosť so strážnou podmienkou (guard condition), aby sa zmenil stav: (1 možnosť)

- a. nesmie nastať udalosť, keď je strážna podmienka pravdivá
- b. musí nastať udalosť a súčasne strážna podmienka nesmie byť pravdivá
- c. musí nastať udalosť a súčasne strážna podmienka musí byť pravdivá
- d. musí nastať udalosť alebo strážna podmienka musí byť pravdivá

Model prípadov použitia sa skladá z: (jedna alebo viac možností)

- a. komponentov
- b. modulov
- c. diagramu
- d. opisu

Je prípustné, aby čas bol aktérom v prípadoch použitia: (jedna možnosť)

- a. len v prípade udalosťami riadeného systému
- b. áno
- c. nie

SCRUM má: (jedna možnosť)

- a. dve fázy
- b. tri fázy
- c. pat fáz
- d. štyri fázy

Hierarchické diagramy funkcií znázorňujú len hierarchické vzťahy medzi funkciami:

- a. nepravda
- b. **pravda**

DFD na nižšej úrovni obsahuje oproti kontextovému diagramu naviac objekt:

(jedna možnosť)

- a. terminátor
- b. funkcie
- c. dátový sklad
- d. informačný tok

Čo je Softvérové inžinierstvo: (jedna alebo viac)

- a. programovanie aplikácií
- b. zostavovanie počítačových komponentov a návrh počítačových sietí
- c. optimalizovanie výkonu programov napríklad zvyšovaním výkonu CPU
- d. systematický prístup k analýze, dizajnu, odhadovaniu, implementácii, testovaniu, údržbe a reinžinieringu softvéru aplikovaním inžinierskych postupov
- e. aplikovanie systematického, disciplinovaného, kvantifikovateľného prístupu k tvorbe, prevádzke a údržbe softvéru, t.j. aplikovanie inžinierstva na softvér

Požiadavky na softvér poznáme: funkčné a systémové?

- a. pravda
- b. nepravda

Agilné metódy boli vyvinuté: (jedna alebo viac)

- a. pre tímy, ktoré by mali komunikovať neformálne
- b. pre formálne riadené tímy
- c. pre tímy spolupracujúce na vývoji vo viacerých lokalitách
- d. pre tímy, ktoré by mali pracovať spoločne v jednej miestnosti
- e. pre použitie v malých programových tímoch

Validácia softvéru je odsúhlasenie správnosti fungovania, odobrenie užívateľom, že softvér robí to, čo požadovalo:

- a. **pravda**
- b. nepravda

Je v konceptuálnom modeli dát možné znázorniť kardinalitu vzťahov? (jedna možnosť)

- a. len M:N
- b. áno
- c. len 1:1 a 1:N
- d. nie

Označte správne konštatovanie pre stavový diagram: (jedna možnosť)

- a. akcie na výstupe zo stavu predchádzajú akcie pri zmene stavu
- b. akcie na výstupe zo stavu sa vykonajú súbežne s akciami pri zmene stavu
- c. akcie na výstupe zo stavu nasledujú akcie pri zmene stavu

Označte správne konštatovanie pre stavový diagram: (jedna možnosť) akcie na vstupe nasledujú akcie pri zmene stavu

Najväčšiu prácnosť (pri odstraňovaní) majú chyby prameniace z: (jedna možnosť)

- a. **neúplných požiadaviek**
- b. chybného návrhu
- c. neúplného testovania
- d. zlej implementácie

Pre stavové automaty v súvislosti s UML je možné vysloviť nasledovné tvrdenia: (označte pravdivé tvrdenia)

- a. je vhodný pre opis spojitého správania systému
- b. je vhodný pre opis diskrétného správania sa systému
- c. je to model správania pozostávajúci z konečného počtu stavov, prechodov medzi týmito stavmi a akcií
- d. neposkytuje možnosť prechodu do rôznych stavov na základe platnosti rozličných podmienok
- e. domnienka, že stavové automaty akokoľvek súvisia s UML je mylná
- f. sú použiteľné pre odvodenie diagramov aktivít (aktivity diagrams)

