// ConsoleApplication10.cpp: определяет точку входа для консольного приложения.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

class Base {

public:

virtual int f1(int a, int b) = 0;

virtual void show() = 0;

};

template<typename anyT>

\_\_interface IBase {

anyT sum(anyT a, anyT b);

void show();

};

//------------------- Class1

class MyClass1:public IBase<int>

{

public:

int sum(int a, int b) {

return a + b;

}

void show() {

printf("Class 1");

}

};

//------------------ Class2

class MyClass2 :public IBase<double>

{

public:

double sum(double a, double b) {

return a \* b;

}

void show() {

printf("Class 2");

}

};

//------------

template<typename T> //У функцію можна передати будь-який об’єкт, що реалізовує IBase

void anyFunc(IBase<T>\* obj)

{

obj->show();

}

int main()

{

MyClass1\* c1 = new MyClass1();

MyClass2\* c2 = new MyClass2();

anyFunc(c1);

anyFunc(c2);

return 0;

}