Задача. Вивести тих студентів, які народилися у 1995.

----------------- Student.h -------------------

#pragma once

struct Student

{

char Name[40];

int Year;

double Grant;

};

============= Main ===================

// ConsoleApplication24.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

#include <string>

#include "Studet.h"

using namespace std;

int main()

{

//---- Вивести тих, які народилися у 1995р.

//Вводимо кількість студенів

int studentCount;

printf("Students count : ");

cin >> studentCount;

//Створимо масив

Student\* students = new Student[studentCount];

//Введемо масив студентів

for (int i = 0; i < studentCount; i++)

{

printf("Name : ");

cin >> students[i].Name;

printf("Year : ");

cin >> students[i].Year;

printf("Grant : ");

cin >> students[i].Grant;

}

//Здійнюємо пошук

bool isSuchStudents = false;

for (int i = 0; i < studentCount; i++)

{

if (students[i].Year==1995)

{

printf("%s\n",students[i].Name);

isSuchStudents = true;

}

}

if (isSuchStudents==false)

{

printf("No such students");

}

//Видаляємо масив

delete[] students;

system("pause");

return 0;

}

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

#include <string>

#include "Studet.h"

using namespace std;

union Color

{

int color; //Або як ціле число 4 байти

struct { //Або структура з 4 полями по 1 байт

char alfa;

char red;

char green;

char blue;

}argb;

}myColor;

int main()

{

myColor.color = 1290;

myColor.argb.green = 100;

Color r1;

r1.color = 3445;

Задача. Вивести дівчат, у яких стипендія більше за 3500

---------------------- Student.h ---------------

#pragma once

#pragma once

struct Student

{

char Name[40];

int Year;

char Gender;

union {

int autoCount; //Для дівчат

struct{

bool army; //Для хлопців

bool hasDrLic;

};

};

double Grant;

};

============= main =====================

// ConsoleApplication25.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

#include "Student.h"

using namespace std;

int main()

{

//Вивести дівчат, у яких стипендія більше 3500

//--- Спититися скільки студентів

int studentsCount;

printf("Student count = ");

cin >> studentsCount;

//--- Створюємо масив

Student\* students = new Student[studentsCount];

//--- Вводимо масив

for (int i = 0; i < studentsCount; i++)

{

printf("Name : ");

cin >> students[i].Name;

printf("Year : ");

cin >> students[i].Year;

printf("Gender : ");

cin >> students[i].Gender;

if (students[i].Gender=='w')

{

printf("Auto count: ");

cin >> students[i].autoCount;

}

else

{

printf("Army (y/n): ");

char answer;

cin >> answer;

students[i].army= (answer=='y');

printf("Driver license (y/n): ");

cin >> answer;

students[i].hasDrLic= (answer == 'y');

}

printf("Grant : ");

cin >> students[i].Grant;

}

//--- Здійнюємо пошук

for (int i = 0; i < studentsCount; i++)

{

if (students[i].Gender=='w' && students[i].Grant>3500)

{

printf("%s\n",students[i].Name);

}

}

//--- Видаляємо

delete[] students;

return 0;

}

Задача. Створити тренажер перекладу з української на англійську.

--------------------Word.h -------------

#pragma once

#include<string>

using namespace std;

struct Word

{

string ukrWord;

string engWord;

bool remembered;

};

================ main ==============

// ConsoleApplication26.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

#include "Word.h"

#include <locale>;

#include "windows.h";

using namespace std;

int main()

{

//setlocale(LC\_CTYPE, "ukr");

SetConsoleCP(1251);

SetConsoleOutputCP(1251);

Word\* words = new Word[3];

words[0].ukrWord = "Стіл";

words[0].engWord= "Table";

words[0].remembered = false;

words[1].ukrWord = "Ручка";

words[1].engWord = "Pen";

words[1].remembered = false;

words[2].ukrWord = "Стілець";

words[2].engWord = "Chair";

words[2].remembered = false;

//------------------------

int rememberedWordsCount = 0;

do

{ //--- Випадковим чином знаходимо індекс елемента

int index; //Поки не знайдемо елемент, у якого

do //words[index].remembered==false

{

index = rand() % 3;

} while (words[index].remembered==true);

//-- Виводимо на екран український аналог слова

printf("%s :", words[index].ukrWord.data());

//-- Вводимо відповідь на англійській

string answer;

cin >> answer;

if (words[index].engWord == answer)

{

words[index].remembered = true;

rememberedWordsCount++;

printf("Ok\n");

}

else

printf("Incorrect\n");

} while (rememberedWordsCount<3);

printf("Finis\n");

system("pause");

return 0;

}