Задача. Розробити гру «Тир», у якій можуть бути декілька видів тварин, кожна з яких характеризується своїм специфічним методом переміщення (кролі, черепахи, олені). Зробити для них спільного предка “Animal” і у класі «Game» зберігати масив покажчиків типу предка (Animal\*\* animals).