Задача. Створити об’єкт «Тир». У масиві зберігаються 1, якщо у цьому квадраті є заєць і 0 в іншому випадку.

|  |  |
| --- | --- |
| Тир |  |
| Поля(властивості) | Масив, у якому зберігається поле з зайцями |
| Методи (дії) | Метод пострілу (задається позиція пострілу)  Виведення ігрового поля |