Задача 1. У функцію передається вимір часу (кількість годин і кількість хвилин як змінні цілого типу). Створити функцію яка знаходить наступний вимір часу (потрібно додати одну хвилину і скорегувати години у разі потреби (наприклад було 10 год 59хв, а буде 11 год. 00 хв). У функції використати параметри з модифікатором ref.

Задача 2. У функцію передається ціле трицифрове число. Функція повертає три цифри цього числа (використати out). Потім створити функцію, яка знаходить суму чисел, у яких перша і третя цифри однакові (використати при цьому попередню функцію знаходження цифр).

Задача 3. Гра «Наперстки». Створити функцію яка випадковим чином міняє значення трьох змінних, з яких тільки одне число дорівнює 1, а інші дорівнюють 0. Користувач вказує де спочатку знаходиться 1, потім функція випадковим чином міняє три змінні і пропонується користувачу вгадати де зараз знаходиться 1.