

## Abrangência

Versão 5.07	Versão 5.08	Versão 6.09	Versão 7.10
-------------	-------------	-------------	-------------

Classe de controle para entrada de dados editáveis.

## Hierarquia

tSrvObject -> tControl -> tGet
--------------------------------

## Descrição

Use tGet para criar um controle que armazene ou altere o conteúdo de uma variável através de digitação. O conteúdo da variável só é modificado quando o controle perde o foco de edição para outro controle.

## Propriedades

Nome	Tipo / Descrição
IPassword	Lógico. Se .T. o controle se comporta como entrada de dados de senha, exibindo asteriscos '*' para esconder o conteúdo digitado.
Picture	Caractere. Máscara de formatação do conteúdo a ser exibido.

## Métodos

- New**

Descrição	Método construtor do controle.	
Sintaxe	New([anRow], [anCol], [abSetGet], [aoWnd], [anWidth], [anHeight], [acPict], [abValid], [anClrFore], [anClrBack], [aoFont], [IPar12], [oPar13], [alPixel], [cPar15], [IPar16], [abWhen], [IPar18], [IPar19], [abChange], [alReadOnly], [alPassword], [cPar23], [acReadVar], [cPar25], [IPar26], [nPar27], [IPar28])	
	Parâmetro	Tipo / Descrição
	anRow	Numérico, opcional. Coordenada vertical em pixels ou caracteres.
	anCol	Numérico, opcional. Coordenada horizontal em pixels ou caracteres.
		Bloco de código, opcional. Bloco de código no formato {  u  if( Pcount( ) >0, <var>:= u, <var> ) } que o

**Parâmetros**

abSetGet	controle utiliza para atualizar a variável <var>. <var> deve ser tipo caracter, numérico ou data.
aoWnd	Objeto, opcional. Janela ou controle onde o controle será criado.
anWidth	Numérico, opcional. Largura do controle em pixels.
anHeight	Numérico, opcional. Altura do controle em pixels.
acPict	Caractere, opcional. Máscara de formatação do conteúdo a ser exibido.
abValid	Bloco de código, opcional. Executado quando o conteúdo do controle deve ser validado, deve retornar .T. se o conteúdo for válido e .F. quando o conteúdo for inválido.
anClrFore	Numérico, opcional. Cor de fundo do controle.
anClrBack	Numérico, opcional. Cor do texto do controle.
aoFont	Objeto, opcional. Objeto tipo tFont utilizado para definir as características da fonte utilizada para exibir o conteúdo do controle.
IPar12	Reservado.
oPar13	Reservado.
alPixel	Lógico, opcional. Se .T. as coordenadas informadas são em pixels, se .F. são em caracteres.
cPar15	Reservado.
IPar16	Reservado.
abWhen	Bloco de código, opcional. Executado quando mudança de foco de entrada de dados está sendo efetuada na janela onde o controle foi criado. O bloco deve retornar .T. se o controle deve permanecer habilitado ou .F. se não.
IPar18	Reservado.
IPar19	Reservado.
abChange	Bloco de código, opcional. Executado quando o controle modifica o valor da variável associada.
alReadOnly	Lógico, opcional. Se .T. o controle não

		poderá ser editado.
	alPassword	Lógico, opcional. Se .T. o controle exibirá asteriscos "*" no lugar dos caracteres exibidos pelo controle para simular entrada de senha.
	cPar23	Reservado.
	acReadVar	Caractere, opcional. Nome da variável que o controle deverá manipular, deverá ser a mesma variável informada no parâmetro abSetGet, e será o retorno da função ReadVar( ).
	cPar25	Reservado.
	lPar26	Reservado.
	nPar27	Reservado.
	lPar28	Reservado.
<b>Retorno</b>	O controle construído.	

## Exemplo

```
#include "protheus.ch"
User Function TesteGet()
Local oDlg, oGet1, oButton, nGet1:=0
DEFINE MSDIALOG oDlg FROM 0,0 TO 300,300 PIXEL TITLE "Meu Get"
oGet1:= TGet():New(10,10,{|u| if(PCount(>0,nGet1:=u,nGet1)}, oDlg,;
  100,20,"@E 999,999.99",;
  {|o|nGet1>1000.00},,,,,,T.,,,,,,,,"nGet1")
/* Tem o mesmo efeito
@ 10,10 MSGET oGet1 VAR nGet1 SIZE 100,20 OF oDlg PIXEL PICTURE "@E 999,999.99" VALID nGet1>1000.00
*/
// Botão para fechar a janela
@ 40,10 BUTTON oButton PROMPT "Fechar" OF oDlg PIXEL ACTION oDlg:End()
ACTIVATE MSDIALOG oDlg CENTERED
MsgStop( "O valor é "+Transform(nGet1,"@E 999,999.00") )
Return NIL
```

### Grupos Relacionados



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / Classes de Componentes Visuais](#)

### Veja também



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / Classes de Componentes / tControl](#)



[Principal / A Linguagem AdvPI / Classes da Interface Visual / tSrvObject](#)

[Topo da Página](#)