У кожній із задач:

* вести історію з можливістю перегляду кроків;
* історію зберігати у localStorage;
* при поверненні на сайт завантажувати дані з localStorage.

Задача. Гра «Відгадай число». Двоє гравців вказуються свої версії чисел. Виграє той, чиє число ближче до числа, яке згенеровано комп’ютером випадковим чином.

Задача. Гра «Поле чудес». Відгадати слово (одне із масиву).

Задача. Створити гру «Морський бій». Можливість перегляду історії, історія гри зберігається у localStorage.