4. З клавіатури вводяться ціни трьох товарів та суму грошей користувача. Визначати кількість одиниць кожного виду товару, які користувач може купити, або вивести на екран повідомлення про неможливість здійснення покупки.

// ConsoleApplication7.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

double price1, price2, price3, money;

printf("price1=");

cin >> price1;

printf("price2=");

cin >> price2;

printf("price3=");

cin >> price3;

printf("money=");

cin >> money;

bool canBuy = false;

if (money >= price1)

{

canBuy = true;

int count1 = money / price1;

printf("You can buy the product 1 (%d items)\n", count1);

}

if (money >= price2)

{

canBuy = true;

int count2 = money / price2;

printf("You can buy the product 1 (%d items)\n", count2);

}

if (money >= price3)

{

canBuy = true;

int count3 = money / price3;

printf("You can buy the product 3 (%d items)\n", count3);

}

if (canBuy == false)

{

printf("You can by nothing\n");

}

system("pause");

return 0;

}

7. Користувач загадує число від 1 до 5. Програма задає питання, на які користувач відповідає “Y” або “N”. Шлях задання мінімальної кількості запитань вгадати число.

// ConsoleApplication7.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

printf("Please take a number from 1 to 5.");

printf("Is number > 3 (y/n)");

char answer;

cin >> answer;

if (answer=='y')

{

printf("Is number == 4 (y/n)");

cin>>answer;

if (answer=='y')

{

printf("Your number = 4");

}

else

{

printf("Your number = 5");

}

}

else

{

printf("Is number >2 (y/n)");

cin >> answer;

if (answer == 'y')

{

printf("Your number = 3");

}

else

{

printf("Is number ==2 (y/n)");

cin >> answer;

if (answer=='y')

{

printf("Your number = 2");

}

else

{

printf("Your number = 1");

}

}

}

system("pause");

return 0;

}

11. З клавіатури вводиться час. З’ясувати до якої частини дня відносить даний вимір часу (ранок, обід, вечір).

// ConsoleApplication7.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int hours;

printf("Hours =");

cin >> hours;

if (hours>=6 && hours<11)

{

printf("morning");

}

else

{

if (hours >= 11 && hours < 13)

{

printf("midday");

}

else

{

if (hours >= 12 && hours < 21)

{

printf("evening");

}

else

{

printf("night");

}

}

}

system("pause");

return 0;

}

19. З клавіатури вводиться сума коштів (сума менша 999грн). Вивести на екран суму прописом. Якщо якийсь із розрядів дорівнює 0 то його не виводити. Наприклад 231 – 2 сотні, 3 десятки, 1 одиниця; 302 – 3сотні, 2 одиниці).

// ConsoleApplication7.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int money;

printf("money =");

cin >> money;

int hundreds = money / 100;

int dozens = money / 10 % 10;

int units = money % 10;

if (hundreds>0)

{

printf("%d - hundreds",hundreds);

}

if (dozens>0)

{

printf("%d - dozens",dozens);

}

if (units>0)

{

printf("%d - hundreds",units);

}

system("pause");

return 0;

}

Комп’ютер загадує випадковим чином число від 1 до 5. Користувач намагається це число вгадати

// ConsoleApplication7.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

//Генерування випадкового числа в межах від min до max

int min = 1, max=5;

int randomNumber = min + rand() % (max - min+1);

//Питаємось у користувача його версію

int answer;

printf("Your number =");

cin >> answer;

//Перевіряємо чи вгадав

if (answer==randomNumber)

{

printf("You won!!\n");

}

else

{

printf("You loose!!\n");

}

system("pause");

return 0;

}