

**tRadMenu**

Revisão: 23/02/2003

**Abrangência**

|             |             |             |             |
|-------------|-------------|-------------|-------------|
| Versão 5.07 | Versão 5.08 | Versão 6.09 | Versão 7.10 |
|-------------|-------------|-------------|-------------|

Classe de radio group.

**Hierarquia**

|                                    |
|------------------------------------|
| tSrvObject -> tControl -> tRadMenu |
|------------------------------------|

**Descrição**

Utilize a classe tRadMenu para criar um controle que possibilita escolha de item através de uma lista.

**Propriedades**

| Nome    | Tipo / Descrição                                   |
|---------|--|
| nOption | Numérico. Item selecionado.                        |
| aItems  | Array de caracteres. Lista de itens selecionáveis. |

**Métodos**

- New**

| Descrição | Método construtor da classe.  |   |
|-----------|---|---|
| Sintaxe   | New([anRow], [anCol], [aacItems], [abSetGet], [aoWnd], [aPar6], [abChange], [anClrText], [anClrPan], [cPar10], [IPar11], [abWhen], [anWidth], [anHeight], [abValid], [IPar16], [IPar17], [aIPixel]) |   |
|           | Parâmetro   | Tipo / Descrição  |
|           | anRow   | Numérico, opcional. Coordenada vertical em pixels ou caracteres.  |
|           | anCol   | Numérico, opcional. Coordenada horizontal em pixels ou caracteres.  |
|           | aacItems  | Array de caracteres, opcional. Lista de opções.   |
|           | abSetGet  | Bloco de código, opcional. Bloco de código no formato {  u  if( Pcount( )>0, <var>:= u, <var> ) } que o controle utiliza para atualizar a variável <var>. |

|                   |                  |  |
|-------------------|------------------|--|
| <b>Parâmetros</b> |                  | <var> deve ser tipo numérico.  |
|                   | aoWnd            | Objeto, opcional. Janela ou controle onde o controle será criado.  |
|                   | aPar6            | Reservado.   |
|                   | abChange         | Bloco de código, opcional. Executado quando o item selecionado é alterado.   |
|                   | anClrText        | Numérico, opcional. Cor do texto do controle   |
|                   | anClrPan         | Numérico, opcional. Cor de fundo do controle.  |
|                   | cPar10           | Reservado.   |
|                   | IPar11           | Reservado.   |
|                   | abWhen           | Bloco de código, opcional. Executado quando mudança de foco de entrada de dados está sendo efetuada na janela onde o controle foi criado. O bloco deve retornar .T. para que o controle permaneça habilitado, ou .F. se não. |
|                   | anWidth          | Numérico, opcional. Largura do controle em pixels.   |
|                   | anHeight         | Numérico, opcional. Altura do controle em pixels.  |
|                   | abValid          | Bloco de código, opcional. Executado quando o conteúdo do controle deva ser validado, retornando .T. se o conteúdo for válido, e .F. quando inválido.  |
|                   | IPar16           | Reservado.   |
|                   | Lpar17           | Reservado.   |
|                   | alPixel          | Lógico, opcional. Se .T. as coordenadas informadas são em pixels, se .F. são em caracteres.  |
| <b>Retorno</b>    | O objeto criado. |  |

- **EnableItem**

|                   |                                 |  |
|-------------------|---------------------------------|--|
| <b>Descrição</b>  | Habilita ou desabilita item.    |  |
| <b>Sintaxe</b>    | EnableItem( [nItem], [IEnable]) |  |
| <b>Parâmetros</b> | Parâmetro                       | Tipo / Descrição   |
|                   | nItem                           | Numérico, opcional. Item selecionado.                              |
|                   | IEnable                         | Lógico, opcional. Se .T. habilita o item se .F. desabilita o item. |
| <b>Retorno</b>    | NIL                             |  |

## Exemplo

```
#include "protheus.ch"
User Function Teste()
Local oDlg, oButton, oRadio, nRadio:=1
Local aOptions:={"escolha1","escolha2"}
DEFINE MSDIALOG oDlg FROM 0,0 TO 300,300 PIXEL TITLE "Meu Get"
oRadio:= tRadMenu():New(10,10,aOptions,;
    { |u|if(PCount()>0,nRadio:=u,nRadio)},;
    oDlg,,,,,,,,100,20,,,,.T.)
@ 40,10 BUTTON oButton PROMPT "Fechar" OF oDlg PIXEL ACTION oDlg:End()
ACTIVATE MSDIALOG oDlg CENTERED
MsgStop("Escolheu "+aOptions[nRadio] )
Return NIL
```

### Grupos Relacionados



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / Classes de Componentes Visuais](#)

### Veja também



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / \*\*tControl\*\*](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / \*\*tSrvObject\*\*](#)

[Topo da Página](#)