

tListBox

Revisão: 23/02/2003

Abrangência

Versão 5.07	Versão 5.08	Versão 6.09	Versão 7.10
-------------	-------------	-------------	-------------

Classe de lista de items.

Hierarquia

tSrvObject -> tControl -> tListBox

Descrição

Utilize a classe tListBox para criar uma janela com itens selecionáveis e barra de rolagem. Ao selecionar um item, uma variável é atualizada com o conteúdo do item selecionado.

Propriedades

Nome	Tipo / Descrição
nAt	Numérico. Posição do item selecionado.
aItems	Array de itens caracteres. Lista do itens selecionáveis.

Métodos

- New**

Descrição	Método construtor da classe.	
Sintaxe	New([anRow], [anCol], [abSetGet], [aItems], [anWidth], [anHeigth], [abChange], [aoWnd], [abValid], [anClrFore], [anClrBack], [aIPixel], [IPar13], [abLDBLClick], [aoFont], [cPar16], [IPar17], [abWhen], [aPar19], [bPar20], [IPar21], [IPar22], [abRightClick])	
	Parâmetro	Tipo / Descrição
	anRow	Numérico, opcional. Coordenada vertical em pixels ou caracteres.
	anCol	Numérico, opcional. Coordenada horizontal em pixels ou caracteres.
	abSetGet	Bloco de código, opcional. Bloco de código no formato { u if(Pcount() >0, <var>:= u, <var>)} que o controle utiliza para atualizar a variável <var>. <var> deve ser tipo caracter ou numérica.

Parâmetros

aalItems	Array de itens caracteres, opcional. Lista de itens selecionáveis.
anWidth	Numérico, opcional. Largura do controle em pixels.
anHeight	Numérico, opcional. Altura do controle em pixels.
abChange	Bloco de código, opcional. Executado quando o item selecionado é alterado.
aoWnd	Objeto, opcional. Janela ou controle onde o controle será criado.
abValid	Bloco de código, opcional. Executado quando o conteúdo do controle deve ser validado, deve retornar .T. se o conteúdo for válido e .F. quando o conteúdo for inválido.
anClrFore	Numérico, opcional. Cor de fundo do controle.
anClrBack	Numérico, opcional. Cor do texto do controle.
aIPixel	Lógico, opcional. Se .T. as coordenadas informadas são em pixels, se .F. são em caracteres.
IPar13	Reservado.
abLDBLClick	Bloco de código, opcional. Executado quando acionado duplo click do botão esquerdo do mouse sobre o controle.
aoFont	Objeto, opcional. Objeto tipo tFont utilizado para definir as características da fonte utilizada para exibir o conteúdo do controle.
cPar16	Reservado.
IPar17	Reservado.
abWhen	Bloco de código, opcional. Executado quando mudança de foco de entrada de dados está sendo efetuada na janela onde o controle foi criado. O bloco deve retornar .T. se o controle deve permanecer habilitado ou .F. se não.
aPar19	Reservado.
bPar20	Reservado.
IPar21	Reservado.
IPar22	Reservado.
	Bloco de código, opcional. Executado

	abRightClick	quando acionado click do botão direito do mouse sobre o controle.
Retorno	O objeto criado.	

- **Select**

Descrição	Força a seleção de um item.	
Sintaxe	Select([anItem])	
Parâmetros	Parâmetro	Tipo / Descrição
	nItem	Numérico, opcional. Posição do item a ser selecionado.
Retorno	NIL	

- **Add**

Descrição	Insere ou adiciona novo item.	
Sintaxe	Add(cText, nPos)	
Parâmetros	Parâmetro	Tipo / Descrição
	cText	Caractere, obrigatório. Texto do item.
	nPos	Numérico, obrigatório. Se 0 ou maior que o número de itens, insere o item no final da lista. Se valor entre 1 e número de itens, insere o item na posição informada, empurrando o item anterior para baixo.
Retorno	NIL	

- **Modify**

Descrição	Modifica o texto de um item.	
Sintaxe	Modify(cText, nPos)	
Parâmetros	Parâmetro	Tipo / Descrição
	cText	Caractere, obrigatório. Novo texto do item.
	nPos	Numérico, obrigatório. Posição a ser modificada deve ser maior que 0 e menor ou igual que o número de itens.
Retorno	NIL	

- **Del**

Descrição	Apaga um item.	
Sintaxe	Del(nPos)	
Parâmetros	Parâmetro	Tipo / Descrição
	nPos	Numérico, obrigatório. Posição a ser excluída, deve ser maior que 0 e menor ou igual que o número de itens.
Retorno	NIL	

- **Len**

Descrição	Retorna o número de itens.
Sintaxe	Len()
Retorno	Numérico. Número de itens.

- **Reset**

Descrição	Apaga todos os itens.
Sintaxe	Reset()
Retorno	NIL

Exemplo

```
#include "protheus.ch"
User Function Teste()
Local oDlg, oList, nList:= 1, aItems:={}
Aadd(aItems,"Item 1")
Aadd(aItems,"Item 2")
Aadd(aItems,"Item 3")
Aadd(aItems,"Item 4")
DEFINE MSDIALOG oDlg FROM 0,0 TO 400,400 PIXEL TITLE "Teste"
oList:= tListBox():New(10,10,{|u|if(Pcount(>0,nList:=u,nList)};
,aItems,100,100,,oDlg,,,,.T.)
ACTIVATE MSDIALOG oDlg CENTERED
Return NIL
```

Grupos Relacionados



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / Classes de Componentes Visuais](#)

Veja também



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / tControl](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / tSrvObject](#)

[Topo da Página](#)