

1. Составить таблицу соответствия между различными объектами основных классов: int, str и объектами класса bool.

Int	Str	Bool
Любое число, отличное от нуля		True
0		False
	<пустая строка>	False
	<любой символ или их набор>	True

```
>>> bool(1)
True
>>> bool(0)
False
>>> bool(-1)
True
>>> bool(0.01)
True
>>>
>>> bool('')
False
>>> bool('stroka')
True
>>>
```

2. Различия между input() и raw\_input()
  - В Py2:
    - raw\_input() рассматривает вводимые данные как строку и записывает их в указанную переменную;
    - input() сначала рассматривает строку, как код, который нужно выполнить => программа может работать совершенно не так, как то запланировано, если вдруг будет введена какая-нибудь управляющая конструкция, подразумеваемая на самом деле как текст;
  - В Py3:
    - input(), работающая по принципу Py2 убрана. Теперь функция ввода работает как raw\_input() в Py2;
3. В Py2 print – оператор, а в Py3 – уже функция.
  - Py2: print "Some text and ", 2\*2
  - Py3: print ("Some text and ", 2\*2)  
#Some text and 4
  - Py2:
    - print("Hello", "Python")  
#('Hello', 'Python')
    - print "Hello", "Python"  
#Hello Python
  - Py3:
    - print("Hello", "Python")  
#Hello Python