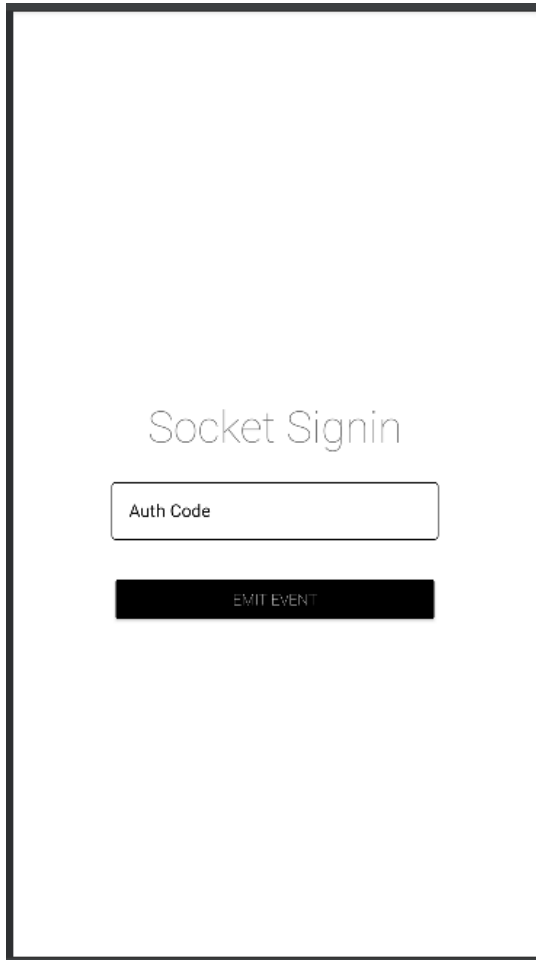


소켓 통신 -구현-

ssosso.table

로그인 화면 구현



A mockup of a login screen titled "Socket Signin". It features a text input field labeled "Auth Code" and a black button labeled "EMIT EVENT" below it.

- 하나의 EditText
- 하나의 Button을 통한 레이아웃의 구현
- ssosotable의 ssosotable_food 데이터베이스에서 user 테이블을 참조한다
- 해당 테이블의 userid값과 일치하는 값이라면 로그인을 성공시키고
- 일치하는 값이 없다면 로그인을 실패시킨다
- EditText에 아이디 값을 넣고 Button을 누르면
- 서버로 값이 emit된다
- 서버에서는 값을 받아 db를 조회한다
- db에 값이 존재한다면 성공 값을, 존재하지 않는다면 실패 값을 클라이언트에 전송한다
- 클라이언트는 전송된 값을 판별하여 코드를 진행시킨다

로그인 화면 구현



DB에 없는 값을 넣을 경우



실패

로그인 화면 구현



Socket Signin

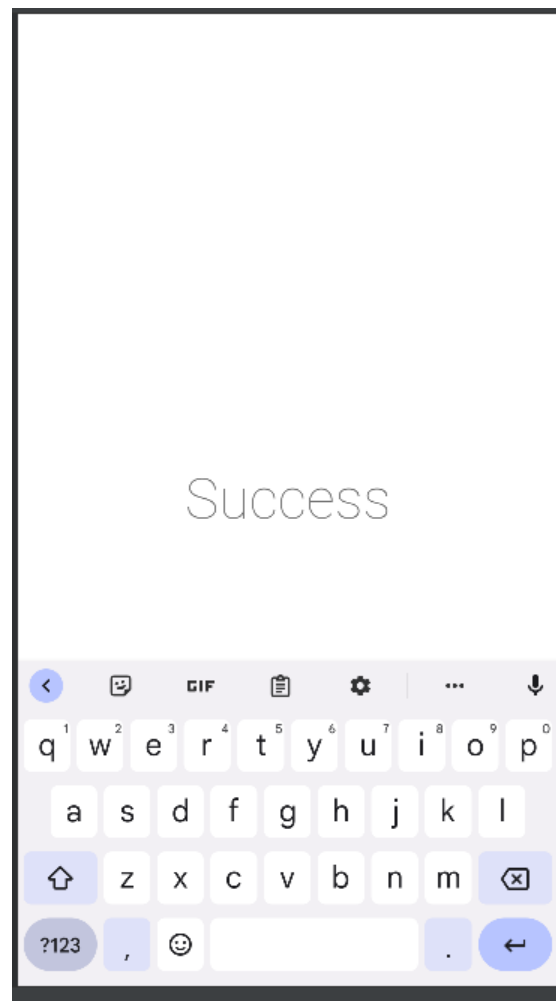
Auth Code

uds

EMIT EVENT

A mobile screen mockup for 'Socket Signin'. It features a text input field labeled 'Auth Code' containing the text 'uds'. Below the input is a black button with the text 'EMIT EVENT'. At the bottom is a standard iOS-style keyboard.

DB에 있는 값을 넣을 경우



성공