

tCheckBox

Revisão: 23/02/2003

Abrangência

Versão 5.07	Versão 5.08	Versão 6.09	Versão 7.10
-------------	-------------	-------------	-------------

Classe de caixa checkbox.

Hierarquia

tSrvObject -> tControl -> tCheckBox

Descrição

Utilize a classe tCheckbox quando desejar criar um controle que possua dois estados .T. ou .F..

Métodos

- New**

Descrição	Método construtor da classe.	
Sintaxe	New([anRow], [anCol], [acCaption], [abSetGet], [aoWnd], [anWidth], [anHeight], [nPar8], [abClick], [aoFont], [abValid], [anClrFore], [anClrBack], [IPar14], [alPixel], [cPar16], [IPar17], [abWhen])	
	Parâmetro	Tipo / Descrição
	anRow	Numérico, opcional. Coordenada vertical em pixels ou caracteres.
	anCol	Numérico, opcional. Coordenada horizontal em pixels ou caracteres.
	acCaption	Caractere, opcional. Texto exibido pelo controle.
	abSetGet	Bloco de código, opcional. Bloco de código no formato { u if(Pcount()>0, <var>:= u, <var>) } que o controle utiliza para atualizar a variável <var>. <var> deve ser tipo lógico, se <var> = .T. então o controle aparecerá checado.
	aoWnd	Objeto, opcional. Janela ou controle onde o controle deverá ser criado.
	anWidth	Numérico, opcional. Largura do controle em pixels.

Parâmetros	anHeight	Numérico, opcional. Altura do controle em pixels.
	nPar8	Reservado.
	abClick	Bloco de código, opcional. Executado quando o controle click do botão esquerdo do mouse é acionado sobre o controle.
	aoFont	Objeto, opcional. Objeto tipo tFont com propriedades da fonte utilizada para o texto do controle.
	abValid	Bloco de código, opcional. Executado quando o conteúdo do controle deve ser validado, deve retornar .T. se o conteúdo for válido e .F. quando o conteúdo for inválido.
	anClrFore	Numérico, opcional. Cor de fundo do controle.
	anClrBack	Numérico, opcional. Cor do texto do controle.
	IPar14	Reservado.
	alPixel	Lógico, opcional. Se .T. as coordenadas informadas são em pixels, se .F. são em caracteres.
	cPar16	Reservado.
	IPar17	Reservado.
	abWhen	Bloco de código, opcional. Executado quando mudança de foco de entrada de dados está sendo efetuada na janela onde o controle foi criado. O bloco deve retornar .T. se o controle deve permanecer habilitado ou .F. se não.
Retorno	O objeto construído.	

Exemplo

```
#include "protheus.ch"
User Function Teste()
Local oDlg, oButton, oCheck, lCheck:=.F.
DEFINE MSDIALOG oDlg FROM 0,0 TO 300,300 PIXEL TITLE "Meu programa"
oCheck:= tCheckBox():New(10,10,"funcionou?", ;
    { |u| if( pcount(>0,lCheck:=u,lCheck) );
    ,oDlg,100,20,,,,,,.T.)
oButton:=tButton():New(30,10,"fechar",oDlg,{ | | oDlg:End() }, ;
    100,20,,,,.T.)
ACTIVATE MSDIALOG oDlg CENTERED
If lCheck
    MsgStop( "Funcionou!" )
Endif
Return NIL
```

Grupos Relacionados

[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / Classes de Componentes Visuais](#)

Veja também

[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / **tControl**](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / **tSrvObject**](#)

[Topo da Página](#)