15.Визначити номер кварталу за номером місяця.

// ConsoleApplication4.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int monthNumber;

printf("Month number : ");

cin >> monthNumber;

int quaterNumber = ceil( (double)monthNumber / 3);

printf("Quter number =%d \n", quaterNumber);

system("pause");

return 0;

}

Скласти програму для розв’язування задачі: йде N-а секунда доби, визначити скільки повних годин і повних хвилин пройшло до цього моменту.

// ConsoleApplication4.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int totalSecond;

printf("Total second number : ");

cin >> totalSecond;

int totalMinutes = totalSecond / 60;

int h = totalMinutes / 60;

int m = totalMinutes % 60;

int s = totalSecond % 60;

printf("%d : %d : %d \n", h, m, s);

system("pause");

return 0;

}

З клавіатури вводиться номер дня тижня (від 1 до 7). Визначити який буде день тижня через N днів.

// ConsoleApplication4.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int currentDayNumber;

printf("Current day number : ");

cin >> currentDayNumber;

int N;

printf("N : ");

cin >> N;

int theDayNumber=(currentDayNumber - 1 + N ) % 7 + 1;

//(value - min + shift) % (max-min+1) + min

printf("The day number : %d \n", theDayNumber);

system("pause");

return 0;

}

Скласти алгоритм, який обчислює цілу і дробову частину даного числа х.

// ConsoleApplication4.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

double number;

printf("Number: ");

cin >> number;

int integerPart = number;

double fractionalPart = number - integerPart;

printf("Int part= %d, frac part %f \n", integerPart, fractionalPart);

system("pause");

return 0;

}

Дано три дійсні змінні a, b і c. Скласти алгоритм, який міняє місцями значення цих змінних наступним чином: змінна a набуває значення змінної b, змінна b набуває значення змінної c, а змінна c – попереднє значення змінної a.

// ConsoleApplication4.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

double a, b, c, t;

printf("Vvesti znach - a\n");

cin >> a;

printf("Vvesti znach - b\n");

cin >> b;

printf("Vvesti znach - c\n");

cin >> c;

t = a;

a = b;

b = c;

c = t;

printf("a=%.2f, b=%.2f, c=%.2f\n", a, b, c);

system("pause");

return 0;

}