Розробити гру двох користувачів «Розуміні міни»

На екрані виводимо вказану кількість мін. Для кожної міни випадковим чином задається від 1 до 3 фальшивих спрацювань (коли вона не вибухає). Після того, коли фальшиві спроби закінчилися віна вибухає. Кожен з гравців по черзі клікає на якусь із мін. Програє той, хто першим знаходить міну, що вибухає.