Розробити клас Client, використовуючи вказані інтерфейси і містить вказані поля і методи.

Інтерфейси:

* IComparable (метод compareTo);
* INumerable (метод double toNumber() – метод, що повертає дійсне значення (у випадку класу Client - повертає поточний баланс);

поля:

* ПІБ;
* адреса;
* баланс;

методи:

* поповнення балансу на вказазу суму;
* зняття вказаної суми (якщо грошей не вистачає – генерувати виключну ситуацію);
* toString;

На основі цього класу створити клас GoldenClient, у якому додано поле loanLimit і можна знімати кошти у межах вказаного ліміту в борг (перевиздначити метод зняття).

А також додано :

* метод нарахування 20% на кредитні кошти (у випадку, коли баланс є від’ємним);
* метод визначення максимальної суми грошей, яка може бути знята (враховуючи кредитні кошти).

На основі вказаних класів випадковим чином створити 10 об’єктів і знайти ім’я клієнта, який може зняти найбільшу кількість коштів.