

## Abrangência

Versão 5.07	Versão 5.08	Versão 6.09	Versão 7.10
-------------	-------------	-------------	-------------

Classe de campo Memo de edição.

## Hierarquia

tSrvObject -> tControl -> tMultiGet
-------------------------------------

## Descrição

Utilize a classe tMultiget para criar controle de edição de texto de múltiplas linhas.

## Propriedades

Nome	Tipo / Descrição
IWordWrap	Lógico. Se .T., faz quebra automática de linhas.

## Métodos

- New

Descrição	Método construtor da classe.								
Sintaxe	New([anRow], [anCol], [abSetGet], [aoWnd], [anWidth], [anHeight], [aoFont], [alHScroll], [anClrFore], [anClrBack], [oPar11], [alPixel], [cPar13], [IPar14], [abWhen], [IPar16], [IPar17], [alReadOnly], [abValid], [bPar20], [IPar21], [alNoBorder], [alNoVScroll])								
	<table> <tr> <th>Parâmetro</th><th>Tipo / Descrição</th></tr> <tr> <td>anRow</td><td>Numérico, opcional. Coordenada vertical em pixels ou caracteres.</td></tr> <tr> <td>anCol</td><td>Numérico, opcional. Coordenada horizontal em pixels ou caracteres.</td></tr> <tr> <td>abSetGet</td><td>Bloco de código, opcional. Bloco de código no formato {  u  if( Pcount( ) &gt;0, &lt;var&gt;:= u, &lt;var&gt; ) } que o controle utiliza para atualizar a variável &lt;var&gt;. &lt;var&gt; deve ser tipo caracter.</td></tr> </table>	Parâmetro	Tipo / Descrição	anRow	Numérico, opcional. Coordenada vertical em pixels ou caracteres.	anCol	Numérico, opcional. Coordenada horizontal em pixels ou caracteres.	abSetGet	Bloco de código, opcional. Bloco de código no formato {  u  if( Pcount( ) >0, <var>:= u, <var> ) } que o controle utiliza para atualizar a variável <var>. <var> deve ser tipo caracter.
Parâmetro	Tipo / Descrição								
anRow	Numérico, opcional. Coordenada vertical em pixels ou caracteres.								
anCol	Numérico, opcional. Coordenada horizontal em pixels ou caracteres.								
abSetGet	Bloco de código, opcional. Bloco de código no formato {  u  if( Pcount( ) >0, <var>:= u, <var> ) } que o controle utiliza para atualizar a variável <var>. <var> deve ser tipo caracter.								

<b>Parâmetros</b>	aoWnd	Objeto, opcional. Janela ou controle onde o controle será criado.
	anWidth	Numérico, opcional. Largura do controle em pixels.
	anHeight	Numérico, opcional. Altura do controle em pixels.
	aoFont	Objeto, opcional. Objeto tipo tFont utilizado para definir as características da fonte utilizada para exibir o conteúdo do controle.
	alHScroll	Lógico, opcional. Se .T., habilita barra de rolagem horizontal.
	anClrFore	Numérico, opcional. Cor de fundo do controle.
	anClrBack	Numérico, opcional. Cor do texto do controle.
	oPar11	Reservado.
	alPixel	Lógico, opcional. Se .T. as coordenadas informadas são em pixels, se .F. são em caracteres.
	cPar13	Reservado.
	lPar14	Reservado.
	abWhen	Bloco de código, opcional. Executado quando mudança de foco de entrada de dados está sendo efetuada na janela onde o controle foi criado. O bloco deve retornar .T. se o controle deve permanecer habilitado ou .F. se não.
	lPar16	Reservado.
	lPar17	Reservado.
	alReadOnly	Lógico, opcional. Se .T. o controle so permitira leitura.
	abValid	Bloco de código, opcional. Executado quando o conteúdo do controle deve ser validado, deve retornar .T. se o conteúdo for válido e .F. quando o conteúdo for inválido.
	bPar20	Reservado.
	lPar21	Reservado.
	alNoBorder	Lógico, opcional. Se .T. cria controle sem borda.
	alNoVScroll	Lógico, opcional. Se .T., habilita barra de rolagem vertical.

<b>Retorno</b>	O objeto criado.
----------------	------------------

- **EnableVScroll**

<b>Descrição</b>	Habilita a barra de rolagem vertical.	
<b>Sintaxe</b>	EnableVScroll( IEnable )	
<b>Parâmetros</b>	Parâmetro	Tipo / Descrição
	IEnable	Lógico, obrigatório. Se .T. habilita se .F. desabilita a barra de rolagem.
<b>Retorno</b>	NIL	

- **EnableHScroll**

<b>Descrição</b>	Habilita a barra de rolagem horizontal.	
<b>Sintaxe</b>	EnableHScroll( IEnable )	
<b>Parâmetros</b>	Parâmetro	Tipo / Descrição
	IEnable	Lógico, obrigatório. Se .T. habilita se .F. desabilita a barra de rolagem.
<b>Retorno</b>	NIL	

## Exemplo

```
#include "protheus.ch"
User Function Teste()
Local oDlg, oMemo, cMemo:= space(50)
DEFINE MSDIALOG oDlg FROM 0,0 TO 400,400 PIXEL TITLE "My test"
oMemo:= tMultiget():New(10,10,{|u|if(Pcount(>)>0,cMemo:=u,cMemo)};
,oDlg,100,100,,,,,T.)
@ 200,10 BUTTON oBtn PROMPT "Fecha" OF oDlg PIXEL ACTION oDlg:End()
ACTIVATE MSDIALOG oDlg CENTERED
MsgStop(cMemo)
Return NIL
```

### Grupos Relacionados



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / Classes de Componentes Visuais](#)

### Veja também



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / tControl](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / tSrvObject](#)

[Topo da Página](#)