

9. Вивести на екран

```
1 1
2 1 2
3 1 2 3
4 1 2 3 4
...
23 1 2 3 .. 22 23
```

```
// ConsoleApplication9.cpp : Defines the entry point for the console application.
//
```

```
#include "stdafx.h"
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    for (int i = 1; i <= 23; i++)
    {
        printf("%d ",i);
        for (int j = 1; j <= i; j++)
        {
            printf("%d ",j);
        }
        printf("\n");
    }
    system("pause");
    return 0;
}
```

11. Вивести на екран усі двоцифрові числа, у яких перша цифра є більшою або рівною за другу.

```
// ConsoleApplication9.cpp : Defines the entry point for the console application.
//
```

```
#include "stdafx.h"
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    for (int i = 1; i <= 9; i++)
    {
        for (int j = 0; j <= i; j++)
        {
            printf("%d%d\n",i,j);
        }
    }
    system("pause");
    return 0;
}
```

ПОГАНИЙ ВАРІАНТ РОЗВ'ЯЗАННЯ (дуже багато лишніх операцій)

```
// ConsoleApplication9.cpp : Defines the entry point for the console application.
//
```

```
#include "stdafx.h"
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    for (int i = 10; i <= 99; i++)
    {
        int c1 = i / 10;
        int c2 = i % 10;
        if(c1>=c2)
            printf("%d%d\n",c1,c2);
    }
}
```

```

    }
    system("pause");
    return 0;
}

```

11.1. Вивести на екран усі трицифрові числа, у яких перша цифра є більшою або рівною за суму другої і третьої.

```

// ConsoleApplication9.cpp : Defines the entry point for the console application.
//

#include "stdafx.h"
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    for (int c1 = 1; c1 <= 9; c1++) //Перша цифра змінюється від 1 до 9
    {
        for (int c2 = 0; c2 <= c1; c2++) //Друга цифра змінюється від 0 до c1
        {
            int upperBoundFor_c3 = c1 - c2;
            for (int c3 = 0; c3 <= upperBoundFor_c3; c3++) //Третя цифра
            {
                printf("%d%d%d\n", c1, c2, c3);
            }
        }
    }
    system("pause");
    return 0;
}

```

ДУЖЕ ПОГАНИЙ

```

// ConsoleApplication9.cpp : Defines the entry point for the console application.
//

#include "stdafx.h"
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    for (int i = 100; i <= 999; i++)
    {
        int c1 = i / 100;
        int c2 = i/10 % 10;
        int c3 = i % 10;
        if(c1>=c2+c3)
            printf("%d%d%d\n", c1, c2, c3);
    }
    system("pause");
    return 0;
}

```

12. Написати програму виведення на екран кожного символу латинського алфавіту та поруч з кожним з них символу, що передує йому та що слідує за ним.

```

// ConsoleApplication9.cpp : Defines the entry point for the console application.
//

#include "stdafx.h"
#include<iostream>
using namespace std;

```

```
int main()
{
    printf("ZAB\n");
    for (char i = 'B'; i <= 'Y'; i++)
    {
        printf("%c%c%c\n", i - 1, i, i + 1);
    }
    printf("YZA\n");
    system("pause");
    return 0;
}
```