

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">

<title>Document</title>

<script>

document.write("<pre>")

let kp = 0 //Кількість прoбілів

let ko = 12 //Кількість символів "o"

for (let i = 0; i < 12; i++) {

//Вивисти kp пробілів

for (let j = 0; j < kp; j++) {

document.write(' ')

}

//Вивеасти ko символів "о"

for (let j = 0; j < ko; j++) {

document.write('o')

}

//Перейти на новий рядок

document.writeln()

//Збільшуємо кількість пробілів

kp++

//Зменшуємо кількість символів "o"

ko--

}

document.write("</pre>")

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

Приклад. З клавіатури вводиться 5 пар цілих чисел. Якщо числа рівні, то вивести їх суму, інакше – добуток

Загальна схема розв’язання задачі

5 разів повторити

{

ввести перше число

ввести друге число

якщо числа рівні

то вивести їх суму

інакше

вивести добуток

}

for (let i = 0; i < 5; i++) { //5 разів повторити

// ввести перше число

const number1 = parseInt(prompt("Input number 1 "))

// ввести друге число

const number2 = parseInt(prompt("Input number 2 "))

// якщо числа рівні

if(number1==number2)

document.write(`${number1}+${number2}= ${number1+number2}`) // то вивести їх суму

else // інакше

document.write(`${number1}\*${number2}= ${number1\*number2}`) // вивести добуток

}

Приклад. З клавіатури 6 разів генерується ціле число в межах від 1 до 10 і кожного разу дається можливість користувачу вгадати число. Підрахувати кількість вгаданих чисел.

//кількість вгаданих чисел =0

let guessedNumber = 0

for (let i = 0; i < 6; i++) //6 разів повторити

{

//генерувати випадковим чином число compNumber від 1 до 10

// min+Math.floor(Math.randon()\*(max-min+1))

let compNumber = 1 + Math.floor(Math.random() \* 10)

//вводимо число від користувача

let userNumber = parseInt(prompt("Ваш варіант"))

if (userNumber == compNumber) { //якщо користувач вгадав

alert("Guess!") //виводимо повідомлення про те, що він вгадав

guessedNumber++ //кількість вгаданих збільшуємо на 1

} else //інакше

alert(

`Ви не вгадали. Правильне число : ${compNumber} `

) //виводимо, що не вгалав і вказуємо правильне число

}

document.write(`Кількість вгаданих : ${guessedNumber}`)

Приклад. «Тренажер додавання». Розробити програму для перевірки знань з додавання цілих чисел в межах від 1 до 53(перебрати усі можливі комбінації додавання цілих чисел (тобто перше число перебрати від 1 до 3 і для кожного першого числа перебрати числа від 1 до 5). Іншими словами:

1+1, 1+2, 1+3

2+1, 2+2, 2+3

3+1, 3+2, 3+3

перше число змінюється від 1 до 3 // треба повторювати

{

друге число змінюєтсья від 1 до 3 //треба повторювати

{

виводимо повідомлення «Чому дорівнює перше + друге »

вводимо відповідь користувача

якщо відповідь дорівнює сумі чисел (відповідь правильна)

то кажемо «Ок»

інакше

кажемо «помилка»

}

}

for (let num1 = 1; num1 <= 3; num1++) //перше число змінюється від 1 до 3

{

for (let num2 = 1; num2 <= 3; num2++) //друге число змінюєтсья від 1 до 3

{

//виводимо повідомлення «Чому дорівнює перше + друге » i вводимо відповідь користувача

let userAnswer = parseInt(prompt(`${num1} + ${num2} = `))

if (userAnswer == num1 + num2) // якщо відповідь дорівнює сумі чисел (відповідь правильна)

alert("ok") // то кажемо «Ок»

else // інакше

alert(`Помилка. Правильна відповідь : ${num1+num2}`) // кажемо «помилка»

}

}

Приклад. «Тренажер множення». Розробити програму, яка випадковим чином (4 рази)

генерує перше число в межах від 1 до 9,

друге число від 1 до 9

і перевірити, чи знає користувач, чому дорівнює результат їх множення. Підрахувати кількість правильних відповідей.