

## tPanel

Revisão: 23/02/2003

## Abrangência

Versão 5.07	Versão 5.08	Versão 6.09	Versão 7.10
-------------	-------------	-------------	-------------

Classe de painel estático.

## Hierarquia

tSrvObject -> tControl -> tPanel
----------------------------------

## Descrição

Utilize a classe tPanel quando desejar criar um painel estático, onde podem ser criados outros controles com o objetivo de organizar ou agrupar componentes visuais.

## Métodos

- New

<b>Descrição</b>	Método construtor da classe.	
<b>Sintaxe</b>	New([anRow], [anCol], [acText], [aoWnd], [aoFont], [alCentered], [IPar6], [anClrText], [anClrBack], [anWidth], [anHeight], [alLowered], [alRaised])	
<b>Parâmetros</b>	Parâmetro	Tipo / Descrição
	anRow	Numérico, opcional. Coordenada vertical em pixels.
	anCol	Numérico, opcional. Coordenada horizontal em pixels.
	acText	Caractere, opcional. Texto a ser exibido ao fundo.
	aoWnd	Objeto, opcional. Janela ou controle onde será criado o objeto.
	alCentered	Lógico, opcional. Se .T. exibe o texto de título ao centro do controle.
	IPar6	Reservado.
	anClrText	Numérico, opcional. Cor do texto do controle.
	anClrBack	Numérico, opcional. Cor do fundo do controle.
	anWidth	Numérico, opcional. Largura do controle em pixels.

	anHeight	Numérico, opcional. Altura do controle em pixels.
	alLowered	Lógico, opcional. Se .T. exibe o painel rebaixado em relação ao controle de fundo.
	alRaised	Lógico, opcional. Se .T. exibe a borda do controle rebaixada em relação ao controle de fundo.
<b>Retorno</b>	O objeto criado.	

## Exemplo

```
#include "protheus.ch"
User Function Teste()
Local oDlg, oPanel, oBtn1, oBtn2
DEFINE MSDIALOG oDlg FROM 0,0 TO 400,400 PIXEL TITLE "My test"
oPanel:= tPanel():New(10,10,"",oDlg,,,,CLR_BLUE,100,100) // cria o painel
@ 10,10 BUTTON oBtn1 PROMPT "hide" OF oPanel ACTION oPanel:Hide() // cria botão sobre o painel
@ 200,10 BUTTON oBtn2 PROMPT "show" OF oDlg ACTION oPanel:Show() // cria botão fora o painel
ACTIVATE MSDIALOG oDlg CENTERED
Return
```

### Grupos Relacionados



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / Classes de Componentes Visuais](#)

### Veja também



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / \*\*tControl\*\*](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / \*\*tSrvObject\*\*](#)

[Topo da Página](#)