

Abrangência

Versão 5.07	Versão 5.08	Versão 6.09	Versão 7.10
-------------	-------------	-------------	-------------

Classe mãe de todas as classes de interface.

Características

Classe abstrata inicial de todas as classes de interface do Advpl. Não deve ser instanciada diretamente.

Propriedades

Propriedade	Tipo	Descrição
nLeft	Numérico.	Coordenada horizontal em pixels.
nTop	Numérico.	Coordenada vertical em pixels.
nWidth	Numérico.	Largura em pixels.
nHeight	Numérico.	Altura em pixels.
cCaption	Caractere.	Título ou conteúdo do objeto.
cTooltip	Caractere.	Mensagem exibida quando objeto exibe seu tooltip.
lShowHint	Lógico.	Flag que ativa .T. ou desativa .F. a exibição do tooltip do objeto.
cMsg	Caractere.	Mensagem exibida na barra de status da janela principal quando o objeto ganha foco.
nClrText	Numérico.	Cor do texto do objeto.
nClrPane	Numérico.	Cor do fundo do objeto.
bWhen	Bloco de código.	Executado quando há movimentação de foco na janela.Se retornar .T. o objeto continua habilitado, se retornar .F. o objeto será desabilitado.
bValid	Bloco de código.	Executado quando o conteúdo do objeto é modificado e deverá ser validado. Deve retornar .T. se o conteúdo é válido e .F. se conteúdo inválido.
blClicked	Bloco de código.	Executado quando acionado click do botão esquerdo do mouse sobre o objeto.
brClicked	Bloco de código.	Executado quando acionado click do botão direito do mouse sobre o objeto.
blDbIcClick	Bloco de código.	Executado quando acionado duplo click do botão esquerdo do mouse sobre o objeto.
oWnd	Objeto.	Janela onde o objeto foi criado.
lVisible	Booleano.	Se .T. o objeto é visível, se .F. o objeto é invisível.
Cargo	Objeto ou	Conteúdo associado ao objeto.

	variável.	
bLostFocus	Bloco de código.	Executado quando objeto perde foco.
bGotFocus	Bloco de código.	Executado quando objeto ganha foco.

Métodos

- **SetFocus**

Sintaxe	SetFocus()
Descrição	Força o foco de entrada de dados mudar para o objeto.
Retorno	NIL

- **Hide**

Sintaxe	Hide()
Descrição	Torna objeto invisível.
Retorno	NIL

- **Show**

Sintaxe	Show()
Descrição	Torna objeto visível.
Retorno	NIL

- **Enable**

Sintaxe	Enable()
Descrição	Habilita o objeto.
Retorno	NIL

- **Disable**

Sintaxe	Disable()
Descrição	Desabilita o objeto.
Retorno	NIL

- **Refresh**

Sintaxe	Refresh()
Descrição	Força atualização (sincronia) de propriedades entre o programa e o Protheus Remote.

Grupos Relacionados



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual](#)

Veja também



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Janelas / **MSDialog**](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / Classes de Componentes Visuais / **tButton**](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / Classes de Componentes Visuais / **tCheckBox**](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / Classes de Componentes Visuais / **tComboBox**](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / **tControl**](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Janelas / **tDialog**](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes Auxiliares / **tFont**](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / Classes de Componentes Visuais / **tGet**](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / Classes de Componentes Visuais / **tGroup**](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / Classes de Componentes Visuais / **tListBox**](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / Classes de Componentes Visuais / **tMeter**](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / Classes de Componentes Visuais / **tMultiGet**](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / Classes de Componentes Visuais / **tPanel**](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / Classes de Componentes Visuais / **tRadMenu**](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / Classes de Componentes Visuais / **tSay**](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / Classes de Componentes Visuais / **tScrollBar**](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Janelas / **tWindow**](#)

[Topo da Página](#)