У КОЖНІЙ ІЗ ЗАДАЧ МОЖЕТЕ САМОСТІЙ ДОДАВАТИ КЛАСИ, ПОЛЯ ЧИ МЕТОДИ, ЯКІ НА ВАШ ПОГЛЯД ВАРТО ДОДАТИ

Задача. Створити клас «Тренажер арифметичних операцій»

Випадковим чином генеруємо :

* перше число;
* друге число;
* операцію, яку треба виконати.

Користувач вводить свій варіант відповіді. Після перевірки користувачу виводиться результат.

На основі цього класу створити клас «Тестер», який виконує перевірку вказаної кількості завдань (при цьому зберігає неправильні відповіді), нараховує бали у 100 бальній шкалі.

Задача. Створити клас «»

Клас «Слово»

|  |  |
| --- | --- |
| Поля | слово на українській  слово на англійській  кількість балів за знання |
| Методи | метод перевірки |

На основі класу «Слово» зробити клас «СловоЗКонтролем», у якому при неправильному написанні слова фіксується кількість спроб.

На основі цих класів зробити клас «Тренажер з англійської» (містить масив об’єктів класу «СловоЗКонтролем» і організовує тренування до тих пір, поки усі слова не буде вивчено.