Приклад. З клавіатури вводиться 5 пар цілих чисел. Якщо числа рівні, то вивести їх суму, інакше -- добуток

Загальна схема розв’язання задачі

5 разів повторити

{

ввести перше число

ввести друге число

якщо числа рівні

то вивести їх суму

інакше

вивести добуток

}

// ConsoleApplication53.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

for (int i = 1; i <=5; i++) // 5 разів повторити

{

int number1; //Опис змінної

printf("Number1 = "); //Ввод змінної

cin >> number1;

int number2; //Опис змінної

printf("Number2 = "); //Ввод змінної

cin >> number2;

if (number1 == number2) //Якщо числа рівні

printf("Suma = %d \n", number1 + number2);

else

printf("Product = %d \n", number1 \* number2);

}

system("pause");

return 0;

}

Приклад. З клавіатури 6 разів генерується ціле число в межах від 1 до 10 і кожного разу дається можливість користувачу вгадати число. Підрахувати кількість вгаданих чисел.

// ConsoleApplication53.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

//Спочатку кількість вгаданих дорівнює 0

int guessedCount = 0;

for (int i = 1; i <=6; i++) // 6 разів повторити

{

//Згенерувати випадкове число (від 1 до 10)

// випадкове = min+rand()%(max-min+1)

int randomNumber = 1 + rand() % 10;

//int randomDay = 1 + rand() % 7;

////Випадкова буква від 'B'до 'M'

//char randomChar = 'B' + rand() % ('M'-'B'+1);

////Випадковим чино вибираємо вік юної людини (16 - 21)

//int randomAge = 16 + rand() % (21 - 16 + 1);

//Ввести число користувача

int userNumber;

printf("Your number = ");

cin >> userNumber;

//якщо число користуча дорівнює випадковому

if (userNumber == randomNumber)

//то

guessedCount++;

}

//Виводимо кількість вгаданих

printf("You guessed : %d",guessedCount);

system("pause");

return 0;

}

Приклад. «Тренажер додавання». Розробити програму для перевірки знань з додавання цілих чисел в межах від 1 до 53(перебрати усі можливі комбінації додавання цілих чисел (тобто перше число перебрати від 1 до 3 і для кожного першого числа перебрати числа від 1 до 5). Іншими словами:

1+1, 1+2, 1+3

2+1, 2+2, 2+3

3+1, 3+2, 3+3

перше число змінюється від 1 до 3 // треба повторювати

{

друге число змінюєтсья від 1 до 3 //треба повторювати

{

виводимо повідомлення «Чому дорівнює перше + друге »

вводимо відповідь користувача

якщо відповідь дорівнює сумі чисел (відповідь правильна)

то кажемо «Ок»

інакше

кажемо «помилка»

}

}

// ConsoleApplication53.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

for (int number1 = 1; number1 <=3; number1++)

{

for (int number2 = 1; number2 <=3; number2++)

{

printf("You answer %d + %d =", number1, number2);

int userAnswer;

cin >> userAnswer;

if (userAnswer == number1 + number2)

printf("Ok \n");

else

printf("Error, %d+%d=%d \n",number1,number2,number1+number2);

}

}

system("pause");

return 0;

}

Приклад. «Тренажер множення». Розробити програму, яка випадковим чином (4 рази)

генерує перше число в межах від 1 до 9,

друге число від 1 до 9

і перевірити, чи знає користувач, чому дорівнює результат їх множення. Підрахувати кількість правильних відповідей.

// ConsoleApplication53.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int rightAnswersCount = 0; //Кількість правильних відповідей

for (int i = 0; i <4; i++)

{

int randomNumber1 = 1 + rand() % 9;

int randomNumber2 = 1 + rand() % 9;

printf("You answer %d \* %d =", randomNumber1, randomNumber2);

int userAnswer;

cin >> userAnswer;

if (userAnswer==randomNumber1\*randomNumber2)

{

printf("Ok \n");

rightAnswersCount++;

}

else

{

printf("Error. %d \* %d = %d \n",randomNumber1,randomNumber2,

randomNumber1\*randomNumber2);

}

}

printf("Right answer count = %d",rightAnswersCount);

system("pause");

return 0;

}