Вивести на екран біти введеного числа.

// ConsoleApplication5.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int number;

printf("Number : ");

cin >> number;

int b0 = number % 2;

number >>= 1;

int b1 = number % 2;

number >>= 1;

int b2 = number % 2;

number >>= 1;

int b3 = number % 2;

number >>= 1;

int b4 = number % 2;

number >>= 1;

int b5 = number % 2;

number >>= 1;

int b6 = number % 2;

number >>= 1;

int b7 = number % 2;

number >>= 1;

printf("%d-%d-%d-%d-%d-%d-%d-%d\n",b7, b6, b5, b4, b3, b2, b1, b0);

system("pause");

return 0;

}

З клавіатури вводиться вартість товару та кількість грошей. Необхідно визначити чи може купити користувач товар і визначити чи є здача

// ConsoleApplication5.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

double price;

printf("Price : ");

cin >> price;

double money;

printf("Money : ");

cin >> money;

if (money >= price)

{

printf("Ok \n");

if (money>price)

{

printf("Your change %f \n",money-price);

}

}

else

{

printf("Not enough money \n");

printf("You need %f \n", price - money);

}

system("pause");

return 0;

}

Визначити розмір соціальної допомоги у випадку, якщо є потреба

// ConsoleApplication5.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

const double MIN\_SALARY = 3200;

double salary;

printf("salary : ");

cin >> salary;

double support=0;

if (salary<MIN\_SALARY)

{

support = MIN\_SALARY - salary;

}

printf("Support = %.2f\n", support);

system("pause");

return 0;

}

Знайти максимальне

// ConsoleApplication5.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

double a;

printf("a : ");

cin >> a;

double b;

printf("b : ");

cin >> b;

double c;

printf("c : ");

cin >> c;

double max = a;

//-------------------

if (b>max)

{

max = b;

}

//-------------------

if (c>max)

{

max = c;

}

//-------------------

printf("max = %.2f\n", max);

system("pause");

return 0;

}

Найбільше серед трьох замінити на 0 (числа різні)

// ConsoleApplication5.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

double a;

printf("a : ");

cin >> a;

double b;

printf("b : ");

cin >> b;

double c;

printf("c : ");

cin >> c;

//-------------------

if (a>b && a>c)

{

a = 0;

}

else

{

if (b>c)

{

b = 0;

}

else

{

c = 0;

}

}

printf("a = %.2f, b = %.2f, c = %.2f, \n", a,b,c);

system("pause");

return 0;

}

Найбільше серед трьох замінити на 0 (числа довільні)

// ConsoleApplication5.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

double a;

printf("a : ");

cin >> a;

double b;

printf("b : ");

cin >> b;

double c;

printf("c : ");

cin >> c;

//----------- 1. Знаходимо максимальне

double max = a;

//-------------------

if (b>max)

{

max = b;

}

//-------------------

if (c>max)

{

max = c;

}

//-------------------

//------------ 2. Усі, які дорівнюють максимальному заміняємо на 0

if (a==max) //if(abs(a-max)<0.000001)

{

a = 0;

}

if (b==max) //if(abs(b-max)<0.000001)

{

b = 0;

}

if (c==max) //if(abs(c-max)<0.000001)

{

c = 0;

}

printf("a = %.2f, b = %.2f, c = %.2f, \n", a,b,c);

system("pause");

return 0;

}