1. Знайти найбільше серед двох дійсних чисел.

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication46

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

double number1;

Console.Write("Number1=");

number1 = double.Parse(Console.ReadLine());

double number2;

Console.Write("Number2=");

number2 = double.Parse(Console.ReadLine());

double max;

if (number1 > number2)

max = number1;

else

max = number2;

Console.WriteLine("Max={0}",max);

Console.ReadKey();

}

}

}

..===================================================

Найбільше серед двох замінити на 0.

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication46

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

double number1;

Console.Write("Number1=");

number1 = double.Parse(Console.ReadLine());

double number2;

Console.Write("Number2=");

number2 = double.Parse(Console.ReadLine());

double max;

if (number1 > number2)

number1=0;

else

if(number2>number1)

number2=0;

Console.WriteLine("Number1={0}, number2={1}",number1,number2);

Console.ReadKey();

}

}

}

З клавіатури вводиться ціна товару і кількість грошей. Якщо грошей не вистачає то відмовляємо у покупці, інакше, якщо ще залишаються гроші, то пропонуємо купити лотерею за 4 грн.

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication46

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

double price;

Console.Write("Price =");

price = double.Parse(Console.ReadLine());

double money;

Console.Write("money=");

money = double.Parse(Console.ReadLine());

if (price>money)

{

Console.WriteLine("Sorry");

}

else

{

Console.WriteLine("Ok");

money = money - price;

if ( money >= 4)

{

Console.WriteLine("Would you like to by lottary ticket?");

}

}

Console.ReadKey();

}

}

}

1. На роботу компаніє приймає працівників від 32 до 45 років. З клавіатури вводиться вік претендента. З’ясувати, чи може він бути прийнятим на роботу.

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication46

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int age;

Console.Write("age=");

age= int.Parse(Console.ReadLine());

if (age>=32 && age<=45)

{

Console.WriteLine("Беремо на роботу");

}

else

{

Console.WriteLine("Не беремо");

}

Console.ReadKey();

}

}

}

1. З клавіатури вводиться кількість балів. Вивести на екран оцінку (задовільно, добре чи відмінно).

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication46

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int score;

Console.Write("score=");

score = int.Parse(Console.ReadLine());

if (score<4)

{

Console.WriteLine("---- 2 ----");

}

else

{

if (score<=6)

{

Console.WriteLine("--- 3----");

}

else

{

if (score<=9)

{

Console.WriteLine("---- 4 ----");

}

else

{

Console.WriteLine("----- 5 ---");

}

}

}

Console.ReadKey();

}

}

}

//=======================

Комп’ютер випадковим чином генерує число. Вгадати, чи наступне число буде більшим чи меншим.

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication46

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Random random = new Random(DateTime.Now.Millisecond);

int number=random.Next(1,11);

Console.WriteLine("Number = {0}",number);

Console.Write("Чи буде число бiльшим? (Y/N) : ");

char answer = char.Parse(Console.ReadLine());

int nextNumber= random.Next(1, 11);

if ( (nextNumber>number && answer=='Y') || (nextNumber < number && answer == 'N'))

{

Console.WriteLine("Вгадав");

}

else

{

Console.WriteLine("Не вгадав");

}

Console.ReadKey();

}

}

}

//===============================

Випадковим чином генерується число від 1 до 5. Спробуйте вгадати число за 2 спроби

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication46

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Random random = new Random(DateTime.Now.Millisecond);

int computersNumber=random.Next(1,6);

Console.Write("User number = ");

int usersNumber = int.Parse(Console.ReadLine());

if (computersNumber==usersNumber)

{

Console.WriteLine("Вгадав");

}

else

{

Console.WriteLine("Не вгадав. Спроба №2 ");

Console.Write("User number = ");

usersNumber = int.Parse(Console.ReadLine());

if (computersNumber==usersNumber)

{

Console.WriteLine("Вгадав");

}

else

{

Console.WriteLine("Не вгадав");

Console.WriteLine("Computers number ={0}",computersNumber);

}

}

Console.ReadKey();

}

}

}

1. З клавіатури вводяться імена двох дітей та кількість шоколадок. Вивести не екран ім’я того учня, у якого кількість шоколадок є більшою.
2. З клавіатури вводиться вік людини. Вивести на екран ким він є (дитиною у садочку, школярем, студентом, працівником, пенсіонером).
3. З клавіатури вводиться поточний час (дві змінні цілого типу: кількість годин і кількість хвилин) протягом якогось із перших 3 уроків (початок о 8.30). З’ясувати, який із трьох триває урок.
4. У двох дітей є цукерки трьох типів «Червоний мак», «Ліщина», «Білочка» (кількість кожного виду цукерок у кожної дитини вводиться з клавіатури). Вивести на екран одне із повідомлень:

1)у однієї із дітей кожного типу цукерок більше;

2)у однієї із дітей двох типів цукерок більше;

3)кількість кожного з видів цукерок однакова.

4)інше.

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication54

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int candiesType1\_1, candiesType2\_1, candiesType3\_1,

candiesType1\_2, candiesType2\_2, candiesType3\_2;

Console.Write("candiesType1\_1=");

candiesType1\_1 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("candiesType2\_1=");

candiesType2\_1 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("candiesType3\_1=");

candiesType3\_1 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("candiesType1\_2=");

candiesType1\_2 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("candiesType2\_2=");

candiesType2\_2 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("candiesType3\_2=");

candiesType3\_2 = int.Parse(Console.ReadLine());

if (candiesType1\_1==candiesType1\_2 && candiesType2\_1==candiesType2\_2 && candiesType3\_1==candiesType3\_2)

{

Console.WriteLine("ОДНАКОВА КІЛЬКІСТЬ");

}

else

{

if (candiesType1\_1>candiesType1\_2 && candiesType2\_1>candiesType2\_2 && candiesType3\_1>candiesType3\_2 ||

candiesType1\_1 < candiesType1\_2 && candiesType2\_1 < candiesType2\_2 && candiesType3\_1 < candiesType3\_2)

{

Console.WriteLine("У однієї дитини кожного типу цукерок більше");

}

else

{

if (candiesType1\_1>candiesType1\_2 && candiesType2\_1>candiesType2\_2 ||

candiesType1\_1 > candiesType1\_2 && candiesType3\_1 > candiesType3\_2 ||

candiesType3\_1 > candiesType3\_2 && candiesType2\_1 > candiesType2\_2 ||

candiesType1\_1 < candiesType1\_2 && candiesType2\_1 < candiesType2\_2 ||

candiesType1\_1 < candiesType1\_2 && candiesType3\_1 < candiesType3\_2 ||

candiesType3\_1 < candiesType3\_2 && candiesType2\_1 < candiesType2\_2)

{

Console.WriteLine("У однієї дитини якихось двох більше");

}

else

{

Console.WriteLine("Інше");

}

}

}

}

}

}

1. Родина їде на відпочинок автомобілем. З клавіатури вводиться наявна кількість літрів палива, витрати палива на 100 кілометрів та відстань, яку необхідно подолати. Вивести на екран чи потрібно, чи не потрібно буде додатково заправляти автомобіль.
2. Користувач може здійснити покупку у одному із двох відділів («побутова техніка» або «інструменти»). При цьому у кожному із відділів йому будуть пропонувати один із перерахованих товарів:

«побутова техніка»:

* телевізор;
* праска;
* планшет;

«інструменти»

* лопата;
* граблі;
* мітла;
* пила.

Вивести на екран назву товару, яку вибрав користувач.