Čo je to SCRUM Sprint: (jedna alebo viac)

- a. rýchly vývoj pomocou prototypovania
- b. jedna požiadavka rozbitá na drobné úlohy
- c. jedna iterácia, ktorej výsledkom je produkt, ktorý sa v najbližšej iterácii otestuje resp. dokonči
- d. jedna iterácia, ktorej výsledkom je hotový produkt

Metódy softvérového inžinierstva vychádzajú z predpokladov, že: (1 alebo viac)

- a. softvér je individuálne dielo
- b. pri výrobe budú použité inžinierske metódy
- c. pri výrobe nesmú byť použité inžinierske metódy
- d. softvér je umelecké dielo
- e. softvér je kolektívne dielo
- f. softvér je výrobok

Aké symboly sa používajú na znázornenie HDF?

- a. štvorec predstavuje funkciu a čiara so šípkou väzbu
- b. kruh predstavuje funkciu a čiara väzbu
- c. obdĺžnik predstavuje funkciu a čiara väzbu
- d. obdĺžnik predstavuje funkciu a čiara so šípkou väzbu

Ktoré z nasledovných výrokov platia pre mini - špecifikácie: (jedna alebo viac)

- a. nesmú obsahovať pseudokód
- b. musia obsahovať určenie ako sa vstupné údaje pretransformujú na výstupné
- c. vzťahujú sa na procesy, ktoré ešte môžu byť zjemnené
- d. môžu obsahovať pseudokód
- e. musia obsahovať inštrukcie pre implementáciu
- f. vzťahujú sa na elementárne procesy

Objektovo orientované metódy: (jedna možnosť)

- a. graficky reprezentujú triedy objektov
- b. kompozitnou technikou štrukturujú množiny objektov
- c. dekomponujú objekty do diagramov
- d. združujú objekty do procesov

Zoraďte nasledovné skupiny fáz životného cyklu softvéru podľa nákladov (objemu spotrebovaných prostriedkov) priradením zodpovedajúcich položiek:

Integrácia a udržiavanie najviac 67+6

Požiadavky, špecifikácia a plánovanie najmenej 4+

Návrh, kódovanie a testovanie modulov **stred 6+5+7**

Aké sú výhody špirálového modelu? (jedna odpoveď)

- a. je jednoduchý
- b. využíva iterácie
- c. programový systém sa zákazníkovi dodáva priebežne

Požiadavky na systém: (jedna odpoveď)

- a. definujú kvalitatívne a kvantitatívne vlastnosti produktu z pohľadu používateľa softvéru
- b. definujú kvalitatívne vlastnosti objektov a vzťahov medzi nimi z pohľadu používateľa softvéru
- c. definujú kvalitatívne a kvantitatívne vlastnosti produktu z pohľadu tvorcu softvéru
- d. definujú kvalitatívne vlastnosti objektov a vzťahov medzi nimi z pohľadu tvorcu softvéru

Dynamic Systemns Development Method (DSDM): (jedna správna možnosť)

- a. využíva PARETO princíp 80:20
- b. využíva princíp párovania aktivít
- c. využíva princíp funkčného delenia komponentov

Aký je to konceptuálny model? (jedna alebo viac správnych)

- a. je to model, ktorý slúži na modelovanie relačnej databázy
- b. obsahuje implementačné detaily na systémovej úrovni
- c. neobsahuje implementačné detaily
- d. pri dátovom prístupe sa ako konceptuálny model používa entitno relačný model
- e. je to model, pomocou, ktorého modelujeme databázu

Medzi dôvody, ktoré vedú k nutnosti udržiavania softvéru patria: (jedna alebo viac)

- a. zmena prostredia (legislatíva, technológie)
- b. rast požiadaviek používateľa
- c. neporozumenie požiadavkám používateľa
- d. reziduálne chyby
- e. nekompetentní užívatelia

Konceptuálny model dát sa dá znázorniť prostredníctvom entitno – relačného diagramu:

- a. **pravda**
- b. nepravda

Fáza návrhu dáva odpoveď na otázku: (jedna možnosť)

