

## Exemplo da Classe tSocketClient

Revisão: 30/06/2003

### Abrangência

Versão 6.09

Versão 7.10

Versão 8.11

O Exemplo abaixo exemplifica a utilização de um cliente socket, note que para o programa funcionar corretamente, deve-se alterar os parametros da conexão.

```

user function MySocket
Local oObj := tSocketClient():New()

nResp := oObj:Connect( 999, "172.255.255.255", 1000 )
if(nResp == 0 )
    Conout( "Conexão OK!" )
else
    Conout( "Erro na Conexão OK! ", nResp )
    return
endif
cSend = "Ola!!!! Estou transmitindo um dado!"
nResp := oObj:Send( cSend )
if( nResp != len( cSend ) )
    conout( "Erro! Dado nao transmitido" )
else
    conout( "Dado Enviado" )
endif

cBuffer := ""
nQtd = oObj:Receive( cBuffer, 10000 )
if( nQtd >= 0 )
    conout( "Dados Recebidos " + Str( nQtd, 4, 0 ), cBuffer )
else
    conout( "Nao recebi nada" )
endif
cSend = "Dados que será transmitido!!!"
nResp := oObj:Send( cSend )
if( nResp != len( cSend ) )
    conout( "Erro! Dado nao transmitido" )
else
    conout( "Dado Enviado" )
endif
if( oObj:IsConnected() )
    conout( "OK! Estou conectado" )
else
    conout( "Ops! Nao estou conectado" )
endif
oObj:CloseConnection()
if( !oObj:IsConnected() )
    conout( "Desconectei" )
else
    conout( "Ainda estou conectado, erro na desconexao" )
endif
return

```

### Grupos Relacionados


[Principal / A Linguagem AdvPI / Exemplos deCodigo AdvPI](#)

### Veja também


[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes não visuais / tSocketClient / \*\*tSocketClient\*\*](#)
[Topo da Página](#)

