

5. Задача посложней. Нарисовать равнобедренный треугольник из символов ^. Высоту выбирает пользователь. Например: высота = 5, на экране



```
// ConsoleApplication10.cpp : Defines the entry point for the console application.
//
```

```
#include "stdafx.h"
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int spaceCount = 4, symbolsCount = 1;
    for (int i = 1; i <= 5; i++) //We have 5 rows
    {
        //Виводимо spaceCount пробілів
        for (int j = 0; j < spaceCount; j++)
        {
            printf(" ");
        }
        //Виводимо symbolsCount символів
        for (int j = 0; j < symbolsCount; j++)
        {
            printf("^");
        }
        //Змінюємо кількість пробілів і символів
        printf("\n");
        spaceCount--;
        symbolsCount += 2;
    }
    system("pause");
    return 0;
}
```

```
=====
// ConsoleApplication10.cpp : Defines the entry point for the console application.
//
```

```
#include "stdafx.h"
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    //Дано початкове і кінцеве значення деякого діапазону цілих чисел.
    //Вивести усі цілі числа, що знаходяться у цьому діапазоні
    //1 Вводимо значення початку і кінця
    int beginRange, endRange;
    printf("Begin = ");
    cin >> beginRange;
    printf("End = ");
    cin >> endRange;
```

```

        //2 Виводимо значення у цьому діапазоні
        for (int i = beginRange; i <= endRange; i++)
        {
            printf("%d-",i);
        }
        system("pause");
        return 0;
    }
}

```

0. Вивести на екран

```

A B C D E
B C D E F
C D E F G
D E F G H
E F G H I

```

```

// ConsoleApplication10.cpp : Defines the entry point for the console application.
//

```

```

#include "stdafx.h"
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{

    //1 Задаємо значення початку і кінця
    char beginRange='A', endRange='E';

    //2 Виводимо значення у цьому діапазоні
    for (int i = 1; i <= 5; i++)
    {
        for (char i = beginRange; i <= endRange; i++)
        {
            printf("%c-", i);
        }
        beginRange++;
        endRange++;
        printf("\n");
    }
    system("pause");
    return 0;
}

```