- a. pre koho je softvér určený
- b. kde má fungovať softvér
- c. čo má robiť navrhovaný softvér
- d. ako má fungovať navrhovaný softvér

Čím vyššia je úroveň vyspelosti (vyzretia procesov): (jedna možnosť)

- a. tým vyššia je kvalita procesov v organizácii
- b. tým ťažšie porovnávajú s referenčným rámcom
- c. tým je komplexnejšie plánovanie

Metódy softvérového inžinierstva môžu byť: (jedna alebo viac)

- a. objektovo orientované
- b. funkčne orientované
- c. procesne orientované
- d. dátovo orientované

Označte vlastnosti softvéru: (jedna alebo viac)

- a. keď je dokončený ťažko ho zmeniť
- b. každá jeho kópia musí byť odznova vyrobená
- c. starne a opotrebováva sa
- d. je možné vydať novšie verzie
- e. nepodlieha materiálnemu opotrebeniu
- f. je nemateriálnej podstaty

Označte typy udalostí, ktoré sa rozlišujú v UML: (jedna alebo viac)

- a. volanie operácie iného objektu
- b. príjem explicitného signálu z iného objektu
- c. uplynutie určeného časového intervalu
- d. podmienka sa stane pravdivou
- e. príjem volania operácie iným objektom

Na opis toku udalostí v prípadoch použitia sa používa: (jedna alebo viac)

- a. presne vyjadrenie v prirodzenom jazyku
- b. formálne vyjadrenie prostredníctvom programu
- c. úplný opis formálnym jazykom

Aké sú nevýhody iteratívneho prístupu? (jedna možnosť)

- a. programový systéme sa zákazníkovi dodá na konci vývoja
- b. je jednoduchý na riadenie / kontrolu (manažment)
- c. proces vývoja nie je jasne viditeľný / kontrolovateľný

Aké sú základné prístupy v štruktúrovanej analýze návrhu: (jedna možnosť)

- a. vodopádový a iteratívny
- b. procesný a systémový
- c. zhora dole a sprava dol'ava
- d. funkčný a dátový prístup

Obsah prípadu použitia môže byť špecifikovaný: (jedna alebo viac)

- a. diagram interakcií
- b. procesným opisom
- c. diagramom funkcií
- d. **textom**

Ktorá etapa životného cyklu softvérového procesu trvá vo všeobecnosti najdlhšie? (jedna možnosť)

- a. špecifikácia
- b. vývoj
- c. evolúcia
- d. validácia

Nefunkčné požiadavky: (jedna možnosť)

- a. týkajú sa iba zdrojového kódu programového systému
- b. môžu vygenerovať viacero funkčných požiadaviek
- c. musia mať dopad na celú architektúru programového systému

Pre Rapid Software Development platí: (vyberte jednu alebo viac)

- a. existuje podrobná špecifikácia systému
- b. softvér sa vyvíja v sérii krokov
- c. softvér je vyvíjaný ako jeden celok
- d. softvér sa vytvára rýchlo
- e. procesy špecifikácie, návrhu a implementácie sa prelínajú

Percentuálne najväčší podiel zdrojov chýb pri vývoji softvéru: (jedna možnosť)

- a. chybný návrh
- b. neúplné požiadavky
- c. chyby testovania
- d. chyby implementácie

Hierarchické diagramy funkcií znázorňujú len hierarchické vzťahy medzi funkciami:

- a. **pravda**
- b. nepravda

Škálovanie agilných metód pre veľké systémy: (jedna odpoveď)

- a. je závislé na použitej metóde škálovania
- b. je ťažké
- c. nie je ťažké, ale prácne

Aký je zmysel normalizácie? (jedna alebo viac)

- a. odstrániť anomálie zmeny, vloženia a mazania
- b. Vytvoriť fyzický model databázy z konceptuálneho modelu
- c. Zvyšuje redundanciu dát zväčšením počtu tabuliek
- d. Optimalizuje model pre uloženie v akejkoľvek databáze (relačnej, sieťovej, noSQL, súborovej a pod.)
- e. optimalizuje model pre relačné databázy

Príčinou softvérovej krízy bol(a): (jedna možnosť)

