

KONTRAK PERKULIAHAN

1. Menindaklanjuti penguatan peningkatan mutu pendidikan tinggi khususnya pada kriteria pendidikan, di mana program studi harus memiliki suplemen pada kriteria pendidikan. Satu diantara suplemen yang harus ada adalah Proyek Utama (*Capstone Project*) yang relevan dengan bidang sistem informasi, dan *capstone project* tersebut merupakan integrasi dari beberapa mata kuliah.

No	Mata Kuliah
1	Metode Penelitian
2	Analisa & Perancangan Sistem Informasi
3	Manajemen Proyek Sistem Informasi
4	Web programming III
5	Jaringan Komputer
6	Interaksi Manusia Komputer

2. Mahasiswa membentuk kelompok yang sama dengan matakuliah di semester 4: Interaksi Manusia Komputer, Manajemen Proyek Sistem Informasi, Web Programming III, Metode Penelitian, Mobile Programming, Jaringan Komputer, Analisa & Perancangan Sistem Informasi
3. Mata kuliah Analisa & Perancangan Sistem Informasi adalah blended learning, artinya pertemuan 1-7 perkuliahan tatap muka yang dilengkapi dengan tugas terstruktur dan mandiri, pertemuan 10-15 presentasi *capstone project* sebagai pengganti ujian akhir semester (UAS)
4. Pada pertemuan 8 dilaksanakan ujian tengah semester (UTS).
5. Tugas terstruktur dan mandiri dibagi pada setiap pertemuan yang dikerjakan secara berkelompok dan hasilnya dipresentasikan oleh perwakilan kelompok di pertemuan berikutnya.
6. *Capstone project* masing-masing kelompok dapat dilakukan dengan cara riset/observasi disesuaikan dengan kondisi saat ini (covid 19). Pilihan studi kasus relevan dengan dunia nyata yang dapat mewakili semua bidang kehidupan di masyarakat, organisasi, pendidikan, pemerintah, industri dan dunia kerja (IDUKA).
7. Produk akhir dari Capstone Project adalah perancangan sistem yang dilengkapi dengan aplikasinya.

Pilihan 1: Makalah *Capstone Project*

Makalah capstone project telah diintegrasikan dengan mata kuliah di semester 4, sistematika makalah sebagai berikut

BAB I Project Charter

- 1.1. Latar Belakang (*Metode penelitian)
- 1.2. Deskripsi Produk/Service (*MPSI)
- 1.3. Keuntungan Yang Diharapkan (*MPSI)
- 1.4. Perencanaan Aktivitas Secara Global (*MPSI)

BAB II Project Report

- 2.1. Analisa Sistem Berjalan (APSI)
- 2.2. Analisa Kebutuhan Sistem (APSI)
- 2.3. Desain Sistem
 - Desain Basis Data (*ERD, Spec File, Struktur kode)
 - Desain Antar muka (*Tampilan dari mtkul IMK)
 - Struktur Navigasi (*Web Prog I)
- 2.4. Pembuatan Kode Program (*Web Prog III)
- 2.5. Pengujian (*Blackbox Testing APSI)
- 2.6. Pemeliharaan (APSI)

BAB III Penutup

- 3.1. Kesimpulan
- 3.2. Saran

Pilihan lainnya: Makalah Capstone Project

capstone project juga diintegrasikan dengan kompetisi nasional (Ajang Talenta DIKTI) seperti pada tabel berikut:

No	Referensi Kompetisi	Pilihan Makalah
1	Gemastik (Pagelaran Mahasiswa Nasional Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi)	Pengembangan Perangkat Lunak (Software Development)
2	Lomba Inovasi Digital Mahasiswa (LIDM)	Divisi Inovasi Teknologi Digital Pendidikan
3	Program Kreativitas Mahasiswa (PKM)	PKM-PI, PKM-KC

