**5. Задача посложней. Нарисовать равнобедренный треугольник из символов ^. Высоту выбирает пользователь. Например: высота = 5, на экране**



// ConsoleApplication10.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int spaceCount = 4, symbolsCount = 1;

for (int i = 1; i <= 5; i++) //We have 5 rows

{

//Виводимо spaceCount пробілів

for (int j = 0; j < spaceCount; j++)

{

printf(" ");

}

//Виводмо symbolsCount символів

for (int j = 0; j < symbolsCount; j++)

{

printf("^");

}

//Змінюємо кількість пробілів і символів

printf("\n");

spaceCount--;

symbolsCount += 2;

}

system("pause");

return 0;

}

==========================================

// ConsoleApplication10.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

//Дано початкове і кінцеве значення деякого діапазону цілих числе.

//Вивести усі цілі числа, що знаходяться у цьому діапазоні

//1 Вводимо значення початку і кінця

int beginRange, endRange;

printf("Begin = ");

cin >> beginRange;

printf("End = ");

cin >> endRange;

//2 Виводимо значення у цьому діапазоні

for (int i = beginRange; i <= endRange; i++)

{

printf("%d-",i);

}

system("pause");

return 0;

}

0. Вивести на екран

A B C D E  
B C D E F  
C D E F G  
D E F G H  
E F G H I

// ConsoleApplication10.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

//1 Задаємо значення початку і кінця

char beginRange='A', endRange='E';

//2 Виводимо значення у цьому діапазоні

for (int i = 1; i <= 5; i++)

{

for (char i = beginRange; i <= endRange; i++)

{

printf("%c-", i);

}

beginRange++;

endRange++;

printf("\n");

}

system("pause");

return 0;

}