- a. rast celkového času potrebného na vývoj softvéru
- b. oscilácia vyvinutých systémov
- c. rast disponibilnej kapacity
- d. málo kvalifikovaná odborná verejnosť

SE je disciplína: (jedna možnosť)

- a. ktorá sa zaoberá potrebami používateľov s cieľom odovzdať softvér načas tak, aby uspokojil potreby používateľa
- b. ktorej cieľom je produkcia kvalitného softvéru, ktorý uspokojí potreby používateľov, bude odovzdaný včas a za rozpočtové náklady
- c. ktorej cieľom je pokryť deficit produkcie softvéru, ktorý už neupokojuje potreby používateľov, s použitím dostupných prostriedkov

Čo patrí medzi vhodné nefunkčné požiadavky? (jedna možnosť)

- a. aby programový systém obsahoval čo najmenej chýb
- b. aby programový systém dokázal obslúžiť 1000 používateľov
- c. aby programový systém bol moderny
- d. aby programový systém bol rýchly
- e. aby programový systém bol používateľsky prívetivý

Čo je to požiadavka? (jedna alebo viac)

- a. ľubovoľné želania (zákazníka) smerom na budúce vlastnosti programového systému
- b. nesmie odporovať inej požiadavke
- c. formálne schválený dokument
- d. formulácia služby, ktorú systém poskytovať

Aktér v prípade použitia (Use Case) predstavuje: (jedna možnosť)

- a. okolie modelovaného systému
- b. rozhranie modelovaného systému
- c. prvok modelovaného systému

Diagram dátových tokov: (jedna alebo viac)

- a. používa notáciu Chena
- b. patrí do funkčného modelu
- c. znázorňuje informačné spracovanie, uchovanie a výmenu dát
- d. znázorňuje informačné spracovanie a uchovanie dát
- e. patrí do systémového modelu
- f. používa notáciu DE MARCA

Rozhodovacie tabuľky (decision tables) môžeme definovať aj ako (zvoľte správne možnosti): (jedna alebo viac)

- a. organizovaná kolekcia informácií o definíciách, štruktúre a použití dát
- b. tabuľku všetkých možností akcií, ktoré musia byť vykonané ešte pred splnením daných predpokladov
- c. maticovú (tabuľkovú) reprezentáciu logiky rozhodnúť, ktorá určuje možné podmienky pre rozhodnutia a z nich plynúce akcie
- d. tabuľku všetkých možných podmienok, okolností a akcií, ktoré sú pri nich vykonateľné

Na čo slúži model softvérových procesov: (jedna alebo viac)

- a. robí systém vývoja programových systémov kontrolovateľ nejší
- b. na plánovanie životnosti programového systému
- c. na odhadovanie nákladov na vývoj programového systému
- d. slúži na zlepšovanie softvérových procesov
- e. pre fázy softvérového procesu definuje pracovné pozície pre jednotlivé činnosti
- f. na organizovanie opakovaného programovania a vývoja podobných programových systémov

Medzi hlavné výhody vodopádového modelu patria: (jedna alebo viac)

- a. vytvára sa dostatok dokumentácie
- b. Jednoduchá kontrola pri riadení
- c. pravidelná validácia zo strany zákazníka
- d. umožňuje zákazníkovi modifikovať požiadavky podľa aktuálnych okolností
- e. je pružný pri zmene situácie, ktorá môže pri realizácii nastať

Označte pravdivé konštatovania. Dátový model IS: (jednu alebo viac)

- a. môže byť zostrojený prostredníctvom metódy DE MARCA
- b. vzťahy medzi entitami sa nazývajú relácie
- c. môže byť zostrojený prostredníctvom metódy CHENA
- d. skladá sa z entít a objektov
- e. znázorňuje vzťahy medzi objektami a entitami

Označte správne konštatovania: (jedna alebo viac)

- a. "programový systém spracuje objednávku do 1 sec" je príkladom verifikovateľnej požiadavky
- b. "programový systém má byť používateľsky prívetivý" je príkladom verifikovateľnej požiadavky
- c. "programový systém má byť dostatočne rýchly" je príkladom verifikovateľnej požiadavky
- d. "programový systém je používateľsky prívetivý" je príkladom neverifikovateľnej požiadavky