Pedoman untuk mendapatkan sistematika penulisan dapat diunduh pada link <https://pusatprestasinasional.kemdikbud.go.id/jenang/dikti>



**Pagelaran Mahasiswa
Nasional Bidang Teknologi
Informasi dan Komunikasi
2021**

Sains dan Teknologi

04 - 07 Oct 2021

Provinsi - Nasional

Laman

Detail



**Lomba Inovasi Digital
Mahasiswa 2021**

Sains dan Teknologi

16 - 18 Sep 2021

Provinsi - Nasional

Laman

Detail

PERTEMUAN 1

APA (American Psychological Association) Style

RESEARCH

Apa itu Penelitian?

- Penelitian dilakukan karena ada masalah penelitian, dimana masalah penelitian sendiri muncul karena ada latar belakang masalah.
- Penelitian dilakukan secara terencana, sistematis, berulang-ulang dan terukur
- Penelitian harus memiliki orisinalitas dan kebaruan, serta menghasilkan kontribusi yang orisinal pada pengetahuan dalam bentuk menemukan dan merevisi fakta, teori dan aplikasi.

RESEARCH

Komparasi penelitian D3/D4 vs S1 vs S2 vs S3

D3/D4

- Pengembangan Sistem Informasi Rumah Sakit untuk Rumah Sakit “XYZ”
- Karakter: menguasai skill teknis

S1

- Sistem cerdas berbasis Neural Network untuk Prediksi Harga Saham
- Karakter: menguji teori, ada software development

S2/S3

- Penerapan Algoritma Genetika untuk Pemilihan Arsitektur Jaringan Secara Otomatis pada Neural Network untuk prediksi Harga Saham
- Karakter: mengembangkan teori (perbaikan metode), ada kontribusi ke teori/metode.

LATAR BELAKANG MASALAH PENELITIAN

Latar belakang masalah penelitian memiliki peran sebagai berikut:

1. Mengungkapkan alasan terutama perlunya dan pentingnya dilakukan penelitian dalam bidang yang bersangkutan, baik ditinjau dari sudut teoritis maupun praktis. Latar belakang masalah penelitian mengemukakan secara jelas penyebab timbulnya masalah yang memerlukan pemecahan dengan didukung hasil penelitian sebelumnya dan teori-teori yang mendasari timbulnya gagasan pemecahan masalah atau pembahasan masalah.
2. Memberi penjelasan kepada pembaca tentang kondisi objek penelitian yang diteliti disertai situasi atau keadaan dari masalah yang sedang diteliti.

LATAR BELAKANG MASALAH PENELITIAN

Secara umum, pentingnya penelitian dapat disebabkan karena adanya sesuatu hal, yaitu:

1. Fenomena tertentu yang menunjukkan adanya celah (gap) antara fenomena yang terjadi dengan yang diharapkan dalam bisnis, masyarakat, industri, atau negara yang menarik perhatian peneliti.
2. Celah (gap) hasil penelitian menunjukkan adanya perbedaan hasil-hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti tertentu dengan peneliti lainnya.
3. Celah (gap) teori yang menunjukkan adanya perbedaan pandangan teori antara ahli tertentu dengan ahli lainnya.

RUMUSAN MASALAH PENELITIAN

F.N. Kerlinger dan H.B. Lee (2009) serta Uma Sekaran dan Roger Bougie (2010) berpendapat bahwa kriteria umum yang harus dipertimbangkan oleh seorang peneliti dalam menentukan dan merumuskan masalah penelitian, antara lain:

1. Masalah yang akan diteliti harus memiliki teoritis maupun implikasi praktik
2. Masalah yang diteliti menarik bagi peneliti dan sesuai dengan bidang ilmu yang dikuasainya.

PEMBATASAN MASALAH PENELITIAN

Dalam melaksanakan penelitian, diperlukan ketegasan untuk menyatakan batasan masalah secara eksplisit, terutama bila masalah yang diteliti terlalu luas sementara peneliti hanya memfokuskan perhatiannya pada sebagian aspek dari masalah tersebut. Pembatasan penelitian menampilkan variabel-variabel, faktor-faktor, dan menetapkan batasan yang jelas tentang tempat dan waktu diadakan penelitian.

