

Abrangência

Versão 5.07	Versão 5.08	Versão 6.09	Versão 7.10
-------------	-------------	-------------	-------------

Classe de régua de processamento.

Hierarquia

tSrvObject -> tControl -> tMeter

Descrição

Utilize a classe tMeter para criar um controle que exibe uma régua (gauge) de processamento, descrevendo o andamento de um processo através da exibição de uma barra horizontal.

Propriedades

Nome	Tipo / Descrição
nTotal	Numérico. Número total de passos até o preenchimento da régua de processo.
lPercentage	Lógico. Se .T. considera o passo de movimentação em porcentagem.
nClrBar	Numérico. Cor da barra de andamento.

Métodos

- New**

Descrição	Método construtor da classe.	
Sintaxe	New([anRow], [anCol], [abSetGet], [anTotal], [aoWnd], [anWidth], [anHeight], [lPar8], [alPixel], [oPar10], [cPar11], [alNoPerc], [anClrPane], [nPar14], [anClrBar], [nPar16], [lPar17])	
	Parâmetro	Tipo / Descrição
	anRow	Numérico, opcional. Coordenada vertical em pixels ou caracteres.
	anCol	Numérico, opcional. Coordenada horizontal em pixels ou caracteres.
	abSetGet	Bloco de código, opcional. Bloco de código no formato { u if(Pcount()>0, <var>:= u, <var>) } que o controle utiliza para atualizar a variável <var>. <var> deve ser tipo numérico.

Parâmetros	anTotal	Numérico, opcional. Numero total de passos até o preenchimento da régua de processo.
	aoWnd	Objeto, opcional. Janela ou controle onde o controle sera criado.
	anWidth	Numérico, opcional. Largura do controle em pixels.
	anHeight	Numérico, opcional. Altura do controle em pixels.
	IPar8	Reservado.
	alPixel	Lógico, opcional. Se .T. as coordenadas informadas são em pixels, se .F. são em caracteres.
	oPar10	Reservado.
	cPar11	Reservado.
	alNoPerc	Lógico, opcional. Se .T. (padrão) não considera os passos de atualização em porcentagem.
	anClrPane	Numérico, opcional. Cor de fundo do controle.
	nPar14	Reservado.
	anClrBar	Numérico, opcional. Cor da barra de andamento.
	nPar16	Reservado.
	IPar17	Reservado.
Retorno	O objeto criado.	

- **Set**

Descrição	Atualiza a posição da régua de processamento.	
Sintaxe	Set([nVal])	
Parâmetros	Parâmetro	Tipo / Descrição
	nVal	Numérico, opcional. Novo valor da posição da régua de processamento.
Retorno	NIL	

Exemplo

```
#include "protheus.ch"
STATIC lRunning:=.F., lStop:=.F.
User Function Teste()
Local oDlg, oMeter, nMeter:=0, oBtn1, oBtn2
DEFINE MSDIALOG oDlg FROM 0,0 TO 400,400 TITLE "Teste"
oMeter:= tMeter():New(10,10,{|u|if(Pcount()>0,nMeter:=u,nMeter)});
,100,oDlg,100,20,,.T.) // cria a régua
// botão para ativar andamento da régua
```

```
@ 30,10 BUTTON oBtn1 PROMPT "Run" OF oDlg PIXEL ACTION RunMeter(oMeter)
@ 50,10 BUTTON oBtn2 PROMPT "Stop" OF oDlg PIXEL ACTION lStop:=.T.
ACTIVATE MSDIALOG oDlg CENTERED
Return NIL
STATIC Function RunMeter(oMeter)
If lRunning
Return
Endif
lRunning:= .T.
oMeter:Set(0) // inicia a régua
While .T. .and. !lStop
Sleep(1000) // pára 1 segundo
ProcessMessages() // atualiza a pintura da janela, processa mensagens do windows

nCurrent:= Eval(oMeter:bSetGet) // pega valor corrente da régua
nCurrent+=10 // atualiza régua
oMeter:Set(nCurrent)
if nCurrent==oMeter:nTotal
Return
endif
Enddo
lRunning:= .F.
lStop:= .F.
Return
```

Grupos Relacionados



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / Classes de Componentes Visuais](#)

Veja também



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / **tControl**](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / **tSrvObject**](#)

[Topo da Página](#)