З клавіатури **вводиться кількість грошей**, які заколядував Іван. Просити гроші до тих пір, поки не буде достатньо для купівлі телефону (25000).

// ConsoleApplication11.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

double money;

printf("money=");

cin >> money;

while (money<25000)

{

double extraMoney;

printf("extra money : ");

cin >> extraMoney;

money += extraMoney;

}

printf(" You can call!!");

system("pause");

return 0;

}

Початкова кількість грошей дорівнює 0. Просити гроші до тих пір, поки не буде достатньо для купівлі телефону (25000).

// ConsoleApplication11.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

double money;

money=0;

do

{

double extraMoney;

printf("extra money : ");

cin >> extraMoney;

money += extraMoney;

} while (money < 25000);

printf(" You can call!!");

system("pause");

return 0;

}

Програма-привітання. Користувач вводить ім’я і ми вітаємо його

// ConsoleApplication11.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

int main()

{

string name;

printf("Name: ");

cin >> name;

printf("Hello %s \n",name.data());

system("pause");

return 0;

}

З клавіатури вводиться логін і пароль до тих пір, поки не буде введено правльного логіна і пароля

// ConsoleApplication11.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

int main()

{

string login;

string password;

do

{

printf("login: ");

cin >> login; //Ivan-vol10, Petro-free30

printf("password: ");

cin >> password;

} while (!(login=="Ivan"&&password=="vol10" || login == "Petro"&&password == "free30") );

printf("Hi %s \n", login.data());

system("pause");

return 0;

}

Найбільше замінити на 0

// ConsoleApplication11.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

int main()

{

int a;

printf("a: ");

cin >> a;

int b;

printf("b: ");

cin >> b;

int c;

printf("c: ");

cin >> c;

int\* max = &a;

if (\*max <b)

{

max = &b;

}

if (\*max <c)

{

max = &c;

}

\*max = 0;

printf("a=%d, b=%d, c=%d",a,b,c);

system("pause");

return 0;

}

// ConsoleApplication11.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

int main()

{

//1.Вводимо кількість елементів

int pupilesCount; //Кількіть учнів

printf(" pupiles Count: ");

cin >> pupilesCount;

//2. Описуємо масив (double \* v ) і виділяємо пам"ять (v = new double[pupilesCount])

double \* v = new double[pupilesCount];

//3. Вводимо або генеруємо випадковим чином елементи масиву

for (int i = 0; i < pupilesCount; i++) //Як змінюється номер елемента "і"

{ //Що треба зробити з кожним із елементів v[i]

printf("Weight of pupil number %d: ",i+1);

cin >> v[i];

}

//------------------- Знайти середню вагу

double sum = 0;

for (int i = 0; i < pupilesCount; i++) //Як змінюється номер елемента "і"

{ //Що треба зробити з кожним із елементів v[i]

sum += v[i];

}

double average = sum / pupilesCount;

printf("Average = %f",average);

//------------------- Знайти суму першої половини класу

sum = 0;

for (int i = 0; i < pupilesCount/2; i++) //Як змінюється номер елемента "і"

{ //Що треба зробити з кожним із елементів v[i]

sum += v[i];

}

printf("Sum = %f", sum);

//------------------- Знайти суму другої половини класу

sum = 0;

for (int i = pupilesCount / 2; i < pupilesCount ; i++) //Як змінюється номер елемента "і"

{ //Що треба зробити з кожним із елементів v[i]

sum += v[i];

}

printf("Sum = %f", sum);

//----------------- Від 3 до 7 знайти суму

sum = 0;

for (int i = 3; i <=7; i++) //Як змінюється номер елемента "і"

{ //Що треба зробити з кожним із елементів v[i]

sum += v[i];

}

printf("Sum = %f", sum);

//4. Виконуємо операцію на масивом

system("pause");

return 0;

}