Požiadavky majú byť konzistentné znamená: (jedna odpoveď)

- a. požiadavky sú verifikovateľné
- b. sú zadané všetky požiadavky žiadna nechýba
- c. požiadavky si navzájom neodporujú

Označ čo <u>nepatrí</u> medzi účel využitia prípadov použitia: (jedna alebo viac)

- a. validuje systémovú architektúru
- b. využíva sa na plánovanie dĺžky iterácií
- c. definuje prvky dátového modelu
- d. zachytáva požiadavky na systém
- e. špecifikuje kontext systému
- f. riadi implementáciu a generovanie testovacích scenárov

Extrémne programovanie: (jedna alebo viac)

- a. nepodporuje účasť užívateľov na vývoji softvéru
- b. podporuje tímovú prácu
- c. podporuje rýchlu spätnú väzbu
- d. nepodporuje priebežné testovanie

Aké sú výhody vodopádového modelu? (jedna)

- a. je pružný, dynamický
- b. je vhodný na kontrolu (manažment)
- c. je komplexný (a zložitý)

Špecifickou vlastnosťou výroby softvéru je (označte správne možnosti)? (jednu alebo viac)

- a. identickosť kópií
- b. ľahká špecifikácia funkcií
- c. zložité udržiavanie
- d. ťažká duplikácia

Ak sú implementované základné procesy projektového riadenia pre riadenie nákladov, plánu a funkčností, proces je dostatočne definovaný, aby bolo možné zopakovať prechádzajúce úspechy v projektoch s podobnými aplikáciami, potom hovoríme o (podľa SEI CMM): (jedna možnosť)

- a. úvodnej úrovni (the initial level) vyzretia procesu
- b. o úrovni definovaných procesov (the defined level) vyzretia procesu
- c. úrovni opakovateľnosti (the repeatable level) vyzretia

Zoraďte nasledovné zdroje chýb priradením zodpovedajúcich položiek:

Chybný návrh
Neúplné požiadavky
Chyby implementácie

stredne
veľký
malý

Diagramy tokov dát nezobrazujú:

- a. toky údajov medzi externými entitami
- b. toky údajov medzi jednotlivými časťami systému
- c. existenciu externých entít

Pre SCRUM platí: (jedna alebo viac)

- a. predpisuje používanie programových postupov
- b. jej dôraz je skôr kladený na riadenie iteratívneho vývoja než na konkrétne technické prístupy k agilnému SWI
- c. poskytuje rámec pre používanie programových postupov
- d. je zvyčajne spojený s vývojom štruktúrovaného softwaru

Vyberte jednu správnu odpoveď:

- a. v relačnej matici musí byť prázdny riadok alebo stĺpec
- b. v relačnej matici nesmie byť prázdny riadok ani stĺpec
- c. v relačnej matici môže byť prázdny riadok
- d. v relačnej matici môže byť prázdny riadok alebo stĺpec
- e. v relačnej matici môže byť prázdny stĺpec

Dátovo orientované metódy: (jedna)

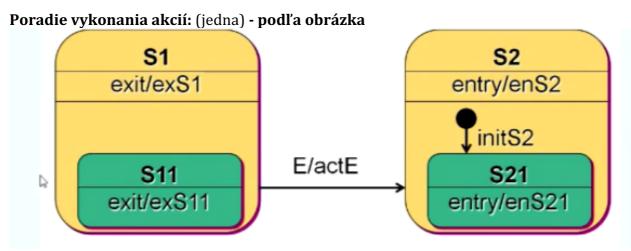
- a. graficky reprezentujú štruktúru dátových elementov a ich vzťahov
- b. dekomponujú objekty do diagramov
- c. kompozičnou technikou štrukturujú dátové množiny

Dôsledkom rozvoja hardvéru je: (jedna alebo viac)

- a. zložitejší softvér
- b. potreba väčších investícií
- c. väčšia potreba softvéru
- d. väčšia potreba udržiavania softvéru
- e. kvalifikovanejší používateľ

