// ConsoleApplication13.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

//1.Вводимо кількість елементів

int length;

printf("length= ");

cin >> length;

//2. Описуємо масив і виділяємо пам"ять

double\* a = new double[length];

//3. Вводимо елементи або генеруємо їх випадковим чином

for (int i = 0; i < length; i++) //Вказуємо як змінюєтсья номер елемента "і"

{ //Що треба робити з кожним елемнетом з номером "і", тобто а[i]

printf("Input element number %d: ",i);

cin >> a[i];

}

//4. Виконуємо дії

//Знайти суму від"ємних елементів

double sumN = 0;

for (int i = 0; i < length; i++) //Вказуємо як змінюєтсья номер елемента "і"

{ //Що треба робити з кожним елемнетом з номером "і", тобто а[i]

if (a[i]<0)

{

sumN += a[i];

}

}

printf("Sum negative elements =%f",sumN);

//Знайти суму більших 100

//Знайти перше додатне

double firstPositiveElement=-1;

for (int i = 0; i < length; i++)

{

if (a[i]>0)

{

firstPositiveElement = a[i];

break;

}

}

if (firstPositiveElement>0)

{

printf("First positive element = %d", firstPositiveElement);

}

else

{

printf("No positive elements");

}

//Знайти останнє додатне

double lastPositiveElement = -1;

for (int i = length-1; i>=0; i--)

{

if (a[i]>0)

{

lastPositiveElement = a[i];

break;

}

}

if (lastPositiveElement>0)

{

printf("Last positive element = %d", lastPositiveElement);

}

else

{

printf("No positive elements");

}

system("pause");

return 0;

}