Задача. Розробити класи для організації тестування знань учня з виконання операцій додавання та множення згідно схеми.

|  |  |
| --- | --- |
| Клас «BaseTester» | |
| Поля | * Ім’я учня * кількість завдань * кількість правильних відповідей * поточний номер тестового завдання * правильна відповідь поточного тестового завдання * тематика тестування |
| Методи | * showTask -- виведення поточного завдання на екран (абстрактний) * createTask -- генерування випадковим чином тестового завдання (абстрактний) * runTest -- проведення тестування кожного разу у користувача запитуємо правильну відповідь і порівнюємо з правильною (не абстрактний) |

|  |  |
| --- | --- |
| Клас «AddTester» (клас нащадок від BaseTester) | |
| Поля | додати мінімальне і максимальне значення діапазону для генерування чисел, які потрібно додати |
| Методи | * реалізувати showTask * реалізувати createTask |

|  |  |
| --- | --- |
| Клас «MultiplicationTester» (клас нащадок від BaseTester) | |
| Поля | перше число (перше число задається, а друге генерується від 0 до 9) |
| Методи | * реалізувати showTask * реалізувати createTask |

Розробити програму клієнт для тестування. У програмі створити функцію, яка через формальний параметр приймає об’єкт одного з класів (runTest) і ініціює проведення тестування (викликає метод).