9. Вивести на екран

1 1

2 1 2

3 1 2 3

4 1 2 3 4

…

23 1 2 3 .. 22 23

// ConsoleApplication9.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include<iostream>

using namespace std;

int main()

{

for (int i = 1; i <= 23; i++)

{

printf("%d ",i);

for (int j = 1; j <= i; j++)

{

printf("%d ",j);

}

printf("\n");

}

system("pause");

return 0;

}

11. Вивести на екран усі двоцифрові числа, у яких перша цифра є більшою або рівною за другу.

// ConsoleApplication9.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include<iostream>

using namespace std;

int main()

{

for (int i = 1; i <= 9; i++)

{

for (int j = 0; j <= i; j++)

{

printf("%d%d\n",i,j);

}

}

system("pause");

return 0;

}

ПОГАНИЙ ВАРІАНТ РОЗВ’ЯЗАННЯ (дуже багато лишніх операцій)

// ConsoleApplication9.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include<iostream>

using namespace std;

int main()

{

for (int i = 10; i <= 99; i++)

{

int c1 = i / 10;

int c2 = i % 10;

if(c1>=c2)

printf("%d%d\n",c1,c2);

}

system("pause");

return 0;

}

11.1. Вивести на екран усі трицифрові числа, у яких перша цифра є більшою або рівною за суму другої і третьої.

// ConsoleApplication9.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include<iostream>

using namespace std;

int main()

{

for (int c1 = 1; c1 <= 9; c1++) //Перша цифра змінюється від 1 до 9

{

for (int c2 = 0; c2 <=c1; c2++) //Друга цифра змінюється від 0 до с1

{

int upperBoundFor\_c3 = c1 - c2;

for (int c3 = 0; c3 <= upperBoundFor\_c3; c3++) //Третя цифра

{

printf("%d%d%d\n",c1,c2,c3);

}

}

}

system("pause");

return 0;

}

ДУЖЕ ПОГАНИЙ

// ConsoleApplication9.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include<iostream>

using namespace std;

int main()

{

for (int i = 100; i <= 999; i++)

{

int c1 = i / 100;

int c2 = i/10 % 10;

int c3 = i % 10;

if(c1>=c2+c3)

printf("%d%d%d\n",c1,c2,c3);

}

system("pause");

return 0;

}

12. Написати програму виведення на екран кожного символу латинського алфавіту та поруч з кожним з них символу, що передує йому та що слідує за ним.

// ConsoleApplication9.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include<iostream>

using namespace std;

int main()

{

printf("ZAB\n");

for (char i = 'B'; i <= 'Y'; i++)

{

printf("%c%c%c\n", i - 1, i, i + 1);

}

printf("YZA\n");

system("pause");

return 0;

}