Задача. Розробити клас SpaceShip, що представляє космічний корабель (об’єкт рухається зверху-вниз)

---------------------- SpaceShip -------------

#pragma once

#include <windows.h>

#include <conio.h>

#include <iostream>

using namespace std;

class SpaceShip

{

public:

char symbol;

int X, Y, MaxX, MaxY;

int StepX, StepY;

int Speed, MaxSpeed;

SpaceShip(char symbol, int x, int y, int maxX, int maxY, int stepX, int stepY, int speed);

SpaceShip(char symbol, int maxX, int maxY, int stepX, int stepY, int maxSpeed);

void show();

void hide();

void move();

};

----------------------- SpaceShip.cpp --------------

#include "stdafx.h"

#include "SpaceShip.h"

void gotoxy(int xpos, int ypos)

{

COORD scrn;

HANDLE hOuput = GetStdHandle(STD\_OUTPUT\_HANDLE);

scrn.X = xpos; scrn.Y = ypos;

SetConsoleCursorPosition(hOuput, scrn);

}

SpaceShip::SpaceShip(char symbol, int x, int y, int maxX, int maxY, int stepX, int stepY, int speed)

{

this->symbol = symbol;

X = x;

Y = y;

MaxX = maxX;

MaxY = maxY;

StepX = stepX;

StepY = stepY;

Speed = speed;

}

SpaceShip::SpaceShip(char symbol, int maxX, int maxY, int stepX, int stepY, int maxSpeed)

{

this->symbol = symbol;

MaxX = maxX;

MaxY = maxY;

StepX = stepX;

StepY = stepY;

MaxSpeed = maxSpeed;

Speed = 1 + rand() % maxSpeed;

X = rand() % MaxX;

Y = 0;

}

void SpaceShip::show()

{

gotoxy(X,Y);

printf("%c",symbol);

}

void SpaceShip::hide()

{

gotoxy(X, Y);

printf(" ");

}

void SpaceShip::move()

{

hide();

X = X + StepX;

Y = Y + Speed;

if (Y > MaxY)

{

Y = 0;

X = rand() % MaxX;

Speed = 1 + rand()%MaxSpeed;

}

show();

}

---------------------- main -------------

// ConsoleApplication9.cpp: определяет точку входа для консольного приложения.

//

#include "stdafx.h"

#include <windows.h>

#include <conio.h>

#include <iostream>

#include "SpaceShip.h"

using namespace std;

int main()

{

SpaceShip\*\* arr = new SpaceShip\*[5];

for (int i = 0; i < 5; i++)

{

arr[i] = new SpaceShip('Y', 90, 25, 0, 1, 2);

}

do {

do

{

for (int i = 0; i < 5; i++)

{

arr[i] ->move();

}

Sleep(200); //Затримка роботи прогрми на 200мс

} while (!\_kbhit()); //Поки не натиснуто якусь клавішу

\_getch();

int c = (\_getch()); //Зчитування символя, що було введено

switch (c)

{

case 27:return 0; //escape

}

} while (true);

return 0;

}