

Symulacja ewakuacji z tunelu drogowego



Karol Błaszczak
Łukasz Chmielewski
Jakub Banach

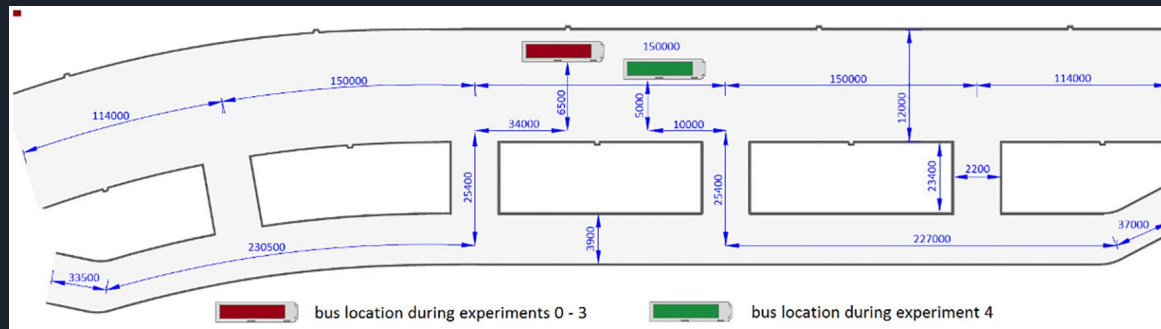


Podział prac

- projekt tunelu (warstwa przeszkód) - ŁC
- projekt symulatora dymu - KB
- warstwa pozycji uczestników - JB
- implementacja logiki dla uczestników symulacji (warstwa statyczna + warstwa dynamiczna) - JB
- implementacja ścieżki dla uczestników symulacji (warstwa dynamiczna) - ŁC i JB
- porównanie czasów i gęstości zadymienia (dodatkowe warunki) - JB
- podróżowanie w grupach - ŁC i KB
- Social Distancing - ŁC
- przegląd algorytmów ewakuacji - KB
- dokumentacja - JB, KB, ŁC

Postęp prac

Biblioteka PyGame



Simulation

```
self.board[x][y_bottom_left].set0betsize()
```