// ConsoleApplication52.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

for (int i = 1; i < 10; i++)

{

printf("%d. Peace \n",i);

}

// aaa..aaaa bbb..b ccc ...ccc

// 10 15 17

//Виведення символів 'а'

for (int i = 1; i <= 10; i++)

{

printf("a");

}

//Виведення символів 'b'

for (int i = 1; i <=15; i++)

{

printf("b");

}

//Виведення символів 'c'

for (int i = 1; i <= 17; i++)

{

printf("c");

}

printf("\n");

system("pause");

return 0;

}

// ConsoleApplication52.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

//ooo .... o

//ooo .... o

//ooo .... o

//ooo .... o

//ooo .... o

// 21

for (int i = 1; i <=5; i++)

{

//Виводимо 21 о

for (int j = 1; j <= 21; j++)

{

printf("o");

}

//Перейти на новий рядок

printf("\n");

}

printf("\n");

system("pause");

return 0;

}

// ConsoleApplication52.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

//aaa....aaa

//bbb....bbb

//ccc....ccc

//aaa....aaa

//bbb....bbb

//ccc....ccc

//aaa....aaa

//bbb....bbb

//ccc....ccc

//aaa....aaa

//bbb....bbb

//ccc....ccc

//aaa....aaa

//bbb....bbb

//ccc....ccc

// 21

for (int i = 1; i <=5; i++)

{

//Виводимо 21 a

for (int j = 1; j <= 21; j++)

{

printf("a");

}

//Перейти на новий рядок

printf("\n");

//-----------------------------

//Виводимо 21 b

for (int j = 1; j <= 21; j++)

{

printf("b");

}

//Перейти на новий рядок

printf("\n");

//-----------------------------

//Виводимо 21 c

for (int j = 1; j <= 21; j++)

{

printf("c");

}

//Перейти на новий рядок

printf("\n");

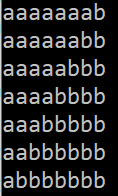
}

printf("\n");

system("pause");

return 0;

}



// ConsoleApplication52.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

//aaaaaaab

//aaaaaabb

//aaaaabbb

//aaaabbbb

//..

//abbbbbbb

int ka = 7;

int kb = 1;

//Виводити 7 разів

for (int i = 1; i <= 7; i++)

{

//Вивести букви "а" (ka штук)

for (int j = 1; j <= ka; j++)

{

printf("a");

}

//Вивести букви "b" (kb штук)

for (int j = 1; j <= kb; j++)

{

printf("b");

}

//Перейти на новий рядок

printf("\n");

//Коректуємок кількості букв "а" і "b" для наступного рядка

ka--;

kb++;

}

printf("\n");

system("pause");

return 0;

}

// ConsoleApplication52.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

//1.a

//2.aa

//3.aaa

//4.aaaa

//5.aaaaa

//6.aaaaaa

// 6 разів повторювати

for (int i = 1; i <= 6; i++)

{

// вивести букву "а" (i разів)

for (int j = 1; j <= i; j++)

{

printf("a");

}

// перейти на новий рядок

printf("\n");

}

printf("\n");

system("pause");

return 0;

}

// ConsoleApplication52.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

//1.a

//2.aa

//3.aaa

//4.aaaa

//5.aaaaa

//6.aaaaaa

// 6 разів повторювати

for (int i = 1; i <= 6; i++)

{

// вивести букву "а" (i разів)

for (int j = 1; j <= i; j++)

{

printf("a");

}

// перейти на новий рядок

printf("\n");

}

printf("\n");

system("pause");

return 0;

}

// ConsoleApplication52.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

// 0+2+2+2+2+2...+2 <- 31 двійка

//Сума спочатку дорівнює 0

int s = 0;

//31 раз додати 2

for (int i = 1; i <= 31; i++)

{

// нова\_сума = стара\_сума +2

s = s + 2;

}

printf("s=%d \n", s);

system("pause");

return 0;

}

// ConsoleApplication52.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

// (5+5+..+5) + (7\*7\*7\*..\*7) <- (17 штук -5) (20 штук -7)

//Знайдемо суму 5 (sum5)

int sum5 = 0;

for (int i = 1; i <= 17; i++) //17 разів

{

sum5 += 5; //додаю до суми 5

}

//Знайдемо добуток 7 (dob7)

int dob7=1;

for (int i = 1; i <=20; i++) // 20 разів

{

dob7 \*= 7; // множимо добуток на 7

}

//Знайдемо загальний результат

int rez = sum5 + dob7;

printf("Result = %d \n", rez);

system("pause");

return 0;

}

// ConsoleApplication52.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

// 2+4+6+8+10+12+14+ ... (75 доданків)

int d = 2; //Початкове значення доданку 2

int sum = 0; //Початкове значення суми 0

for (int i = 1; i <= 75; i++) // 75 разів повторити

{

sum = sum + d; // до суми яка є додаємо поточне значення доданку

d = d + 2; //доданок для наступного разу збільшуємо на 2

}

printf("Result = %d \n", sum);

system("pause");

return 0;

}

// ConsoleApplication52.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

// 2+4+6+8+....+348

int sum = 0;

for (int a = 2; a <=348; a=a+2)

{

sum += a;

}

printf("Result = %d \n", sum);

system("pause");

return 0;

}

// ConsoleApplication52.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

// 0+ 2+2.5+3+3.5+4+4.5+....+ 89.5

double sum = 0;

for (double a = 2; a <=89.5; a=a+0.5)

{

sum += a;

}

printf("Result = %d \n", sum);

// abcd..x

for (char i = 'a'; i <= 'x'; i++)

{

printf("%c",i);

}

system("pause");

return 0;

}