========================= Теорія==========================

Конструкція switch замінює собою відразу кілька if.

Це - більш наочний спосіб порівняти вираз (в сенсі оператора «===») відразу з декількома варіантами.

switch(селектор) {

case значення1:   // if (селектор === значення1)

оператори    break

case значення2:  // if (селектор === значення2)

оператори    break

…

case значенняn:  // if (селектор === значенняn)

оператори    break

default: //інакше

оператори

};

|  |  |
| --- | --- |
| **Загальна форма** | **Приклад.** Вводиться оцінка – цифра, вивести оцінку прописом (селектор вибору цілого типу). |
| **switch (<селектор вибору>)**  **{**  **case <константа 1> : <оператор 1>;**  **break;**  **case <константа 2> : <оператор 2>;**  **break;**  **………………………………………….**  **case <константа N> : <оператор N>;**  **break;**  **default : <оператор N+1>;**  **break;**  **}** | var score = parseInt(prompt("score", ""));  var result;  //-------------- Знаходимо результат за допомогою switch  switch (score)  {  case 2: result="Незадовільно";  break;  case 3: result="Задовільно.";  break;  case 4: result="Добре";  break;  case 5: result="Відмінно";  break;  default: result="Неправильна оцінка.";  break;  }  alert(result); |

Якщо для декількох варіантів необхідно виконати одні і ті ж оператори, то ці оператори вказують тільки для одного з варіантів, а для всіх інших не вказуємо ні необхідних операторів, ні операторів break.

**Приклад**. З клавіатури вводиться оцінка у національній шкалі, необхідно вивести повідомлення про те, чи зараховано студенту залік.

<script>

// З клавіатури ввоидться номер місяця, вивести на екран пору року

var score = parseInt(prompt("score", ""));

var result;

//-------------- Знаходимо результат за допомогою switch

switch (score)

{

case 1:

case 2: result="Незараховано";

break;

case 3:

case 4:

case 5: result="Зараховано";

break;

default: result="Неправильна оцінка.";

break;

}

//-----------------------------

alert(result);

</script>

***Приклад****.***Камінь ножниці папір**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title></title>

<script>

//Вибір користувача

var userChoise = parseInt(prompt("1.Камінь\n2.Ножниці\n3.Папір"));

//Вибір комп"ютера

//min+Math.floor(Math.random()\*(max-min+1))

var compChoise = 1 + Math.floor(Math.random() \* 3);

var result;

//Аналіз

switch (userChoise) {

//----------------------------------------------

case 1: {

switch (compChoise) {

case 1: result = "Draw";

break;

case 2: result = "User won";

break;

case 3: result = "Comp won";

break;

}

}

break;

default:

//----------------------------------------------

case 2: {

switch (compChoise) {

case 1: result = "Comp won";

break;

case 2: result = "Draw";

break;

case 3: result = "User won";

break;

}

}

break;

//----------------------------------------------

case 3: {

switch (compChoise) {

case 1: result = "User won";

break;

case 2: result = "Comp won";

break;

case 3: result = "Draw";

break;

}

}

break;

}

alert(result);

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

***Приклад.***  Скласти скрипт який запитує від користувача його браузер і виводить його іконку в тілі документу.

var brauser=prompt('ваш браузер','');

var x='';

switch (brauser.toUpperCase()){

case 'FIREFOX':

x='ff';

break;

case 'CHROME':

x='c';

break;

case 'OPERA':

var version=prompt('версія','');

version=version.toUpperCase();

if ((version=='MOBILE')||(version=='MINI'))

{alert('Мобільний браузер')}

else{x='o'};

break;

case 'INTERNET EXPLORER': case 'IE':

x='ie';

break;

default:

alert('Невідомий браузер');

}

if (x!=''){

document.writeln('<h1>'+brauser+'</h1>');

document.writeln('<img src="img/'+x+'.png">')};

=========================ПРИКЛАДИ

<script>

// З клавіатури вводиться рейтинг користувача. 1-Профі, 2-Досвідчений, 3-Знаючий, 4-Початківець.

//Вивести за рейтингом рядкове представлення.

//-------------- Знаходимо результат за допомогою if-else

//-------------- Знаходимо результат за допомогою switch

..=========================================================

Приклад.

// З клавіатури вводиться рейтинг користувача. 1-Профі, 2-Досвідчений, 3-Знаючий, 4-Початківець.

//Чи доволено робити коментарі (1, 2 -дозволено, 3,4- не дозволено)

//-------------- Знаходимо результат за допомогою switch

..=========================================================

Приклад.

<script>

// З клавіатури ввоидться номер місяця, вивести на екран пору року

//-------------- Знаходимо результат за допомогою switch

//-----------------------------

</script>

Задача 1. З клавіатури вводиться рівень доступу. Вивести на екран текстове представлення.

1.Аднміністратор

2.Менеджер

3.Редактор

4.Користувач

===========================

Задача 1.1. Змінити попереднє завдання вивівши «працівник», якщо це перші 3 пункти.

=================

Задача 2. З клавіатури вводиться назва категорії водія. Вивести на екран назву транспортного засобу, яким він може керувати

Задача 2. З клавіатури вводяться два числа. Вибравши номер операції обчислити результат.

Задача 3. Модифікувати попереднє завдання ввівши не номер операції, а саму операцію.