

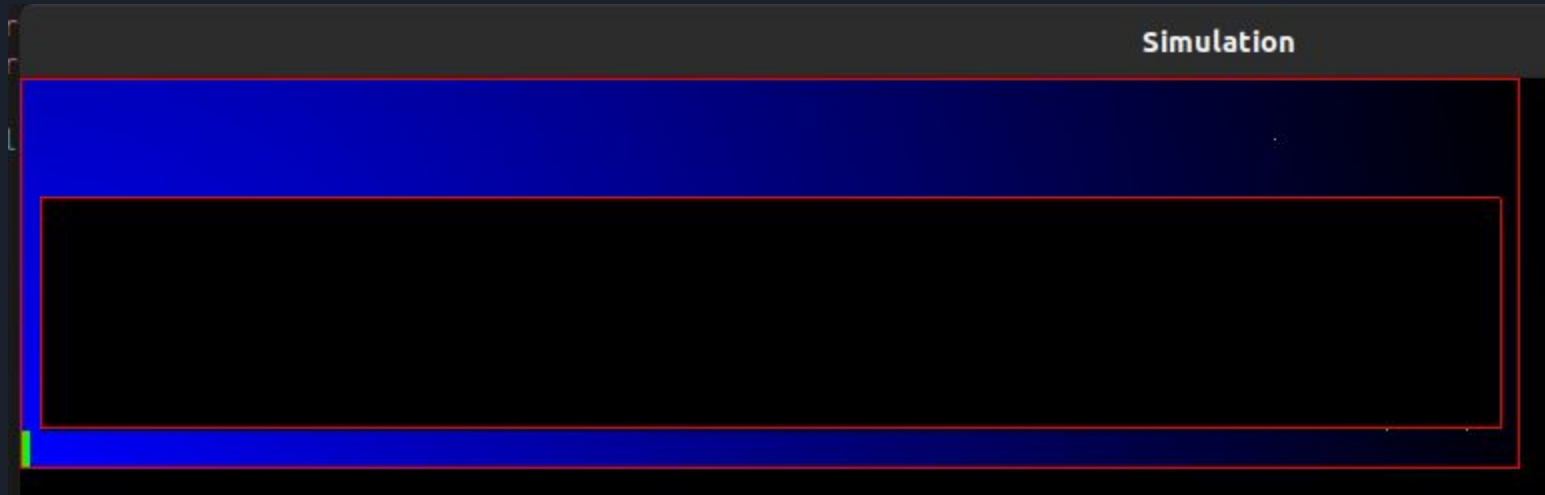
# Symulacja ewakuacji z tunelu drogowego



Karol Błaszczak  
Łukasz Chmielewski  
Jakub Banach

# Postęp prac

- warstwa statyczna
- warstwa pozycji
- model ruchu



# Backlog

Filter by keyword or by field

Discard

Save

New 0

...

Backlog 7

...

simulation\_tunnel\_evacuation #2

projekt symulatora dymu

High

simulation\_tunnel\_evacuation #11

Podstawowa walidacja

High

simulation\_tunnel\_evacuation #5

porównanie czasów i gęstości zadymienia  
(dodatkowe warunki)

Low

simulation\_tunnel\_evacuation #6

podróżowanie w grupach

Low

simulation\_tunnel\_evacuation #7

Social Distancing

Low

simulation\_tunnel\_evacuation #8

dokumentacja

Low

+ Add item

Ready 0

...

+ Add item

In progress 2

...

simulation\_tunnel\_evacuation #4

implementacja logiki dla uczestników symulacji

High

simulation\_tunnel\_evacuation #3

warstwa pozycji uczestników

High

+ Add item

In review 2

...

simulation\_tunnel\_evacuation #1

wartswa przeszkód

High

simulation\_tunnel\_evacuation #9 ...

implementacja warstwy statycznej

High

+ Add item

Done

+ Add item