Задачва. Створити клас Point, який характеризує точку на екрані з коориданами Х і У. На основі ціього класу створити клас PositionableSymbol, який представляє символ на екрані (додати поле символу).

#pragma once

#include<string>

class Point

{

//1.Описуємо поля

int x, y;

public:

//2.Методи доступу

void set\_x(int value);

int get\_x();

void set\_y(int value);

int get\_y();

//3. Конструктори

Point(int x, int y);

Point();

//4. Інші методи

std::string toString();

virtual void print();

~Point();

};

//------------------------------------

#include "stdafx.h"

#include "Point.h"

void Point::set\_x(int value)

{

x = value;

}

int Point::get\_x()

{

return x;

}

void Point::set\_y(int value)

{

y = value;

}

int Point::get\_y()

{

return y;

}

Point::Point(int x, int y)

{

set\_x(x);

set\_y(y);

}

Point::Point()

{

}

std::string Point::toString()

{

return "("+std::to\_string(x)+","+std::to\_string(y)+")";

}

void Point::print()

{

printf("%s\n", toString().data());

}

Point::~Point()

{

}

//----------------------------

#pragma once

#include "Point.h"

#include <string>

class PositionableSymbol :

public Point

{

char symbol;

public:

char get\_symbol();

void set\_symbol(char value);

PositionableSymbol(int x, int y,char symbol);

PositionableSymbol(char symbol);

PositionableSymbol();

void print();

std::string toString();

~PositionableSymbol();

};

//-----------------------------------------

#include "stdafx.h"

#include "PositionableSymbol.h"

#include <windows.h>

#include <conio.h>

void gotoxy(int xpos, int ypos)

{

COORD scrn;

HANDLE hOuput = GetStdHandle(STD\_OUTPUT\_HANDLE);

scrn.X = xpos; scrn.Y = ypos;

SetConsoleCursorPosition(hOuput, scrn);

}

char PositionableSymbol::get\_symbol()

{

return symbol;

}

void PositionableSymbol::set\_symbol(char value)

{

symbol = value;

}

PositionableSymbol::PositionableSymbol(int x, int y, char symbol):Point(x,y)

{

set\_symbol(symbol);

}

PositionableSymbol::PositionableSymbol(char symbol):PositionableSymbol(0,0,symbol)

{

}

PositionableSymbol::PositionableSymbol():PositionableSymbol('\'') // За замовчуванням ставимо символ "'", бо так захотів Юра

{ //А пишемо \', щоб екранувати спецсимвол

}

void PositionableSymbol::print()

{

gotoxy(get\_x(), get\_y());

printf("%c",symbol);

}

std::string PositionableSymbol::toString()

{

return symbol+Point::toString();

}

PositionableSymbol::~PositionableSymbol()

{

}

//------------------------------------------------

// ConsoleApplication46.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include "Point.h"

#include "PositionableSymbol.h"

int main()

{

Point\*\* p = new Point\*[5];

p[0] = new Point(3, 2);

p[1] = new Point(6, 3);

p[2] = new PositionableSymbol(5, 2, 'A');

p[3] = new PositionableSymbol(10, 8, '@');

p[4] = new PositionableSymbol(9, 12, 'R');

for (int i = 0; i < 5; i++)

{

p[i]->print();

}

system("pause");

for (int i = 0; i < 5; i++)

{

delete p[i];

}

delete[] p;

return 0;

}

‘