

Programação de Aplicativos Mobile I

(Atividade apenas para frequência)

Atividade prática

Crie um aplicativo (pode ser um exercício do URI de sua escolha) que faça uso de fragments (estático ou dinâmico)

Entregar apenas o código que foi desenvolvido.

ou

Atividade teórica

Comente as vantagens e desvantagens do uso de fragments:

Entregar apenas o arquivo contendo a texto criado.