

Ироничный симулятор космического корабля, где за тысячу лет бедлама сменяются десятки поколений колонистов.



КОЛОНИСТЫ

- все время новорят что-нибудь сломать
- режутся в карты, пьют и размножаются
- серьезно, сотни их, девать уже некуда
- у них есть потребности (гекалитры кофе)
- на борту оказались и темные личности



Вертикальное расположение палуб



КОРАБЛЬ

- гигантский, с потайными углами
- гидропоника, термоядерный реактор
- аттрактор астероидов и звездный пыли
- гарантия на 250 лет полета

Игрок — капитан корабля поколений, его задача поддерживать работу систем корабля и управлять ресурсами: распределять колонистов по рабочим местам, улучшать и строить отсеки, обучать нужных специалистов, поддерживать рождаемость, не допускать перенаселения и преодолевать кризисные ситуации — возможны попадания метеоритов, пожары, кофейные бунты, гремлины, террористы, эпидемии, всплески самогоноварения, встречи с пришельцами и т.д.

До пригодной планеты должно добраться достаточное число колонистов.