using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication93

{

class Program

{

/// <summary>

/// Функція для знаходження площі прямокутника

/// </summary>

/// <param name="a"> перша сторона прямокутника </param>

/// <param name="b"> друга сторона прямокутника </param>

/// <returns></returns>

static double S(double a, double b)

{

return a \* b;

}

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("x=");

double x = double.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("y=");

double y = double.Parse(Console.ReadLine());

double res = S(x, y);

Console.WriteLine("Result={0}",res);

Console.ReadLine();

}

}

}

===========================

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication93

{

class Program

{

/// <summary>

/// Знаходження загальної вартості

/// </summary>

/// <param name="priceOfOnePackage"> ціна 1 пачки</param>

/// <param name="packagesCount">кількість пачок</param>

/// <returns></returns>

static double getTotalPrice(double priceOfOnePackage, int packagesCount)

{

return priceOfOnePackage \* packagesCount;

}

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("Кількість пачок :");

int packagesCount = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Вартість однієї пачки :");

double price = double.Parse(Console.ReadLine());

double totalPrice = getTotalPrice(price, packagesCount);

Console.WriteLine("Total={0}",totalPrice);

Console.ReadLine();

}

}

}

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication93

{

class Program

{

/// <summary>

/// Знаходить позначення для категорії (1-А, 2-В, 3-С)

/// </summary>

/// <param name="categoryNumber">номер водійскої категорії</param>

/// <returns></returns>

static char getCategoryLabel(int categoryNumber)

{

switch (categoryNumber)

{

case 1:return 'A';

case 2:return 'B';

default:return 'C';

}

}

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("Введіть номер категорії :");

int categoryNumber = int.Parse(Console.ReadLine());

char res = getCategoryLabel(categoryNumber);

Console.WriteLine("Label={0}",res);

Console.ReadLine();

}

}

}

==================

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication93

{

class Program

{

/// <summary>

/// Функція знаходження найбільшого серед 3 чисел

/// </summary>

/// <param name="c1">перше число</param>

/// <param name="c2">друге число</param>

/// <param name="c3">третє число</param>

/// <returns></returns>

static int getMax(int c1, int c2, int c3)

{

//Знаходимо результат

int max = c1;

if (c2>max)

{

max = c2;

}

if (c3>max)

{

max = c3;

}

//Повертаємо результат

return max;

}

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("Введіть x :");

int x = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Введіть y :");

int y = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Введіть z :");

int z = int.Parse(Console.ReadLine());

int res = getMax(x, y, z);

Console.WriteLine("Label={0}",res);

Console.ReadLine();

}

}

}

===============

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication93

{

class Program

{

/// <summary>

/// Знаходження кількості від"ємних елементів

/// </summary>

/// <param name="a">масив, у якому треба підрахувати кількість від"ємних</param>

/// <returns> кількість від"ємних</returns>

static int getNegativeElements(double[] a)

{ //Знаходимо кількість від"ємних

int negativeCount = 0;

for (int i = 0; i < a.Length; i++)

{

if (a[i]<0)

{

negativeCount++;

}

}

//Повертаємо результат

return negativeCount;

}

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("Введіть кількість елементів :");

int count = int.Parse(Console.ReadLine());

double[] masuv = new double[count];

for (int i = 0; i < masuv.Length; i++)

{

Console.Write("{0} element=",i);

masuv[i] = double.Parse(Console.ReadLine());

}

int res = getNegativeElements(masuv);

Console.WriteLine("Label={0}",res);

Console.ReadLine();

}

}

}