Tujuan pembatasan masalah penelitian :

1. Agar masalah penelitian lebih fokus, mudah dirumuskan dan tidak melebar kemana-mana dan tidak membingungkan para pembacanya.
2. Agar pembahasan lebih terperinci dan memungkinkan pengambilan keputusan yang definitif.

PENULISAN SUMBER KUTIPAN

Definisi

Secara sederhana, kutipan adalah semua kalimat dan paragraf yang bukan berasal dari ide/tulisan.

Sumber kutipan adalah penulisan asal usul kutipan secara singkat dalam teks karya tulis yang paling dekat dengan kutipan.

Berdasarkan cara mengutipnya kutipan dibedakan menjadi dua jenis yaitu :

1. Kutipan tidak langsung, yaitu penulis mengambil ide orang lain, kemudian merangkainya dengan kalimat sendiri.
2. Kutipan langsung, yaitu menulis ulang ide orang lain sesuai dengan aslinya.

JENIS KUTIPAN

Ada dua jenis kutipan langsung yaitu :

1. Kutipan langsung pendek

Syarat :

APA Style (American Psychological Association)

- Jika panjang kalimat yang dikutip tidak lebih dari 40 kata

Cara menuliskan:

Kutipan langsung pendek dituliskan menjadi satu dalam paragraf karya tulis anda, tambahkan tanda petik pada kutipan sehingga tanda petik ini menjadi pemisah antara kalimat anda dengan kalimat kutipan. Sumber kutipan ditulis sedekat mungkin dengan kalimat kutipan.

JENIS KUTIPAN

Dapat digambarkan sebagai berikut:

Kalimat sendiri kalimat sendiri “teks kutipan teks kutipan teks kutipan teks kutipan teks kutipan teks kutipan teks kutipan teks kutipan teks kutipan” (sumber kutipan). Kalimat sendiri kalimat sendiri kalimat sendiri.

JENIS KUTIPAN

2. Kutipan langsung panjang

Jenis kutipan ini dikenal dengan istilah block quote.

Syarat:

APA Style

- Jika panjang kalimat dikutip lebih dari 40 kata

Cara menuliskan:

Sesuai dengan istilah yang mengikutinya, yaitu dengan cara membuat blok kalimat yang dikutip tanpa tanda petik, ukuran font, dan spasi sesuai dengan karya tulis tetapi ditulis menjorok/masuk 1 cm(5 spasi) dari batas margin kiri tulisan anda. Oleh karena kalimat yang dikutip panjang maka kalimat kutipan dipisahkan dari kalimat anda.

JENIS KUTIPAN

Dapat digambarkan sebagai berikut:

Kalimat sendiri kalimat sendiri kalimat sendiri

teks kutipan teks kutipan teks kutipan teks kutipan teks
kutipan teks kutipan teks kutipan teks kutipan teks
kutipan teks kutipan teks kutipan teks kutipan kutipan
teks kutipan teks kutipan teks kutipan teks kutipan teks
kutipan teks kutipan teks kutipan (sumber kutipan).

Kalimat sendiri kalimat sendiri kalimat sendiri kalimat sendiri
kalimat sendiri.

TUJUAN PENULISAN KUTIPAN

Tujuan Penulisan sumber kutipan

1. Agar terhindar dari tuduhan penjiplakan (plagiarism)
2. Menghargai penulis sebelumnya
3. Membantu pembaca yang ingin tahu lebih dalam mengenai sumber kutipan

Ada banyak sumber atau format untuk menuliskan sumber kutipan dan daftar pustaka. Akan tetapi Universitas Bina Sarana Informatika hanya menggunakan format kutipan yaitu *APA (American Psychological Association) Style*