Pri použití agilných metód je projektová dokumentácia: (jedna alebo viac)

- a. súčasťou špecifikačného dokumentu
- b. ťažiskovým artefaktom
- c. automaticky generovaná prostredníctvom nástrojov implementácie
- d. vytváraná v rámci samostatného procesu
- e. minimalizovaná



- a. exS1- exS11 actE enS2 InitS2- enS21
- b. exS11- exS1 actE enS2 InitS2- enS21
- c. exS1- exS11 actE enS21 enS2 InitS2

Označ správne definované prípady použitia: (jedna alebo viac)

- a. vloženie novej hodnoty
- b. registruj čitateľa
- c. správa užívateľov
- d. správa skladu
- e. zaúčtovanie faktúry

Na znázornenie DFD môžeme použiť metódy: (1 alebo viac)

- a. Chen
- b. BSP/ISP
- c. Gane & Sarson
- d. **De Marco**
- e. HDF

V DSDM projekte: (1 odpoveď)

- a. nemusia byt dokončene všetky prace na kritických požiadavkách
- b. musia byt dokončene všetky prace na kritických požiadavkách
- c. musia byt dokončene všetky prace na kritických a žiaducich požiadavkách

Aké sú základne prístupy v štruktúrovanej analýze a návrhu

- a. procesný a systémový
- b. zhora dole a sprava dol'ava
- c. funkčný a dátový prístup
- d. vodopádový a iteratívny

Čo nepatri medzi dôsledky softvérovej krízy: (1 alebo viac)

- a. zložitosť SW
- b. prekračovanie času
- c. nedodŕžanie požiadaviek
- d. prekročenie rozpočtu
- e. vysoká cena HW v porovnaní s cenou SW

Scenár v prípade použitia popisuje: (1 or viac)

- a. tok udalosti pri výskyte chyby
- b. alternatívny tok udalosti
- c. normálny tok udalosti
- d. tok udalosti pri inicializácii systému

Pomerne náklady na SW sa v porovnaní s nákladmi na HW: (1 odpoveď)

- a. zmenšujú
- b. konvertujú
- c. zväčšujú
- d. nemenia

Úlohou projektového manažéra pre použití SCRUMu je: (jedna alebo viac)

- a. rozhodovať o prioritách zásoby práce
- b. prideľovať zásobu práce pre implementáciu v rámci Šprintu
- c. riadiť a kontrolovať činnosť tímu
- d. v SCRUM-e nie je projektový manažér

Označte základné požiadavky na softvérové procesy: (jedna alebo viac)

- a. transparentnosť
- b. l'ahkosť riadenia
- c. schopnosť spracovať meniace sa požiadavky
- d. potreba rýchleho vývoja softvéru

Kedy použiť <<include>> v prípadoch použitia: (jedna alebo viac)

- a. ak vyčlenený prípad použitia síce nemá povahu prípadu použitia, ale sa dá ľahko vyčleniť opisu daného prípadu použitia
- b. na vyčlenenie spoločnej časti viacerých prípadov použitia
- c. na explicitnú žiadosť zainteresovaných
- d. len ak to nie je potrebné pre konfigurovanie modelu
- e. ak vyčlenený prípad použitia skutočné má povahu prípadu použitia

Zvyšovanie produktivity vývoja softvéru: (jedna odpoveď)

- a. sprehľadňuje dokumentáciu softvéru
- b. zvyšuje náklady na udržiavanie softvéru
- c. komplikuje implementáciu softvéru
- d. znižuje čas potrebný na vývoj softvéru
- e. odstraňuje komunikačnú bariéru medzi používateľom a tvorcom softvéru

Kontextový diagram je diagram ... (jedna odpoveď)

- a. na najvyššej úrovni obsahuje funkcie a toky medzi nimi
- b. na najvyššej úrovni a obsahuje jednu funkciu, terminátory a informačné toky
- c. na najvyššej úrovni a obsahuje len terminátory
- d. na nižšej úrovni a obsahuje len funkcie
- e. na nižšej úrovni a obsahuje, funkcie, terminátory a toky